Statische Websites mit Hugo erstellen

Software Freedom Day 19. September 2015

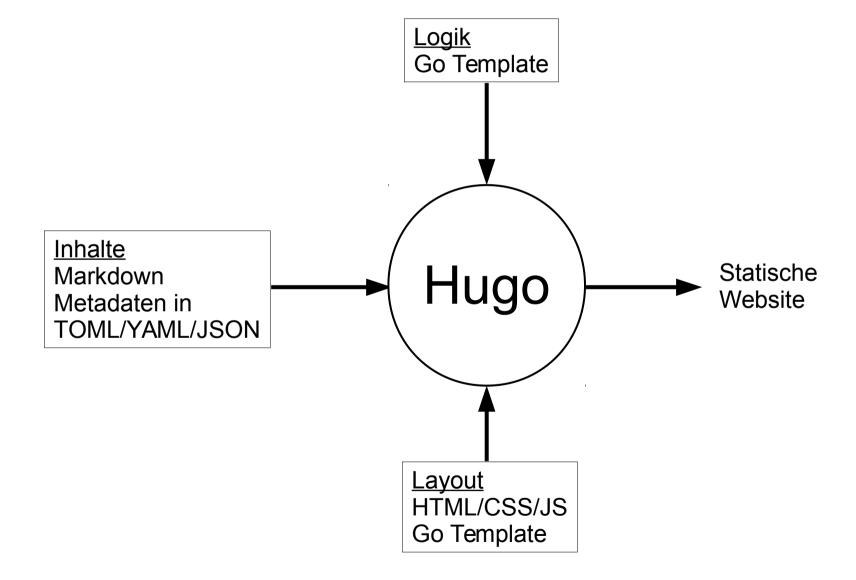
Harald Weidner hweidner@gmx.net

http://gohugo.io/

Hugo

- Generator f
 ür statische Websites
- Trennung von Inhalt, Layout und Logik
- Autor: Steve Francia + >200 Unterstützer
- Geschrieben in Go
- Veröffentlicht unter der Simple Public License (SimPL)

Hugo



Hugo – Basistechnologien

- Markdown
 - Syntax für Textauszeichnung
- TOML (oder YAML oder JSON)
 - Syntax für Konfigurationsparameter und Metadaten
- Go Templates
 - Textdateien (i.d.R. HTML) mit Platzhaltern
 - (Begrenzte) Programmiermöglichkeiten

Markdown

- Syntax für Formatierungsauszeichnung von Texten
- Ursprünglich ein Konvertierungstool in Perl
- Angelehnt an die Formatierung textbasierter E-Mails
- Homepage: http://daringfireball.net/projects/markdown/
- Go-Bibliothek: https://github.com/russross/blackfriday

Markdown - Beispiel

Der Begriff _Freie Software_ (_free software_) wurde Anfang der 1970'er Jahre von Richard Stallman geprägt. Nach Stallmans Ansicht sollte Software von jedem benutzt, modifiziert und weitergegeben werden dürfen.

Die Rechte des Anwenders

Gemäß der Definitionen hat der Anwender von FOSS die Rechte,

- * die Software für beliebige Zwecke auszuführen;
- * die Funktionsweise und Interna der Software einzusehen und zu untersuchen:
- * die Software zu verändern und an seine persönlichen Bedürfnisse anzupassen;
- * die Software an andere Personen weiter zu geben oder öffentlich (z.B. auf einer Webseite) anzubieten; und
- * die eigenen Modifikationen weiter zu geben.

Markdown – Struktur

Markdown – Absätze

1. eine

1. nummerierte

1. Aufzählung

```
Dies ist der erste Absatz.
Diese Zeile gehört ebenfalls zum ersten Absatz.
Hier beginnt der zweite Absatz.
Ein harter Zeilenumbruch wird durch zwei Leerzeichen
am Ende der Zeile eingefügt.
> Dies ist ein Absatz
> mit zitiertem Text
> > der auch verschachtelt
> > sein kann
> wenn es sein muss.
* eine
* unnummerierte
* Aufzählung
```

Statische Website mit Hugo - 19.9.2015 Software Freedom Day Köln - © Harald Weidner <hweidner@gmx.net>

Markdown – Textauszeichnung

```
__Kursivschrift_
__Fettdruck__
__Kursiv und Fett___

*Kursivschrift*

**Fettdruck**

***Kursiv und Fett***

Benutze die `fmt.Prinln()` Funktion:

func main() {

fmt.Println("Hello, World!")

}
```

Markdown – Hyperlinks

```
Hyperlink:
[Linux-Workshop Köln](http://www.uni-koeln.de/themen/linux/ "LiWoK")
Siehe meine [Über mich](/about/) Seite für Einzelheiten.
<http://www.example.com>
<address@example.com>
Bilder:
![Zitrone](/pics/lemmon.jpg "Lemmon")
```

Go Templates

- Template-Mechanismus der Programmiersprache Go.
- Textvorlage mit Platzhaltern, die bei Anwendung ersetzt werden.
- Funktionen:
 - Variablen, arithmetische Operationen
 - Bedingungen
 - Schleifen, Iteration durch Datenstrukturen
 - Eingebaute und selbstdefinierte Funktionen

Go Templates – Beispiele

```
<title>{{.Title}}</title>
This article was posted on {{.Date}}.
{{ if isset .Author }} Written by {{.Author}}. {{ end }}
{{ $address := "Domkloster 4" }}
Come to {{ $address }}.
{{ template "partials/header.html" . }}
Das hier steht zwischen Header und Footer.
{{ template "partials/footer.html" . }}
{{ range $item := array }}
  Artikel: {{ $item }}
{{ end }}
```

Weitere Informationen:

http://gohugo.io/templates/go-templates/ http://golang.org/pkg/text/template/

Metadaten - Formate

- Benötigt für:
 - Meta-Informationen ("Front Matter") für Webseiten
 - Hugo Konfigurationsdatei
- Unterstützte Formate:
 - TOML Tom's Obvious Minimal Language https://github.com/toml-lang/toml
 - YAML YAML Ain't Markup Language http://yaml.org/
 - JSON JavaScript Object Notation http://json.org/

Front Matter in TOML

```
+++
title = "Was ist freie Software?"
date = "2014-04-08"
description = "Definitionen von Freier bzw. Open Source Software"
tags = [ "Freiheit", "Open Source", "Stallmann", "Lizenz" ]
categories = [
   "Freie Software"
   "Linux"
]
draft = false
publishdate = "2015-09-19"
+++
```

Front Matter in YAML

```
title: "Was ist freie Software?"
date: "2014-04-08"
description: = "Definitionen von Freier bzw. Open Source Software"
tags: [ "Freiheit", "Open Source", "Stallmann", "Lizenz" ]
categories:
    - "Freie Software"
    - "Linux"
draft: false
publishdate: "2015-09-19"
---
```

Front Matter in JSON

```
"title": "Was ist freie Software?",
  "date": "2014-04-08",
  "description": "Definitionen von Freier bzw. Open Source Software",
  "tags": [ "Freiheit", "Open Source", "Stallmann", "Lizenz" ],
  "categories": [
    "Freie Software",
    "Linux",
  ],
  "draft": "false",
  "publishdate": "2015-09-19"
}
```

Hugo – Installation

• Mit lauffähiger Go-Umgebung: go get github.com/spf13/hugo

• Binärpaket-Installation für MacOS/Homebrew: brew install hugo

 Binärpakete für Linux (DEB/tar.gz), FreeBSD, Windows, Mac unter https://github.com/spf13/hugo/releases

Hugo – Kommandos

- hugo (ohne weitere Parameter)
 Generiert die statische Website.
- hugo server
 Startet Hugo als Webserver (für Tests).
- hugo config
 Gibt die Konfiguration aus.
- hugo new ...
 Erstellt neue Site oder neues Dokument
- hugo helpZeigt Hilfetext an.

Hugo – Verzeichnisstruktur

Verzeichnisse der obersten Ebene:

content/ Inhalte in Markdown

layouts/ Layout-Vorlagen

static/ Statische Dateien (CSS, JS, Bilder)

public/ Generierte Webseiten

config.toml Hugo Konfiguration

Hugo – Konfigurationsdatei

Datei: config.toml

```
baseurl = "http://sfd.koelnerlinuxtreffen.de/
contentdir = "content"
layoutdir = "layouts"
publishdir = "public"
builddrafts = false
canonifyurls = true
[taxonomies]
  category = "categories"
  tag = "tags"
[params]
  description = "Software Freedom Day"
  author = "Harald Weidner"
```

Alle Konfigurationsparameter: http://gohugo.io/overview/configuration/

Hugo – Verzeichnisstruktur (Bsp.)

```
content/news/hello.md
content/news/sfd.md
content/news/froscon.md
content/wiki/start.md
content/wiki/entry.md
content/wiki/subpage/page.md
content/about.md
content/toc.md
content/impressum.md
```

Hugo – Verzeichnisstruktur (Bsp.)

```
layouts/index.html
layouts/news/single.html
layouts/news/list.html
layouts/news/summary.html
layouts/wiki/single.html
layouts/ default/single.html
layouts/partials/header.html
layouts/partials/footer.html
static/css/
static/js/
static/img/
```

Hugo – Inhalte

- Inhaltsdateien bestehen aus
 - Front Matter in TOML (oder YAML oder JSON)
 - Inhalt in Markdown

Hugo – Layout

- Layouts sind HTML-Vorlagen mit Platzhaltern
- Verwenden Go Template Language
- Layouts für einzelne Seiten (single.html) oder Übersichtsseiten (list.html)
- Verschiedene Layouts für Bereiche möglich (z.B. Blog / Wiki / Gallery / ...)
- Einbinden von gemeinsamen Bestandteilen (Subheader)

Hugo - Layout (Beispiel)

Liste aller verfügbaren Variablen: http://gohugo.io/templates/variables/

Hugo – Logik

- (Limitierte) Unterstützung für Logikelemente
- Beispiele
 - Liste einer Zusammenfassung der 10 neuesten Artikel
 - Liste aller Artikel, die zu einer Kategorie gehören
 - Schlagwortverzeichnis / TagCloud
- Benötigte Templates
 - Liste / View

Hugo – Logik (Beispiel)

Template list.html

Template summary.html

```
<h2>{{ .Title }}</h2>
Posted on {{ .Date }} -
{{ .WordCount }} Words
{{ .Summary }}

<a href='{{ .Permalink }}'>
Read more</a>
```

Hugo – Themes

- Verwendung vorgefertigter Layouts (Themes) anstelle eigener Layouts
- Zentrale Sammlung: https://github.com/spf13/hugoThemes/
- Download
 - Themes sind meist eigene Projekte auf GitHub, z.B.
 git clone https://github.com/key-amb/hugo-theme-bootie-docs
- Einbindung:
 - In config.toml: theme = hugo-theme-bootie-docs
 - Verzeichnis layouts löschen!

Hugo – Weitere Funktionen

- Ordnungskriterien (taxonomies)
 - Klassifikation von Artikeln nach verschiedenen Kriterien
 - Häufig: Kategorien (z.B. Politik, Technik, Recht) oder Tags (Schlagwörter)
- Musterartikel (archetypes)
 - Vorgefertiges Fragment für neuen Artikel
 - Vorausgefüllter Front Matter
- Inhalt in reStructuredText statt Markdown