입 사 지 원 서

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **sk93pt_zro5-vxmsh7_sk93pmx2n6vxmsh7img** | |  | 성명 | 김현우 | **생년월일** | 1995.06.25 |
|  | 영문명 | Hyunwoo KIM | E-mail | hwkims@naver.com |
|  | 연락처 | 01033306884 | 비상연락처 | (부) 01027146884 |
|  | 주소 | 경기도 용인시 기흥구 연원로 60, 104동 1704호 | | |
|  | | | | | |

● 학력사항

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 재학기간(년월) | | | | 학교명 | | | | | | | | | | | 전공 | | | | 학점 | | | 졸업여부 | | |
| 2011.03~2014.02 | | | | 구성 | | | | | 고등학교 | | | | | | 이공계 | | | | 3 | | | 졸업 | | |
| 2014.03~2018.02 | | | | 한성 | | | | | 대학교 (4년제) | | | | | | 산업경영공학 | | | | 3.1/4.5 | | | 졸업 | | |
| ● 주요경력 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 회사명 | | 근무기간 | | | | | | 근무부서 | | | | | 직위 | | | 담당업무 | | | | | | | 퇴사사유 | |
| 삼성물산 (FineTec 협력) | | 2023.05 ~ 2024.04 | | | | | | 건설 현장 | | | | | 사원 | | | 건설 현장 관리, 공정 관리 (QA 관련 경험 - 꼼꼼한 확인, 문제점 발견 및 보고, 건설 자재 품질 검수 등 간접 경험 | | | | | | | 계약종료 | |
| 삼성전자판매(협력) | | 2021.4 ~ 2022.1 | | | | | | 구성트레이더스 | | | | | 사원 | | | 행사 지원 및 삼성 가전제품 판매 (고객 응대, 제품 설명, 불만 처리 - 커뮤니케이션 능력, 문제 해결 능력, 고객 중심 마인드 | | | | | | | 이벤트종료 | |
| 경기동부보훈지청 | | 2019.04 ~ 2021.02 | | | | | | 보상과 | | | | | 공익근무요원 | | | 국가유공자 대상 문서 및 증명서 발급 지원 | | | | | | | 소집해제 | |
| ● 자격/면허 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 자격종류 | | | | | | | 자격등급 | | | | 취득일자 | | | | | | | 발행기관 | | | | | | |
| RFID-GL | | | | | | | GL | | | | 2018.12 | | | | | | | Korea IOT Association | | | | | | |
| 워드프로세서 | | | | | | | 3 | | | | 2008 | | | | | | | 대한상공회의소 | | | | | | |
| 컴퓨터활용능력 | | | | | | | 3 | | | | 2009 | | | | | | | 대한상공회의소 | | | | | | |
| ● 어학 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 외국어(언어) | | | 어학종류 | | | | | | | 점수/등급 | | | | | | | 취득일자 | | | | 등록(자격)번호 | | | |
| 영어 | | | 토익 | | | | | | | 660 | | | | | | | 2018.12 | | | |  | | | |
| ● 컴퓨터활용능력 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| MS-WORD | | | | | EXCEL | | | | | | | Power-Point | | | | | | | 인터넷 | | | | | |
| 상 | | | | | 상 | | | | | | | 상 | | | | | | | 상 | | | | | |
| **기타**  ● 기타사항 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 병역사항 | 군필여부 | | | | | 군별 | | | 계급 | | | | | 복무기간 | | | | | | 비고 | | | |
| 병역필 | | | | | 육군 | | | 이병 | | | | | 2019.04 ~ 2021.02 | | | | | | 공익근무 | | | |

**경 력 기 술 서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회사명 | 삼성물산 (FineTec 협력사 소속 파견) | 업종 | 건설 |
| 근무기간 | 2023년 ~ 2024년 | 최종연봉 | 5000 |
| 담당업무 / 경력사항 | 건설 현장 관리 및 공정 관리:  일일 작업 계획 수립 및 실행 지원  작업 진행 상황 모니터링 및 보고 (QA 관점: 예정된 일정과 실제 진행 상황 비교, 문제점 발생 시 보고)  협력 업체와의 커뮤니케이션 (QA 관점: 요구사항 전달, 문제 해결을 위한 협의)  건설 자재 품질 검수:  입고 자재 검수 (QA 관점: 규격, 수량, 외관 등 확인, 불량 자재 식별 및 보고)  품질 검사 결과 기록 및 관리 (QA 관점: 검사 결과의 정확성 및 추적 가능성 확보)  건설 현장 안전 관리 지원:  안전 점검 참여 (QA 관점: 위험 요소 식별 및 보고)  안전 관련 문서 작성 지원  문제점 발견 및 보고  건설 현장에서 발생하는 다양한 문제점들을 발견하여 보고함 (QA 관점 : 버그발견)  문제점들을 효율적으로 해결하기 위해 상사에게 보고함( QA 관점 : 버그 리포팅) | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회사명 | 삼성전자판매 (파견) | 업종 | 유통/판매 |
| 근무기간 | 2021년 ~ 2022년 | 최종연봉 | 3000 |
| 담당업무 / 경력사항 | 행사 지원 및 삼성 가전제품 판매:  행사 부스 설치 및 운영 지원  고객 대상 제품 시연 및 설명 (QA 관점: 고객의 질문에 정확하게 답변, 제품의 장점과 특징을 명확하게 전달)  고객 응대 및 불만 처리:  고객 문의 응대 (QA 관점: 고객의 요구사항 경청, 문제 해결을 위한 정보 제공)  불만 사항 접수 및 처리 지원 (QA 관점: 문제의 원인 파악, 해결 방안 모색, 고객 만족도 향상)  판매 데이터 관리 지원:  판매 실적 입력 및 관리 (QA 관점: 데이터의 정확성 확인) | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회사명 | 경기동부보훈지청 | 업종 | 공공기관 |
| 근무기간 | 2019년 4월 ~ 2021년 2월 (공익근무요원) | 최종연봉 | 600 |
| 담당업무 / 경력사항 | 국가유공자 대상 문서 및 증명서 발급 지원:  민원 서류 접수 및 처리 (QA 관점: 서류의 누락, 오기 등 확인, 정확한 정보 입력)  증명서 발급 (QA 관점: 발급된 증명서의 정확성 확인)  민원 응대:  전화 및 방문 민원 상담 (QA 관점: 민원인의 요구사항 정확하게 파악, 친절하고 정확한 정보 제공)  민원 처리 결과 안내  데이터 정확성 관리  데이터의 정확성을 유지하기 위해 꾸준히 노력함 (QA 관점: 데이터 무결성 유지) | | |

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| 자기소개  (성장과정,  교우관계,  가치관 등) | 어릴 적부터 게임을 즐겨왔고, 게임이 주는 즐거움과 몰입감에 매료되었습니다. 월드 오브 워크래프트, 카운터 스트라이크, 스타크래프트, 워크래프트 3, 마비노기 등 다양한 장르의 게임을 플레이하며 게임의 완성도가 얼마나 중요한지 깨달았습니다. 현재는 NVIDIA AI Academy에서 웹 개발과 AI/ML 분야를 배우며, 기술을 통해 사용자 경험을 향상시키는 방법에 대해 고민하고 있습니다. 이러한 경험을 바탕으로, 게임 QA 직무를 통해 게임의 완성도를 높이는 데 기여하고 싶습니다. |
| 성격의 장, 단점  (대인관계, 성격,  여러가지 장단점) | 꼼꼼함과 분석적인 사고:  저는 평소 꼼꼼하고 분석적인 성격을 가지고 있습니다. 어떤 일이든 대충 넘어가는 법 없이, 세세한 부분까지 신경 써서 완벽하게 처리하려고 노력하는 편입니다. 예를 들어, 삼성물산에서 건설 현장 관리 업무를 할 때, 자재 검수 과정에서 작은 결함도 놓치지 않고 발견하여 보고함으로써, 더 큰 문제로 이어지는 것을 막을 수 있었습니다. NVIDIA AI Academy 프로젝트를 진행하면서도 모델 성능이 떨어지는 원인을 찾기 위해 데이터를 꼼꼼하게 분석하고, 코드 한 줄 한 줄을 살펴보며 문제점을 찾아 해결했습니다. 게임을 할 때도 마찬가지입니다. 월드 오브 워크래프트, 마비노기, 스타크래프트 등 다양한 게임을 하면서, 게임 시스템의 허점이나 밸런스 문제를 찾아내고, '이렇게 개선하면 더 좋지 않을까?' 하는 생각을 자주 하곤 했습니다.  문제 해결 능력:  저는 문제 상황에 직면했을 때, 당황하기보다는 침착하게 해결책을 찾는 편입니다. 문제가 발생하면, 우선 원인이 무엇인지 다각도로 분석하고, 가장 효과적인 해결 방법을 찾아내려고 노력합니다. NVIDIA AI Academy에서 딥러닝 모델을 학습시키던 중, GPU 메모리가 부족한 문제가 발생한 적이 있습니다. 처음에는 당황했지만, 곧바로 해결 방법을 찾아 나섰고, LoRA 기법을 적용하여 모델 학습을 성공적으로 마무리할 수 있었습니다. 삼성전자판매에서 행사 지원 업무를 할 때도, 갑자기 장비가 고장 나는 돌발 상황이 발생했지만, 당황하지 않고 주변에 있는 다른 장비를 활용하여 행사를 무사히 진행했던 경험이 있습니다.  원활한 커뮤니케이션:  저는 다른 사람들과 대화하는 것을 좋아하고, 상대방의 이야기를 귀 기울여 듣는 편입니다. 제 생각을 명확하게 전달하는 것뿐만 아니라, 상대방의 의견을 존중하고 이해하려고 노력합니다. 삼성물산에서 일할 때는 협력 업체 직원들과 자주 소통하며 작업 일정을 조율하고, 문제 발생 시 함께 해결 방안을 찾았습니다. 삼성전자판매에서는 고객들의 불만을 주의 깊게 듣고, 공감하면서 적절한 해결책을 제시하여 고객 만족도를 높일 수 있었습니다. NVIDIA AI Academy에서는 팀 프로젝트를 진행하면서, 팀원들과 적극적으로 의견을 교환하고, 서로의 아이디어를 발전시켜 더 좋은 결과를 만들어냈습니다.  책임감과 성실함:  저는 어떤 일이든 맡은 바 책임을 다하고, 성실하게 마무리하는 것을 중요하게 생각합니다. 어려운 일이라고 해서 쉽게 포기하지 않고, 끝까지 최선을 다해 해결하려고 노력합니다. 경기동부보훈지청에서 공익근무요원으로 복무할 때, 민원 처리 업무를 성실하게 수행하여 기관 평가에서 좋은 점수를 받았습니다. NVIDIA AI Academy 교육 과정에서도 어려운 과제가 많았지만, 끈기를 가지고 꾸준히 노력한 결과, 좋은 성과를 거둘 수 있었습니다. |
| 직무적합도  (경력/특기사항,  게임업계 및 플레이한 게임 이력에 대한 서술 등) | 경력: QA 관련 경험 및 기술 역량  게임 회사 QA 경력은 없지만, 다양한 직무 경험을 통해 QA 관련 역량을 키웠습니다. NVIDIA AI Academy에서 딥러닝, 컴퓨터 비전, 자연어 처리 등 인공지능 분야를 배우며, 실시간 객체 감지, 대화형 AI 프로젝트를 진행했습니다. 딥러닝 모델 학습, 평가, 개선 경험은 QA 자동화 도구 개발이나 AI 기반 QA 시스템 구축에 도움이 될 것입니다. 삼성물산(파견) 건설 현장 관리 시, 꼼꼼하게 자재를 검수하고 시공 상태를 확인하며 문제점을 발견, 보고했습니다. 삼성전자판매(파견)에서는 고객 응대, 불만 처리를 통해 고객 중심 마인드와 문제 해결 능력을 길렀습니다. 경기동부보훈지청에서는 공익근무요원으로 민원 처리 업무를 하며 책임감, 성실함, 정확성을 길렀습니다.  특기: QA 직무 관련 기술 및 강점  QA 직무에 필요한 기술과 강점을 갖추고 있습니다. Python, C++, JavaScript 등 프로그래밍 언어 활용 능력, 딥러닝 프레임워크(TensorFlow, PyTorch) 및 컴퓨터 비전 라이브러리(OpenCV, Ultralytics YOLO) 활용 경험은 강점입니다. 문제 발생 시 원인 분석, 해결책 모색에 능숙하며, 팀원, 개발자, 고객 등 다양한 사람들과 원활하게 소통합니다. 꼼꼼하고 분석적인 사고방식으로 작은 문제도 놓치지 않고 확인합니다.  게임 이력: 다양한 게임 경험 및 QA 관점  어릴 적부터 게임을 좋아했고, 다양한 장르를 즐겼습니다. 게임을 플레이하며 QA 관점에서 시스템, 밸런스, 버그 등을 분석하려 노력했습니다. 월드 오브 워크래프트는 주요 콘텐츠를 경험하며 시스템, 직업 간 밸런스, 버그에 대한 이해를 높였습니다. 카운터 스트라이크(FPS)는 빠른 반응 속도와 정확한 판단 능력을 길렀고, 핵 사용자, 버그 신고 경험이 있습니다. 스타크래프트, 워크래프트 3(RTS)는 전략, 자원 관리, 멀티태스킹 능력을 향상시켰고, 밸런스, 유닛 상성을 이해합니다. 마비노기는 생활, 전투 스킬, 다양한 콘텐츠를 경험하며 시스템, 버그를 다른 유저와 공유, 토론했습니다. 이 외 다양한 게임을 플레이하며, '왜 이렇게 만들었을까?', '이렇게 바꾸면 좋지 않을까?'를 고민했습니다. |
| 지원동기 및  입사 포부 | 웹젠은 뮤, R2 등 훌륭한 게임으로 한국 게임 시장을 이끌어 온 기업입니다. 비록 웹젠 게임 플레이 경험은 없지만, 다양한 게임을 즐기며 쌓은 경험과 NVIDIA AI Academy, 개인 프로젝트(GitHub 참고)를 통해 쌓은 기술 역량을 바탕으로 웹젠 게임 품질 향상에 기여할 수 있다고 확신합니다.  웹젠에 합류하여 게임 QA 전문가로 성장하고 싶습니다. 단순한 테스터가 아닌, 사용자에게 최고의 게임 경험을 제공하는 핵심 인재가 되는 것이 목표입니다. 꼼꼼함과 분석적 사고, 문제 해결 능력, 그리고 게임에 대한 열정을 바탕으로 웹젠 게임의 숨겨진 버그와 문제점을 찾아내겠습니다.  특히, 테스트 자동화 기술 도입에 기여하고 싶습니다. NVIDIA AI Academy에서 쌓은 딥러닝, 컴퓨터 비전 관련 지식과 프로그래밍 능력을 활용, 효율적이고 정확한 자동화 테스트 시스템을 구축하여 QA 프로세스를 혁신하겠습니다. 이를 통해 웹젠 게임의 완성도를 더욱 높이고, 개발 기간 단축에도 기여할 수 있을 것입니다.  장기적으로는 웹젠의 QA 팀을 이끌며, 새로운 QA 방법론을 도입하고, 웹젠만의 독창적인 QA 문화를 만들어가는 리더가 되고 싶습니다. 사용자 중심의 QA를 통해 웹젠이 글로벌 게임 시장에서 더욱 인정받는 기업으로 성장하는 데 핵심적인 역할을 수행하겠습니다. |
| **\*** **기재한 개인정보는 입사시 인사업무(입사지원, 계약 및 입사처리)외에 다른 용도로 사용되지 않습니다.**  **입사 지원한 기업에 개인정보를 제공하는 것에 동의하십니까? 예** | |

**입사지원서에 작성된 모든 사항은 사실과 다름이 없음을 확약합니다.**

**2025년 2월 14일**

**작성자 김현우 (인)**