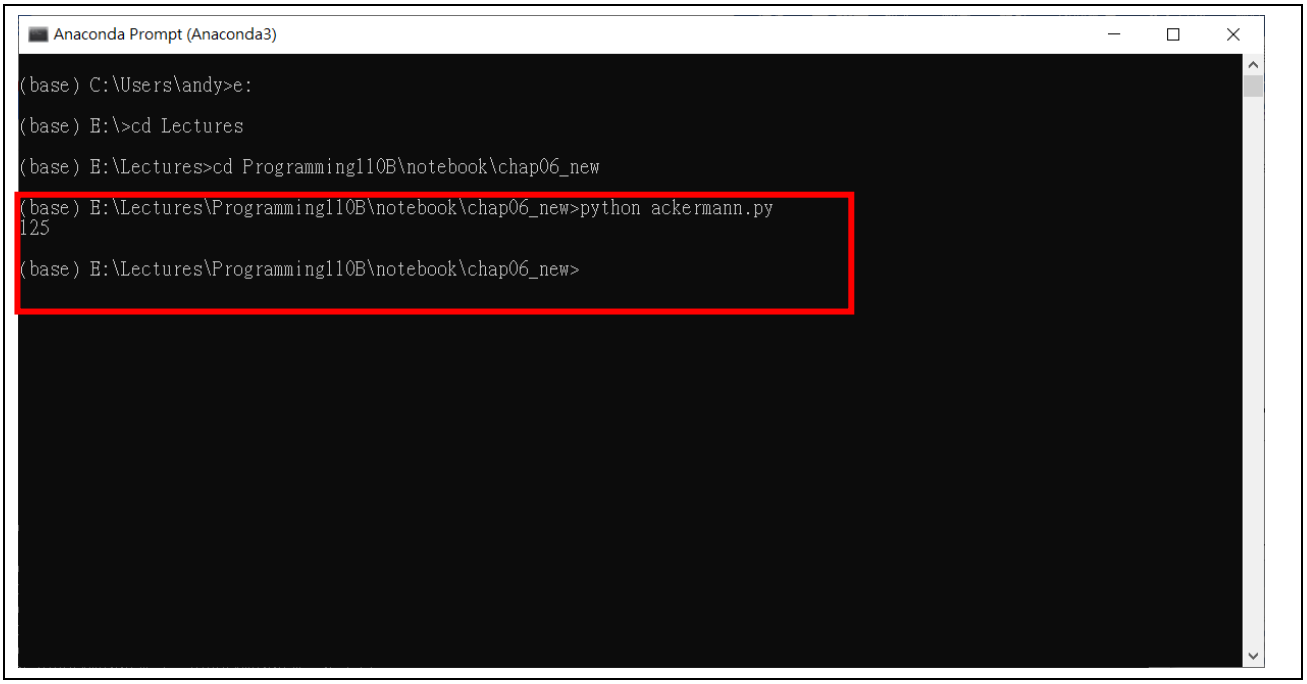
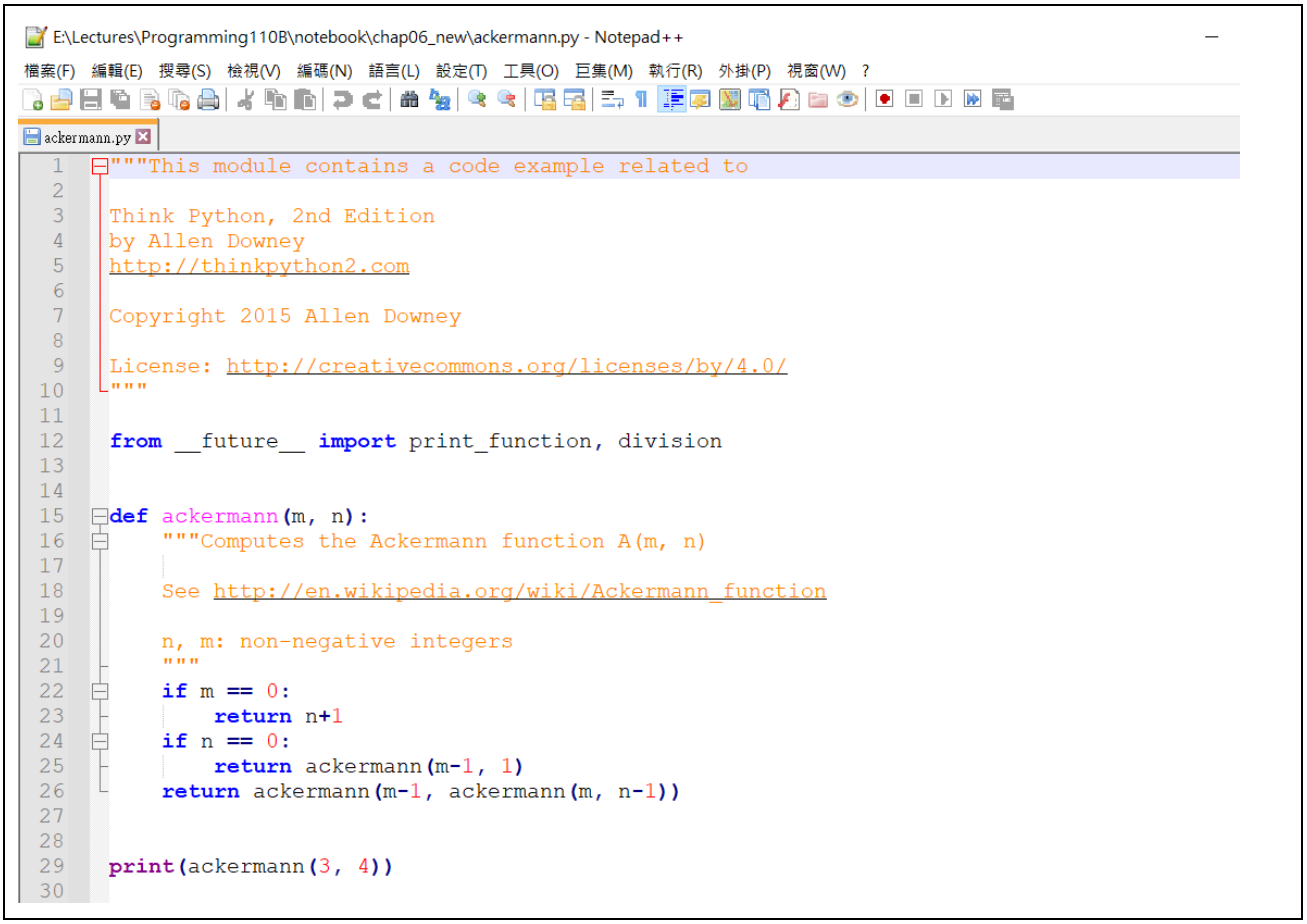
Anaconda Prompt 執行程式方法

以執行 ackermann.py 程式為例：
(Think Python Chapter 6, Exercise 6.2)

一、切換磁碟與資料夾，然後執行程式
例如：





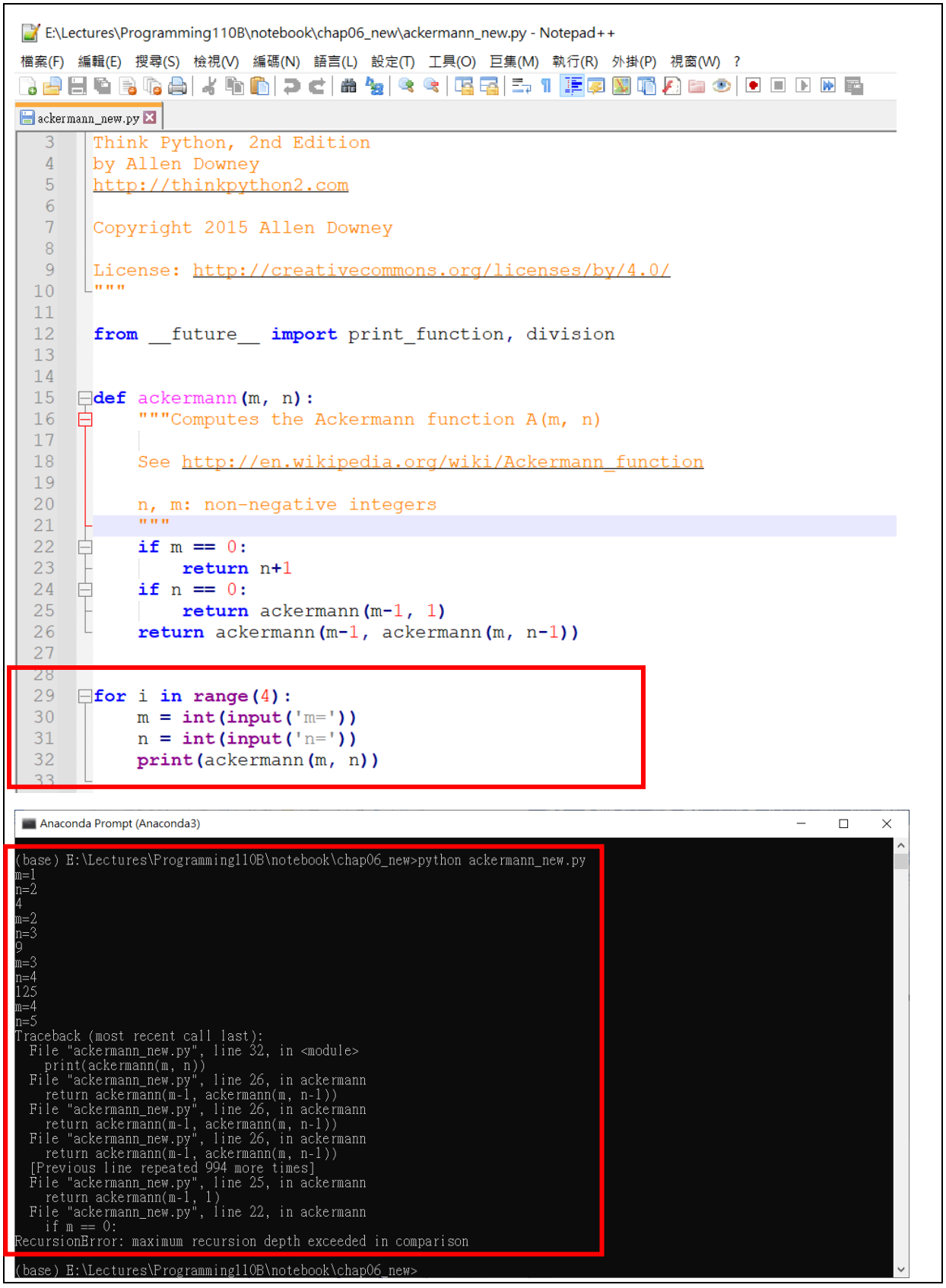
二、修改 ackermann.py 程式，使其可以執行多次測試

利用 for 迴圈測試 function，例如：ackermann_new.py

```
"""This module contains a code example related to

Think Python, 2nd Edition
by Allen Downey
http://thinkpython2.com

Copyright 2015 Allen Downey

License: http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/
"""

from __future__ import print_function, division



def ackermann(m, n):
    """Computes the Ackermann function A(m, n)
```

```
    See http://en.wikipedia.org/wiki/Ackermann_function

    n, m: non-negative integers
    """
    if m == 0:
        return n+1
    if n == 0:
        return ackermann(m-1, 1)
    return ackermann(m-1, ackermann(m, n-1))


for i in range(4):
    m = int(input('m='))
    n = int(input('n='))
    print(ackermann(m, n))
```

程式需使用者輸入 m 與 n 的值，利用 for 迴圈可以進行多次的測試



三、利用 redirection (轉向) 輸入資料

利用 Anaconda Prompt 執行程式

1.切換磁碟、目錄，找到程式和測試資料所在的目錄

2.輸入以下指令執行程式

```
python ackermann_new.py < testdata.txt
```

- “<”代表資料流動的方向
- 在執行 `ackermann_new.py` 程式的時候，會將 testdata.txt 的內容做為程式的輸入資料來源