

문서 번호	0. 0. 2 a
최 초 작 성	2012. 4. 29
갱 신 일 자	2012. 5. 15
작 성 자	최 윤 섭

모바일 애플리케이션 Ditto

1. 개 요

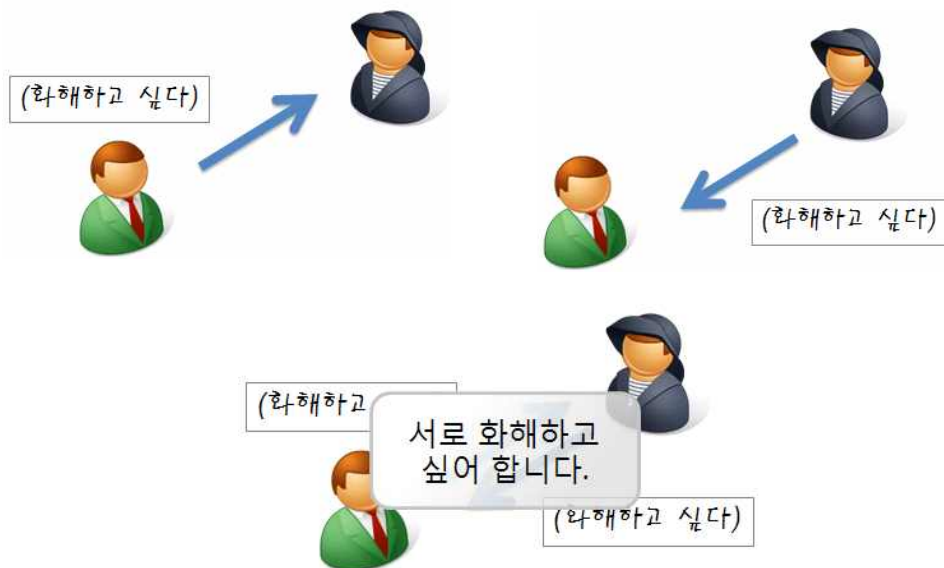
어학사전

영어사전

ditto 미국식 [ˈdɪtoʊ]  영국식 [ˈdɪtəʊ]  [예문보기](#)

1. 위와 같음, 상동 2. 마찬가지로이다(반복을 피하기 위해 특정 어구 대신에 씀)

Ditto는 피상적인 인간관계 속에서 자신의 마음을 표현하기 어려워하는 사람들을 위해 기획된 Social Application이다. 기본 개념은 아래 그림과 같다.



사용자가 다른 사용자들에게 가지고 있는 속마음을 입력하면 서버는 그 Data를 축적한다. 만일 사용자들 간에 동일한 마음이 이어졌을 경우 그 결과를 서로에게 알려준다.

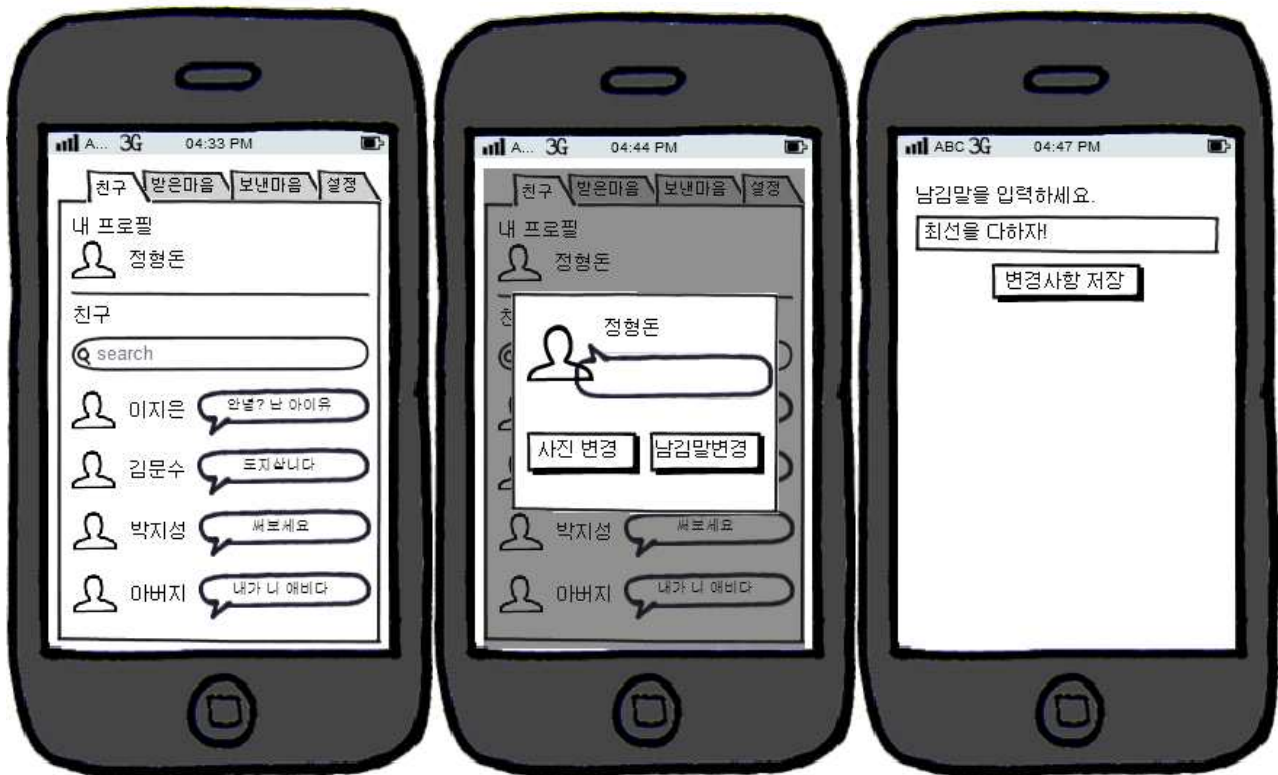
상대방도 나와 혹시나 같은 마음을 가지고 있지는 않을까 하는 궁금증을 이용한 회원 유치, 타인이 나에게 어떠한 마음을 가지고 있는지 알고 싶어 하는 심리를 이용한 아이템 판매 등을 통한 수익 창출로 운영, 유지를 할 수 있다.

SNS의 특성상, 이용 회원이 늘어날 경우 또 다른 모바일 플랫폼으로 진화 할 수 있다.

2. 사용자 인터페이스



패턴 인식은 설정 탭에서 설정 할 수 있다(사용/사용안함 여부, 잠금 암호 지정).



설치후 최초 실행시 주소록 리스트 기준으로 친구목록 생성.

자신의 프로필에서 사진 변경을 누르면 촬영/갤러리선택 고르는 메뉴가 나온다.

남김말 변경을 누르면 새로운 액티비티에서 남김말 변경 가능.



주소록 동기화시 "숨긴 친구" 목록에 있는 사람들은 제외시킨다.





Facebook 담벼락에 올리기 기능은 나중에 구현하기.... 우선 SMS만.



마음보내기는 상대방 1인당 최대 3개까지만 가능. (마음갯수 추가 아이템 구매시 최대갯수 1씩 증가)

- 알림 지연시키기 : 매칭 이루어진 후 사용자가 지정한 시간 이후에 서로에게 알려줌
- 나에게만 알림 : 매칭이 이루어지면 나에게만 알려주고 상대방에겐 안알려줌
- 70%의 진실 : 상대방에 나에게 가지고 있는 마음중 랜덤으로 1개를 알려줌.

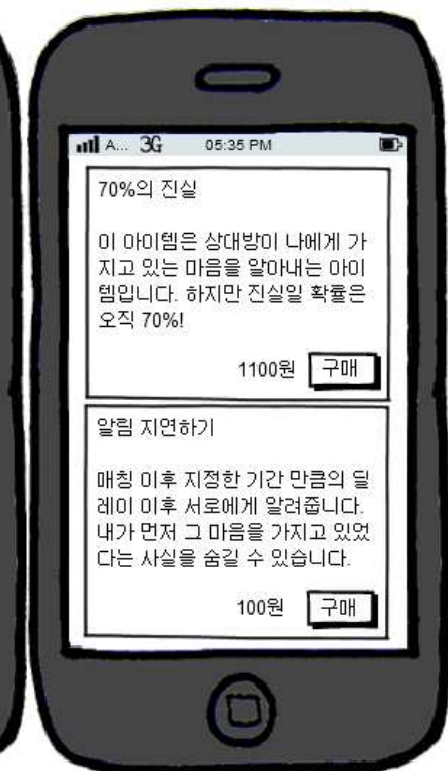
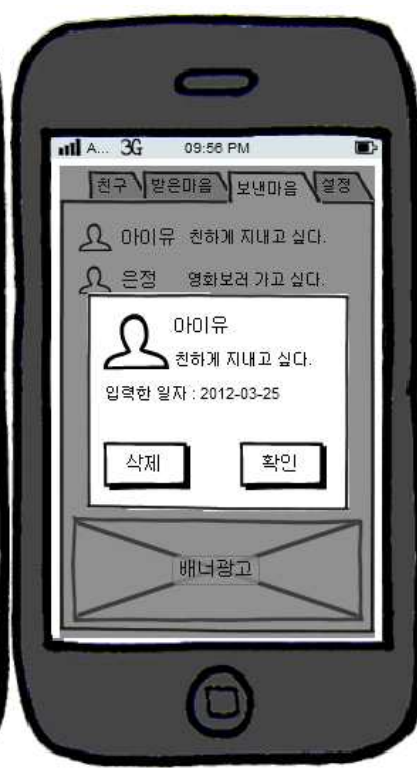
(단, 진실일 확률은 70%가 되도록 조작된 정보를 제공.)

아이템이 없으면 구매창으로 이동.



받고있는 마음의 수는 받은마음 메뉴에 배지(카톡 새로운 메시지 숫자처럼)로 뜬다.

연결된 마음 종류에 따른 연관 광고를 하단에 배치시킨다. (예 : 같이 영화 보고 싶다 -> 영화 광고)





4. 유료화 기능

이 름	내 용	가 격
알림 지연시키기	매칭 이후 지정한 기간만큼의 딜레이 이후 서로에게 알려줍니다. 내가 먼저 그 마음을 가지고 있었다는 사실을 숨길 수 있습니다.	1회 200원
나에게만 알림	매칭이 이루어지면 나에게만 알려주고 상대방에겐 알려주지 않습니다.	1회 500원
70%의 진실	상대방에 나에게 가지고 있는 마음 1가지를 알려줍니다 (단, 진실일 확률은 단지 70%)	1회 800원
마음 확장	1명에게 입력 할 수 있는 마음의 최대개수가 1개 확장된다. (초기값은 3)	(영구) 1100원

5. 개발환경

Server 환경 : Apache, PHP, MySQL

Client 환경 : Android 2.1, iOS

개발도구 : eclipse indigo, java EE, Adobe Photoshop CS3, FileZilla, Scintilla Text Editor