# Tecnología Análisis y Desarrollo de Software Ficha:2977399.

Crear servicios web- GA7-220501096-AA5-EV01

Instructor

Fernando Torres

Área técnica

Aprendices

Angie Viviana Bedoya Ávila

Kevin Alejandro Cuadros

Años 2025

# Tabla de Contenido

Portada	01
Introducción	03
Alcance	03
Objetivo del trabajo	03
Desarrollo de la actividad	04
Instalación visual Studio code	04
Instalación node.js y npm	08
Base de datos	16
código slq Create table	17
Diseño del login	19
Herramienta de versionamiento	23
Conclusión	24
Bibliografía	24

#### Introducción

Para la entrega de la actividad Crear servicios web GA7-220501096-AA5-EV01 debemos ejecutar la instalación y tomar pantallazos del paso a paso, de las herramientas de programación a utilizar en el proyecto que se está desarrollando. Se entiende que API es una Interfaz de programación donde los programadores desarrollan aplicaciones software.

#### Alcance.

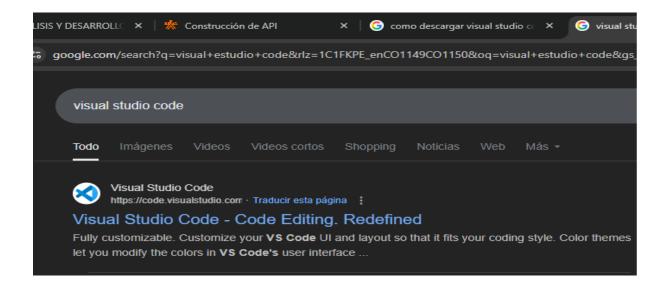
Hacer entrega de la evidencia completa y con la información requerida para lograr entender mejor sobre el tema API y cumplir con el requerimiento como se indica en la guía de aprendizaje y el material de apoyo de la plataforma zajuna.

# Objetivo del trabajo

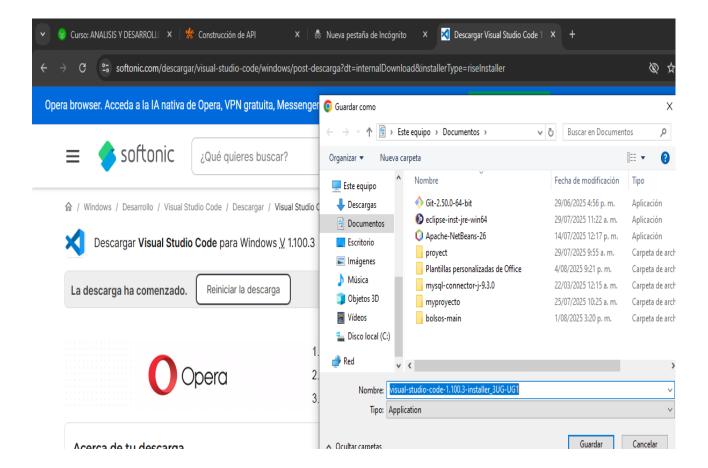
Tener conocimiento sobre la instalación de estas herramientas o interfaces de programación de software, y así poder desarrollar el proyecto a presentar.

Desarrollo de la actividad crear instalación del entorno de servicios servicio web.

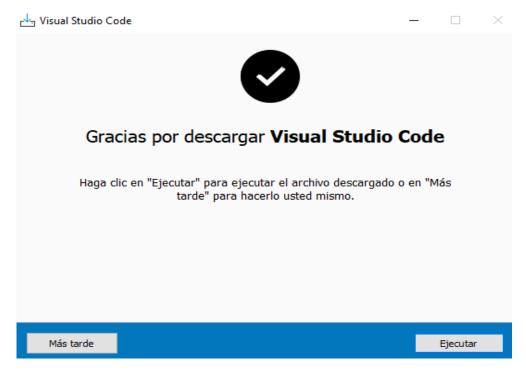
Se acede atreves de Google para descargar



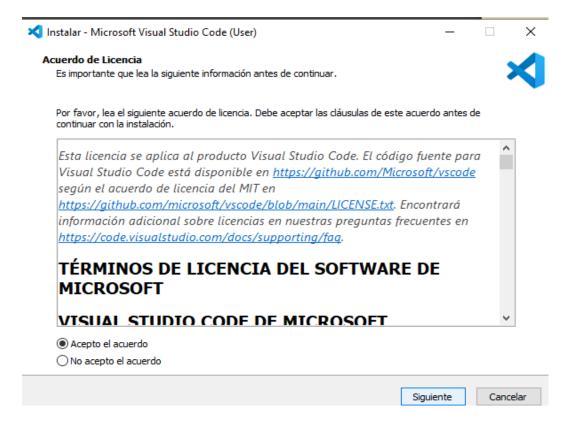
iniciar descarga para Windows, esperar que descargara un archivo.



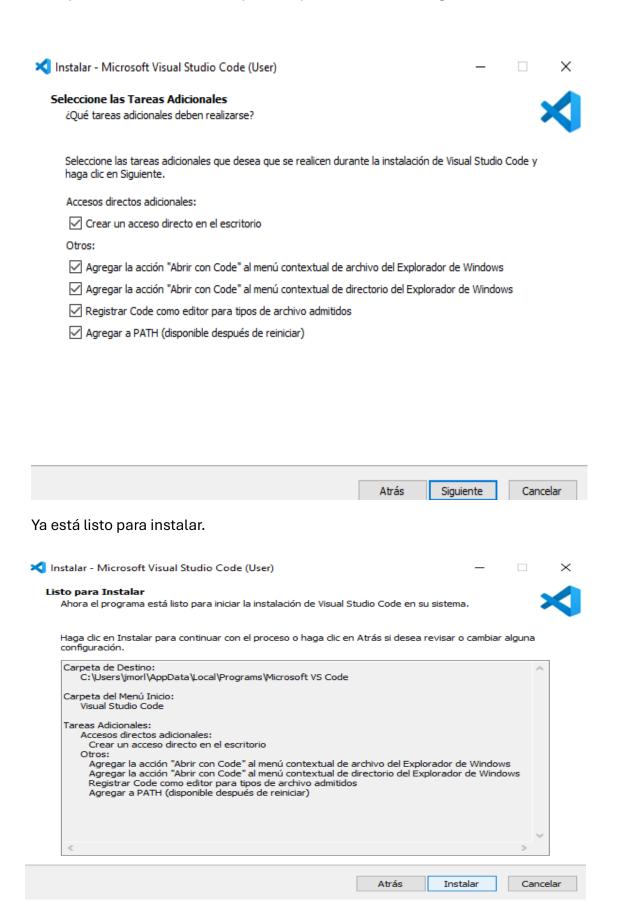
### Abrir el archivo y ejecutar.



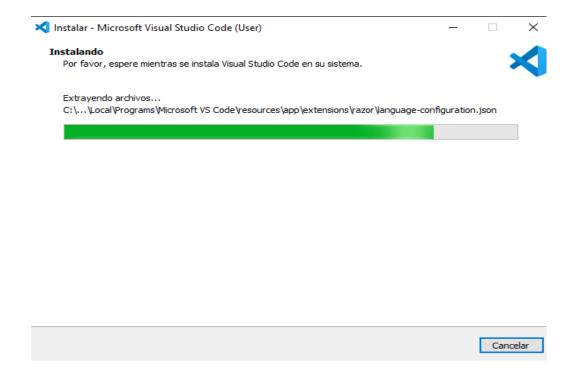
Aceptar los acuerdos de licencia de programa y siguiente.



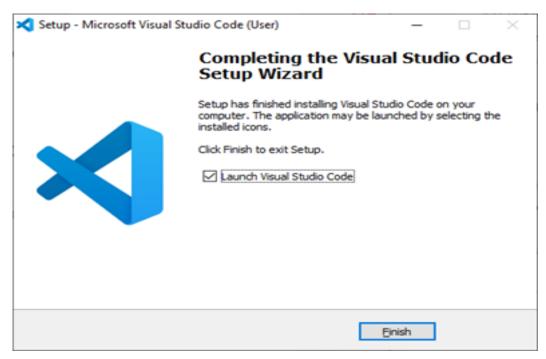
# Se dejan marcadas todas las opciones por defecto "click-siguiente"



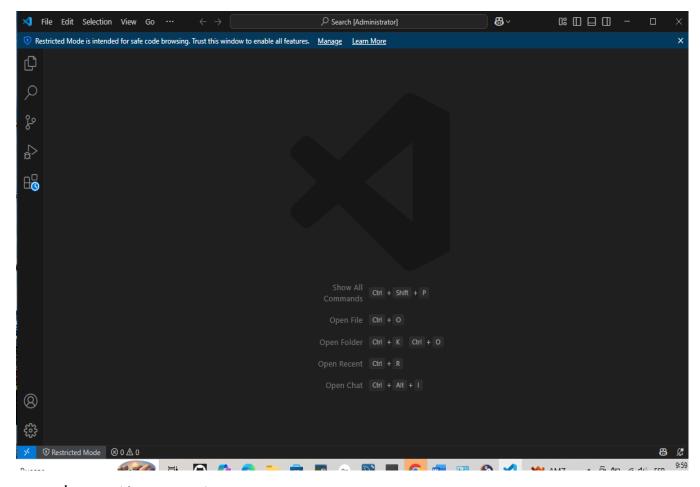
# Esperar que la instalación se complete.



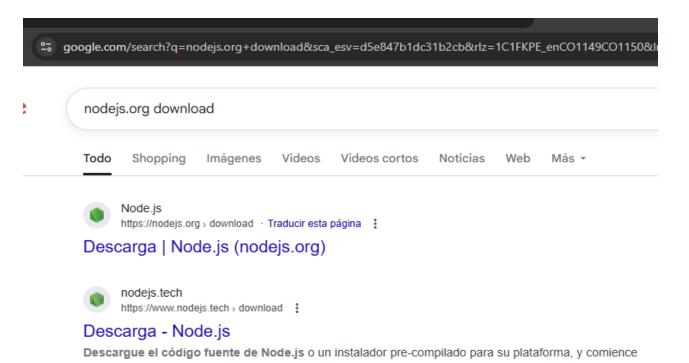
Finalizar para completar la el proceso de descarga.



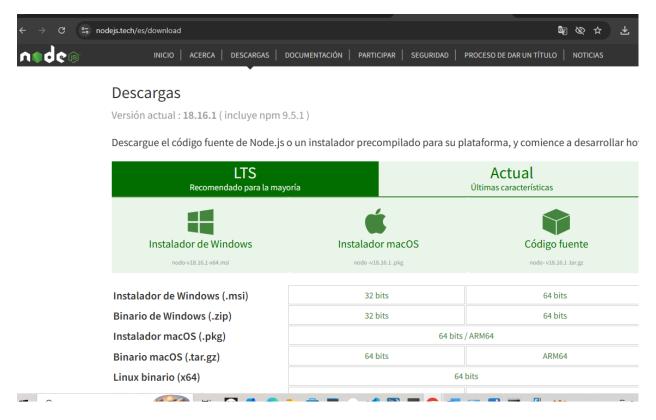
Se ejecuto automáticamente la instalación, ya abrió el programa.



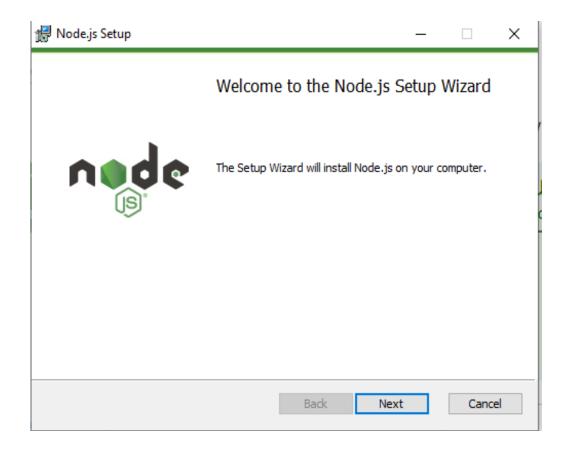
Instalación de node.js y npm.

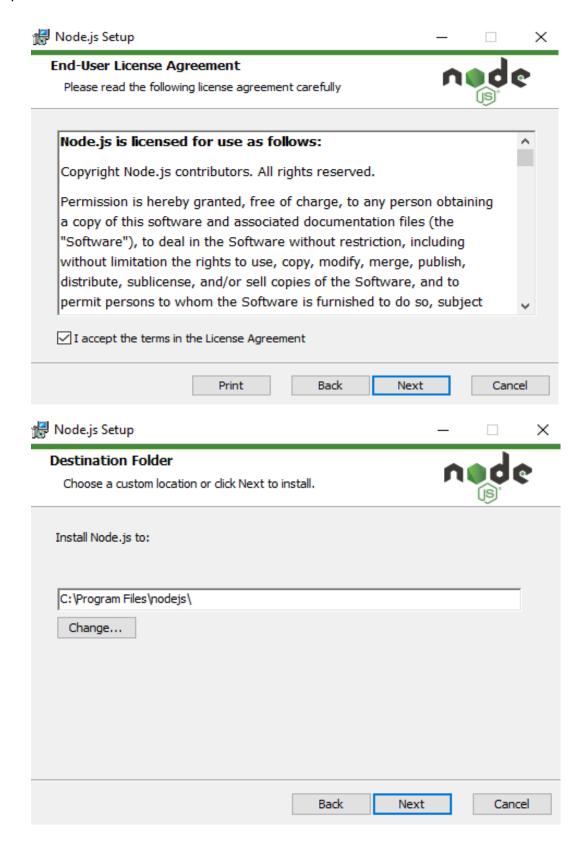


Ingreso a la página. Hacer la descarga en instalador de Windows.



Verificar el archivo descargado. Abrir para iniciar instalación.



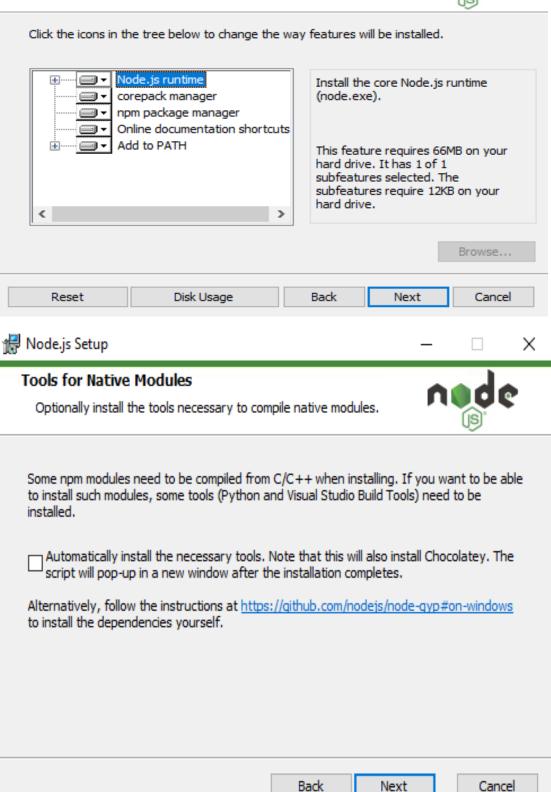




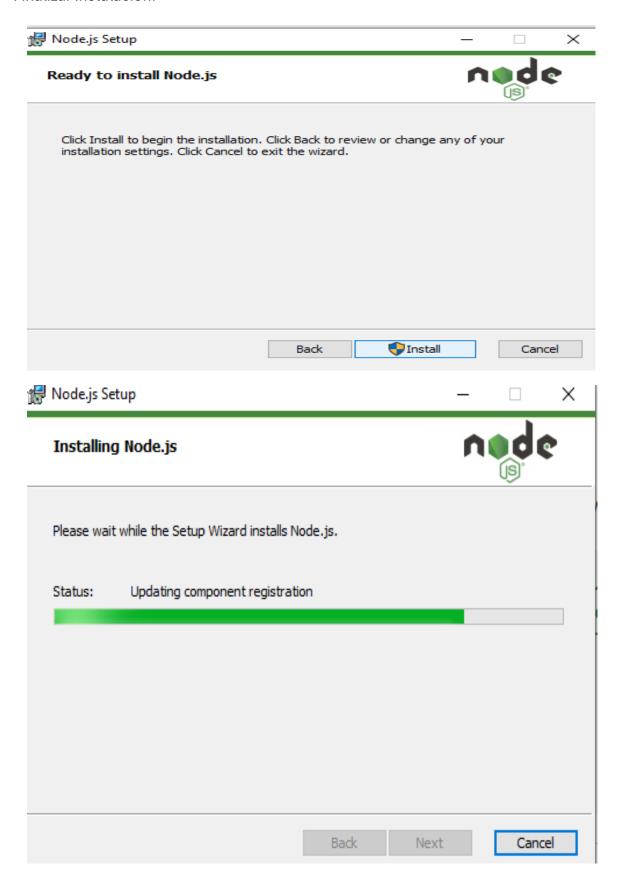
#### Custom Setup

Select the way you want features to be installed.

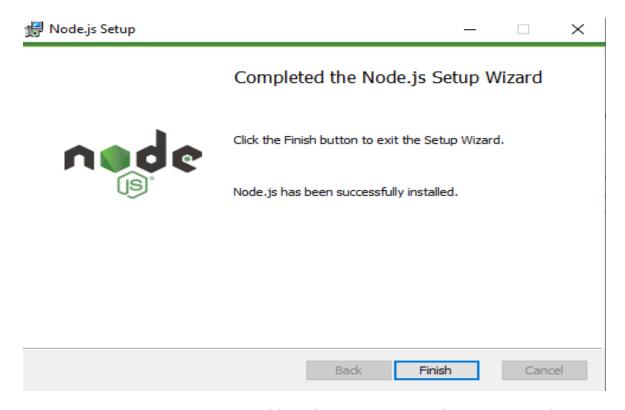




#### Finalizar Instalación.



Para completar la instalación click en Finish.



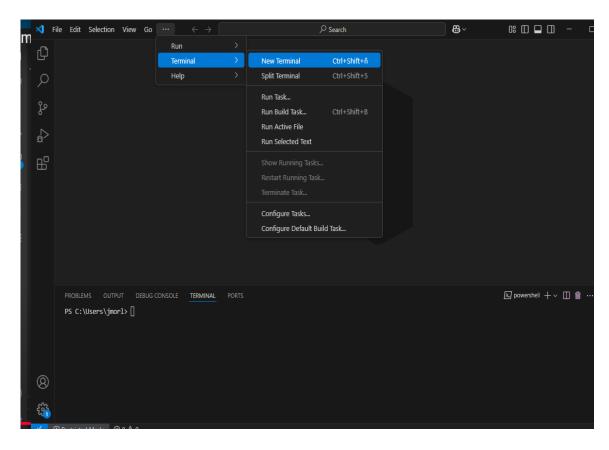
Desde la consola cdm podemos verificar si ya se encuentran instalado node.js y npm.



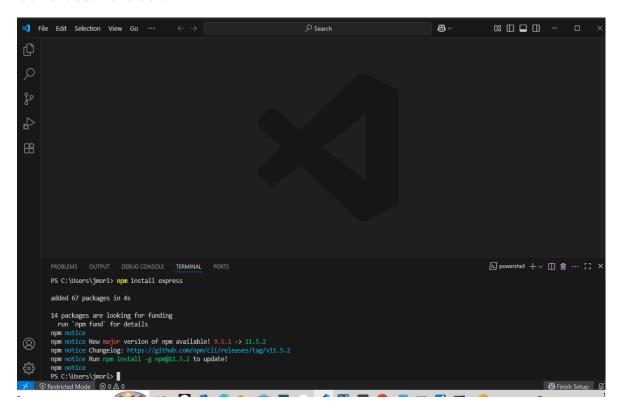
# Podemos encontrar en la consola de node.js



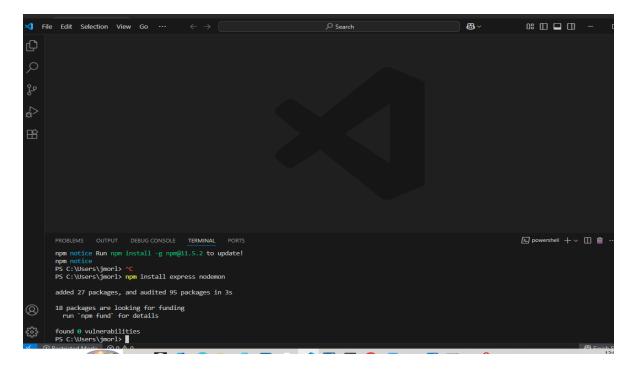
En visual Studio code colocar los comandos de instalación de Express y nodemon de la opción terminal y new terminal



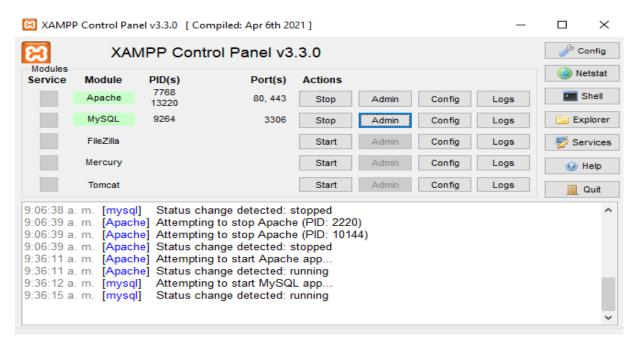
Instalación y configuración de express y nodemon del espacio de trabajo para iniciar con el desarrollo de la API



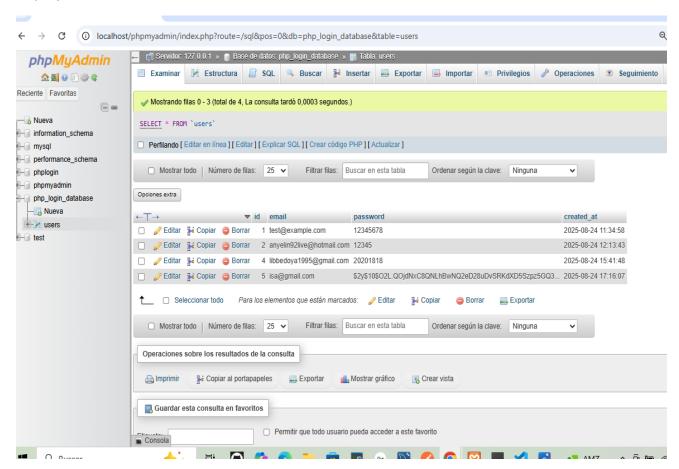
el primer módulo que se instala es express el framework web más popular de Node, y el segundo modulo es instalar nodemon que nos permite moniteros, los cambios de código y nos ayuda automáticamente reiniciar el servidor sirve para desarrollo de aplicaciones en Node.js



Abrir el servidor web que se está usando es xampp, inicio apache y mysql y en admin seleccionar la opción para acceder a localhost/phpmyadmin/



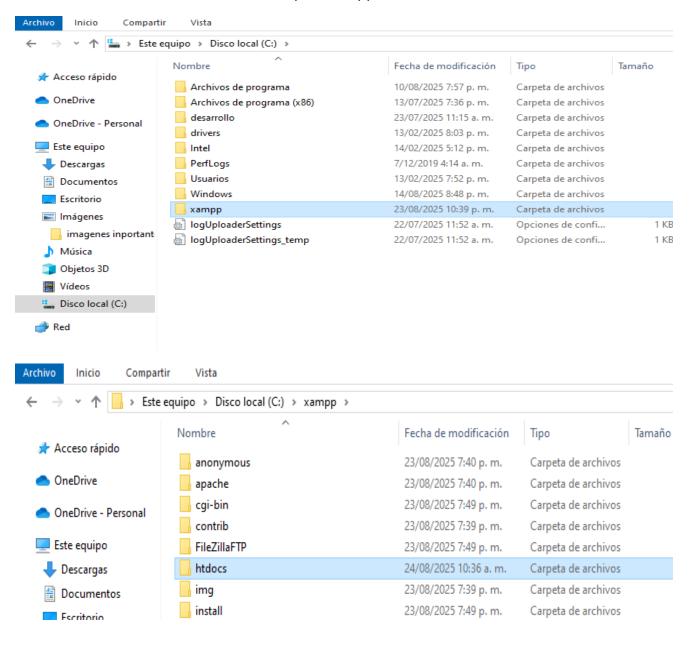
#### Phpmyadmin



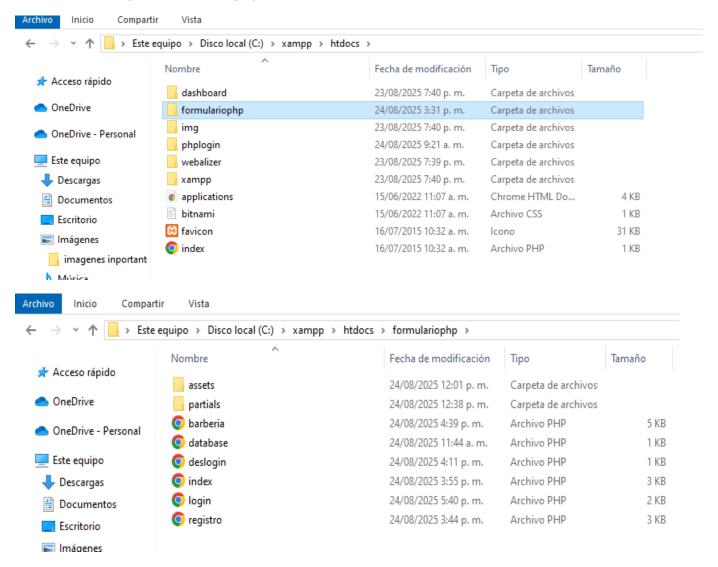
#### código slq Create table

```
CREATE TABLE `users` (
   `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `email` VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,
   `password` VARCHAR(255) NOT NULL,
   `created_at` DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
   PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
```

#### crear archivos en Disco local C; en la carpeta xampp



#### He creado la carpeta formulariophp



Para crear el formulario con el editor de código fuente visual studio code

```
0 □ □ □
         FOLDE... [] [] [] []

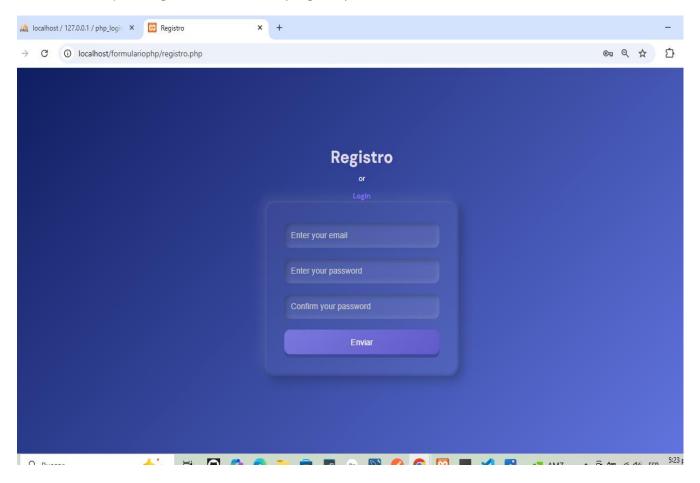
♥ login.php ×

Ф
          # style.css
                                              session start();

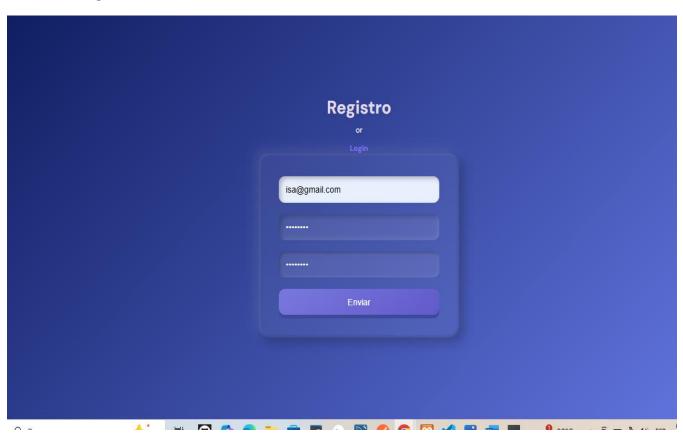
∨ partials

          📅 header.php
                                             if (isset($_SESSION['user_id'])) {
  header('Location: /formulariophp/index.php'); // <--- Cambiado</pre>
         m barberia.php
         e deslogin.php
         📅 index.php
                                              require 'database.php';
         🐄 login.php
         📅 registro.php
                                              $message = '';
                                              if (!empty($_POST['email']) && !empty($_POST['password'])) {
    $records = $conn->prepare('SELECT id, email, password FROM users WHERE email = :email');
    $records->bindParam(':email', $_POST['email']);
                                                 $results = $records->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
                                                 if ($results && password_verify($_POST['password'], $results['password'])) {
                                                   $_SESSION['user_id'] = $results['id'];
                                                   header('Location: /formulariophp/index.php'); // <--- Cambiado</pre>
                                                 } else {
```

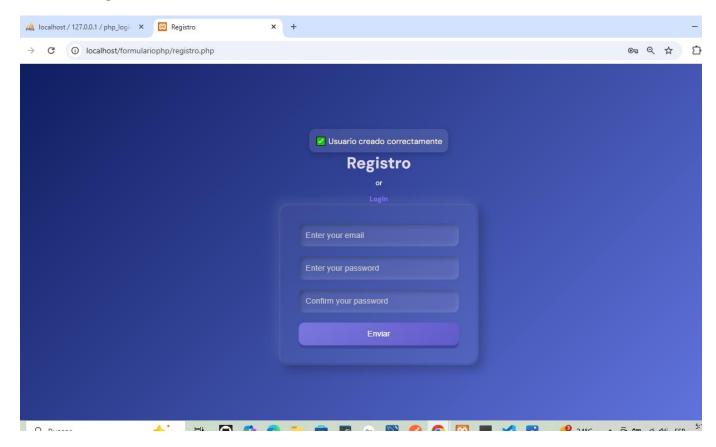
# Diseño visual para login del formulario (Registro)



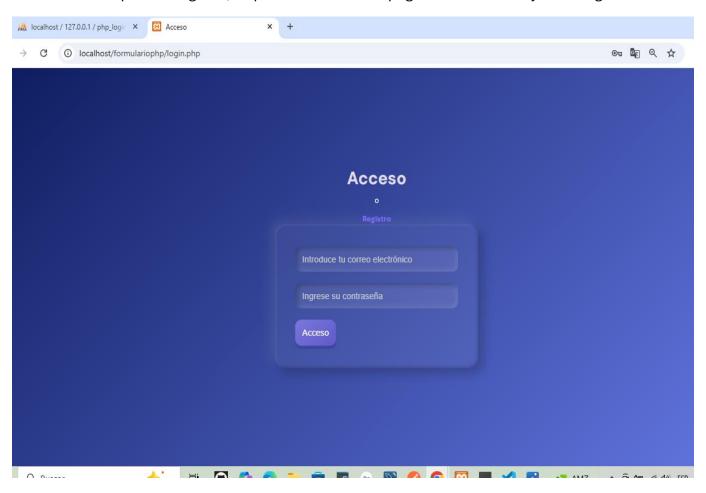
Se hace el registro del usuario



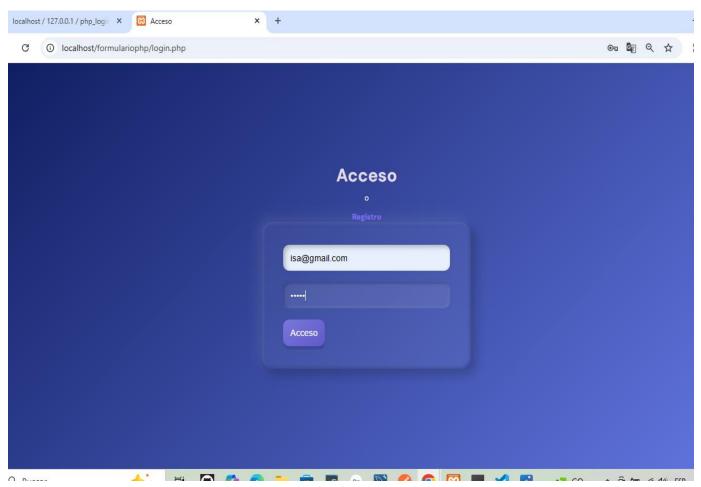
# Se creo el registro



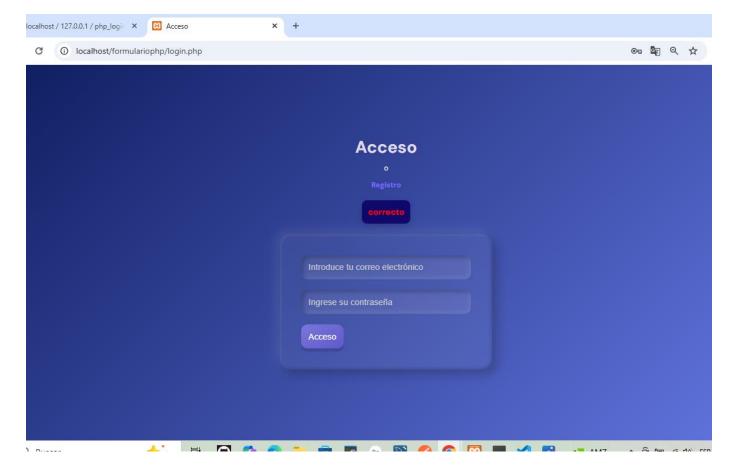
Cuando se completa el registro, se puede acceder a la pagina con el correo y clave registradas



# acceder con las credenciales registradas



se muestra el error, si es correcto en caso de no estar correcto las credenciales



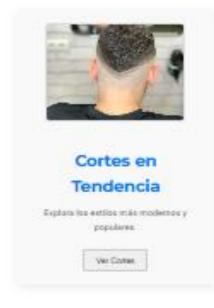
# Elienvenidos a Barberla El Estillo

States to cente colori una decima a sucresci colorisci por colorisci.

Reservor Citis Ahom

# **Nuestros Servicios Destacados**







#### Contáctanos

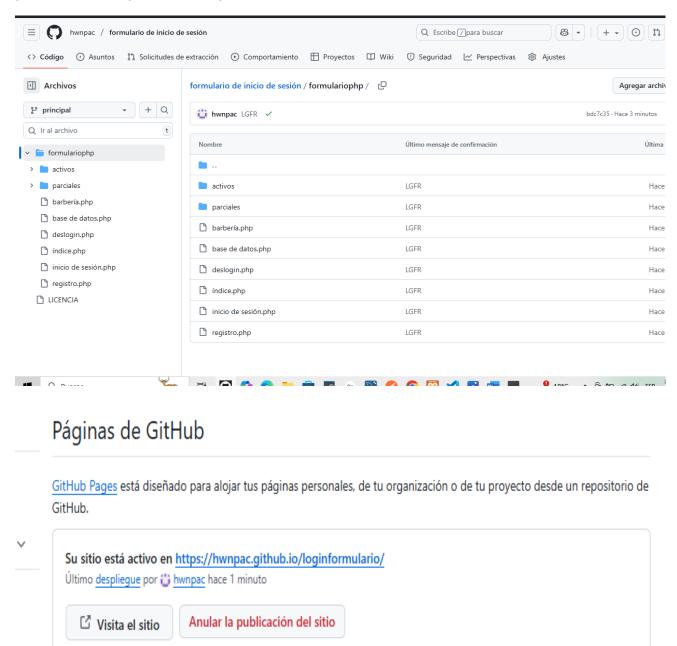
Visitanos en nuestra ubicación o xiguenos en redes sociales.

♥ Cre 72, Colombia, Cell

**\$**335444444

a info@tatheraectilo.com

Herramienta de versiona miento para el desarrollo de la actividad, github, nos sirve para rastrear y gestionar cambios y administrar en proyectos de código o archivos a lo largo del tiempo. Almacenar el código en un "repositorio" en GitHub permite presentar o compartir el trabajo.



#### Conclusión

Al desarrollar la actividad podemos entender que se debe comprender y aprender el uso de estas herramientas API, nos permite manipular desarrollo software.

Encontramos que API es un conjunto de reglas o protocolos que permite a las aplicaciones informáticas comunicarse entre sí para intercambiar datos, características y funcionalidades, son el hilo conductor que une las aplicaciones digitales, desde los principios que guían su diseño hasta las herramientas que las hacen realidad.

#### Bibliografías

https://zajuna.sena.edu.co/Repositorio/Titulada/institution/SENA/Tecnologia/228118/Contenido/OVA/CF33/index.html#/curso/tema1