MQTT.fx 프로그램 설치하기

MQTT.fx 프로그램

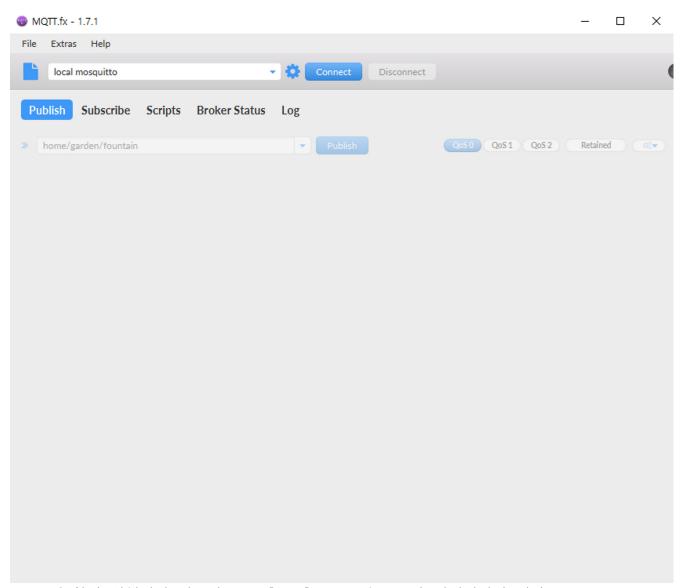
MQTT 서버를 보다 쉽게 핸들링하고 모니터링 할 수 있는 프로그램

MQTT.fx 프로그램 설치

MQTT 서버에 연결을 쉽게 해서 GUI환경에서 Publish와 Subscribe를 해볼 수 있는 프로그램이다.

MQTT.fx 프로그램은 "http://www.mqttfx.org"에서 다운로드 받을 수 있다. 하지만 최신 버전은 일정기간동안만 무료로 사용할 수 있고, 계속 사용하려면 구매해야 한다. 따라서 무료로 사용할 수 있는 MQTT.fx-1.7.1 버전을 FTP 서버에서 다운로드 받는다.

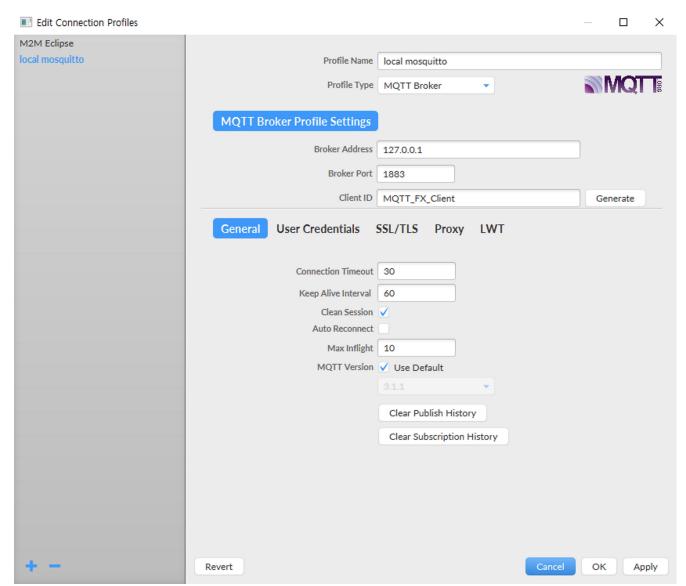
다운로드 받은 "mqttfx-1.7.1-windows-x64"파일을 기본 값으로 설치한 후 실행시킨다.



MQTT.fx창이 실행되면 기본적으로 "local mosquitto"가 선택되어져 있다. "local mosqitto"는 로컬 PC에 설치되어져 있는 Mosquitto를 의미하는 것이다.

MQTT.fx 프로그램이 설치된 컴퓨터와 Mosquitto 프로그램이 설치된 컴퓨터가 동일하면 "local mosquitto"를 선택하고 [Connected]누르면 된다.

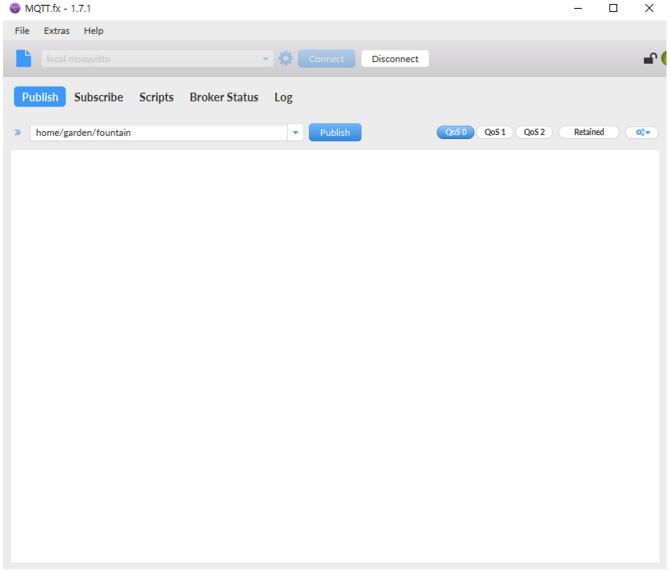
만일에 Mosquitto 프로그램이 설치된 컴퓨터가 로컬 PC가 아니고 다른 컴퓨터라면 **톱니바퀴** 모양의 아이콘을 클릭한다.



"Broker Address"항목에 Mosquitto 프로그램이 설치된 컴퓨터(MQTT 서버)의 주소를 입력 하고

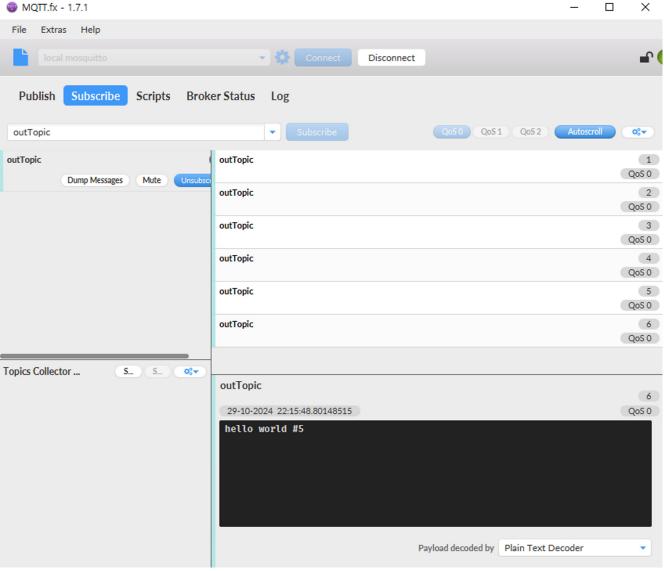
[OK]버튼을 클릭하면 된다.

그리고 나서 메인화면에서 [Connect]버튼을 클릭하면 MQTT Broker에 접속이 된다.



MQTT Broker에서 <u>데이터(메시지)를 발행</u>할 때는 [Publish]를 클릭하고, <u>데이터(메시지)</u> 를 구독할 때는 [Subscribe]를 클릭하면 된다.

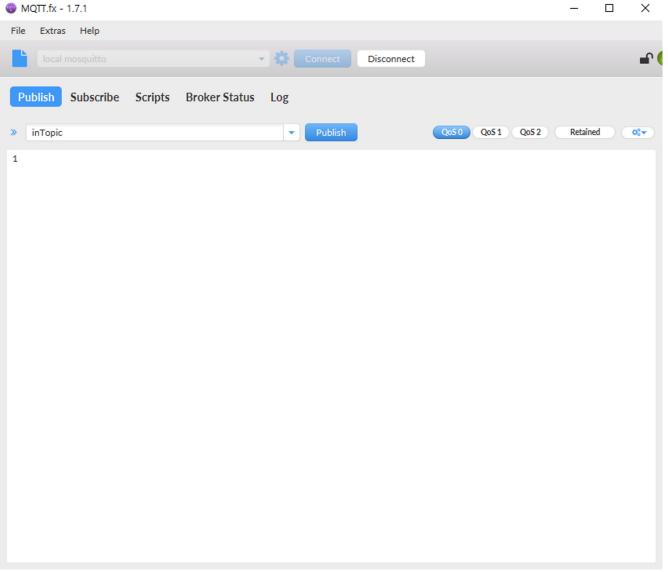
Arduino WeMos Board에서 발행된 메시지를 구독해본다.



[Subscribe]를 클릭한 다음 토픽이름("outTopic")을 입력하고 [Subscribe]버튼을 클릭하면

Arduino WeMos Device에서 발행된 메시지를 구독할 수 있다.

이번에는 Arduino WeMos Device로 "inTopic"이라는 이름으로 데이터(메시지)를 발행해보자.



[Publish]를 클릭한 다음 토픽이름("inTopic")을 입력하고 아래 칸에 발행하고자 하는 메시지를 입력한 후 [Publish]버튼을 클릭한다.

그러면 MQTT에서 Arduino WeMos Device로 데이터가 발행되는 것을 확인할 수 있다.