

Actor	Goal
Players	<ol style="list-style-type: none"> 1. 플레이어 수를 선택한다. 2. 사용할 말의 개수를 선택한다. 3. 보드 판의 모양을 선택한다. 4. 게임을 시작한다. 5. 현재 차례인 사람이 윷을 던진다. 이때 다음 옵션 중 선택할 수 있다. <ul style="list-style-type: none"> - 랜덤으로 윷을 던지기 - 원하는 윷(지정 윷) 던지기 6. 윷을 던져 결과가 나오면, 윷길 말을 선택한다. 7. 현재 말의 상태에 따라 다음이 실행된다. <ul style="list-style-type: none"> - 해당 자리에 자신의 말이 있을 때는 자신의 말을 그룹화한다. - 다른 사람의 말이 있다면 그 말을 잡는다. 8. 어떤 말이 골인 지점에 도착 시 팀의 현재 점수가 업데이트 된다. 9. 말 옮기기가 끝나면 조건에 따라 다시 자신의 차례가 되거나, 다음 사람에게 턴을 넘긴다. <ul style="list-style-type: none"> - 윷 이나 모가 나온 경우, 다시 자신의 차례가 된다. - 다른 사람의 말을 잡은 경우, 다시 자신의 차례가 된다. 10. 5~9 을 반복한다. 11. 승리한 사용자가 생기면 게임을 끝낸다.