

Möglichkeiten zur nachträglichen Kommunikation zwischen Webbrowser und Server

Hendrik Wagner
hendrik.wagner@mni.thm.de
Technische Hochschule Mittelhessen
Gießen, Hessen



Abbildung 1. Seattle Mariners at Spring Training, 2010.

Zusammenfassung

Die Kommunikation zwischen Webbrowser und Server ist in der Regel einseitig. Der Server sendet Daten an den Browser, der Browser kann aber keine Daten an den Server senden. In diesem Artikel werden verschiedene Möglichkeiten zur nachträglichen Kommunikation zwischen Webbrowser und Server vorgestellt und analysiert. Dabei werden die Vor- und Nachteile der einzelnen Methoden aufgezeigt.

ACM Reference Format:

Hendrik Wagner. 2018. Möglichkeiten zur nachträglichen Kommunikation zwischen Webbrowser und Server. In *Woodstock '18: ACM Symposium on Neural Gaze Detection, June 03–05, 2018, Woodstock, NY*. ACM, New York, NY, USA, 1 page. <https://doi.org/10.1145/1122445.1122456>

1 Motivation

Permission to make digital or hard copies of all or part of this work for personal or classroom use is granted without fee provided that copies are not made or distributed for profit or commercial advantage and that copies bear this notice and the full citation on the first page. Copyrights for components of this work owned by others than ACM must be honored. Abstracting with credit is permitted. To copy otherwise, or republish, to post on servers or to redistribute to lists, requires prior specific permission and/or a fee. Request permissions from permissions@acm.org.

Hauptseminar II WiSe 22/23, June 03–05, 2018, Woodstock, NY

© 2018 Association for Computing Machinery.

ACM ISBN 978-1-4503-9999-9/18/06...\$15.00

<https://doi.org/10.1145/1122445.1122456>