



Bilgisayar, rastgele 3 basamaklı bir sayı tutacak ve oyuncudan bunu x hakta bilmesini isteyecektir. Hak sayısı olan x ise her bir oyun için 7, 8 veya 9 sayılarından rastgele seçilecek ve oyuncuya bildirilecektir. Eğer oyuncu 100'den küçük veya 999'dan büyük bir sayı girerse uyarılacak ve sayıyı tekrardan girmesi istenecektir. Ayrıca, bu durumda oyuncunun hakkı yanmayacaktır. Eğer oyuncu tüm haklarında bilgisayarın tuttuğu gizli sayıyı bilemez ise oyuncuya tutulan gizli sayı söylenecek ve bilgisayarın skoru 1 arttırılacaktır. Eğer oyuncu herhangi bir hakkında gizli sayıyı doğru tahmin ederse tebrik edilecek ve oyuncunun skoru 1 arttırılacaktır. Her oyun sonunda bilgisayarın ve oyuncunun skoru ekrana yazılacak ve oyuncunun oyunu tekrardan oynamak isteyip istemediği sorulacaktır. Oyuncu oyunu oynamak istediği sürece oyun tekrarlanacak ve skorlar yeni oyunun sonucuna göre güncellenecektir. Oyuncu oyunu oynamak istemediği zaman ise oyun sonlandırılacaktır.

