

# 김현우 | Web Developer



## Contact.

- **Email.** [hwookim.dev@gmail.com](mailto:hwookim.dev@gmail.com)
- **Phone.** 010-3020-9754

## Channel.

- **Github.** [github.com/hwookim](https://github.com/hwookim)

## About Me

- 분야 상관없이 프로그래밍 전반에 흥미를 느끼지만, 그중에서도 빠르게 결과를 확인할 수 있는 **웹프론트엔드** 개발에 큰 매력을 느낍니다.
- 여러 프로젝트를 통해 **다양한 엔지니어링 영역에서의 기여 경험**을 쌓아왔습니다. 접해보지 못한 새로운 영역이라도 필요에 따라 빠르게 학습하고 최소한의 성과를 낼 자신이 있습니다.
- 우아한테크코스, 우아한테크캠프를 비롯해 여러 프로젝트를 진행하며 **협업, 커뮤니케이션 능력**을 키워왔습니다. 멘토링 직무를 맡은 인턴쉽을 통해 이를 더 갈고 닦을 수 있었습니다.
- 최대한 많은 **의견을 내려고 하는 편**입니다. 항상 지금보다 더 나은 방식이 있고 **대화**를 통해서 찾을 수 있다고 믿고 있습니다.

## Work Experience

### TmaxGAIA

차세대 오피스 소프트웨어와 문서관리 솔루션, 그리고 노코드 플랫폼을 혁신하는 IT 솔루션 기업

OF본부 연구원

- 문서 중심 All-in-One 협업 플랫폼 WAPL Docs 내 Word 모듈 개발

2024.01

- React, Typescript, MobX, SCSS, Jest

~ing

# 워드브릭스

getgpt.app

사용자가 작성한 생성형 AI의 프롬프트를 다수에게 공유할 수 있도록 도와주는 노코드 앱 제작 플랫폼

## 프론트엔드 개발

2023.05

~2023.12

- getgpt.app의 전반적인 프론트엔드 및 일부 API 개발
  - Turborepo, Next.js, Typescript, Mantine, React Query, Zustand
  - NestJS, Supabase
- 주기적인 회의를 통해 자신의 업무 목표를 설정하고 이를 기획하는, 주도적인 방식으로 업무를 진행하였습니다.

## Editor 구현 (23.11)

- 생성형 AI가 산출해 낸 결과물을 사용자가 직접 수정할 수 있도록 하는 Editor 기능을 기획하고 구현했습니다.
- 사용자의 탭 위치에 따라 플레이스홀더를 노출시키기 위해 ProseMirror 기반의 decoration과 Tiptap editor에서 사용할 extension을 구현했습니다.

## i18n 도입 및 자동화 (23.10)

- getgpt.app은 국내와 국제 시장에서 활발한 사용이 이루어지고, 따라서 다국어 지원이 필수적이었습니다. 이 문제를 해결하기 위해 next-i18next 라이브러리를 도입하였습니다.
- 기존의 JSON 파일 기반 번역 파일 관리 방식을 스프레드시트로 전환하여, **비개발 직군과의 협업을 용이**하게 하였습니다.
- 스프레드시트의 변경사항을 배포 시 반영하는 **자동화 프로세스를 구축**하였습니다.
- 사용자의 IP 주소를 기반으로 동적으로 사용자 언어를 설정하는 정책을 개발하고 구현하여, 다국어 사용자 경험을 향상시켰습니다.

## Zustand 도입 (23.08 ~ 23.09)

- 기존에 valtio로 생성된 객체에 직접 접근하는 형태로 관리되고 있던 구조를 전부 Zustand로 대체했습니다.
- 많은 코드가 중복되었음에도 불구하고, 앱의 형식에 따라 계속해서 추가되던 valtio store를 통합하고 필요한 부분만 분리하여 store를 중첩 사용할 수 있는 확장성 있는 구조를 구축했습니다.
- 일부 값에 대해 SSR에서 사용할 수 있도록 context와 결합해 사용했습니다.
- 적절한 state 분리와 equality function 기능을 통해 불필요한 **렌더링을 최소화**했습니다.

## Chat Type App 기획, 구현 및 개선 (23.06)

<https://getgpt.app/play/superman>

- 구현된 API를 기반으로 채팅을 할 수 있는 앱의 프론트엔드 파트를 구현했습니다.
- 모바일 친화적인 UX를 위한 지속적인 개편을 진행했습니다.

## 데이터 호출 최적화를 통한 성능 향상 (23.06)

- API 호출 후 해당 데이터를 모두 context를 통해 전역으로 관리하고 있던 구조를 점검하고 개선했습니다.
- React Query 도입과 함께 캐싱 전략을 수립했고, 데이터가 사용되는 곳에서만 API를 호출해 데이터의 흐름을 알기 쉽게 개선했습니다.
- 서버에서 DB 조회 시 무조건 적으로 전체 컬럼을 조회하던 레거시 코드를 파악하고 이에 API마다 필요한 데이터만 호출하도록 분리했습니다.
- 앞선 개선 작업을 통해 일부 페이지에서는 **50% 이상의 데이터 호출 시간을 단축**했습니다.

---

## 그레이스풀레인

[wecode.co.kr](http://wecode.co.kr)

React, Express 기반 프리미엄 오프라인 코딩 부트캠프 위코드를 운영하는 코딩 교육 스타트업

위코드

프론트엔드 멘토  
인턴

2022.09

~ 2023.02

- 150명 이상의 교육생에 대한 멘토링 진행
  - React, sass, styled-components 중심의 프론트엔드 멘토로 활동
  - Express, typeORM, MySQL 기반의 백엔드 멘토 역할 일부 수행
  - 교육생들이 진행하는 과제와 프로젝트에 대한 코드 리뷰 진행 시에는 코드의 의도를 되물어 교육생들이 직접 깨닫고 개선해 볼 수 있도록 유도했습니다.

## 프론트엔드 파트 멘토링 커리큘럼 개선 (22.12 ~ 23.02)

- ‘프리미엄 부트캠프’라는 이름에 걸맞게 고밀도 고관여 정책을 펼 수 있도록 **아이디어를 제안하고 개편 작업을 진행**했습니다.
- 기초 학습 기간 내 클론 프로젝트 하나뿐이던 과제를 단계별로 세분화하여 교육생들이 짧은 호흡으로 과제 내용을 학습하고 돌아볼 수 있도록 개선했습니다.
- 프로젝트 시작 전까지 1번 있던 코드 리뷰를 최소 5번 이상 진행될 수 있도록 커리큘럼을 개선했습니다.

## Side Projects

### storybook-addon-cookie

<https://github.com/hwookim/storybook-addon-cookie>

Storybook 내에서 cookie를 편리하게 관리하도록 도와주는 패키지  
배포 후

**150만건 이상의 패키지 다운로드 수 달성 (23.09 기준)**

2022.07

~ ing

#### Skills

- Typescript, Storybook, Chromatic, Lerna, yarn workspace

개발 인원

- 1인

#### What I did

- Lerna와 yarn workspace를 이용한 모노레포 관리
- @storybook/api를 이용한 storybook 실행환경 내 패널 조작
- Github Action과 Chromatic을 통한 demo Storybook 자동 배포

## Thumbs-up

<https://github.com/YAPP-Github/21st-Web-Team-2-FE>

투표를 통해 의견을 표출하는 IT 직군 커뮤니티 서비스 - YAPP 21기 프로젝트

2022.10

~ 2023.02

#### Skills

- Typescript, Next.js, Emotion, React Query, Storybook, Chromatic

개발인원

- 프론트 2명
- 백엔드 2명
- 기획자 1명
- 디자이너 1명

#### What I did

- axios interceptor와 쿠키를 통한 인증/인가 관리
- nextjs 서버 내에서 API 요청 시 쿠키를 통해 인증 정보를 유지할 수 있도록 구현
- 전체 레이아웃에 공통으로 사용될 Grid System 구현

# Experience & Education

## 우아한테크캠프 4기

<https://techblog.woowahan.com/2724/>

우아한형제들에서 주관하는 웹 프론트엔드 중심의 풀스택 교육형 인턴 과정

- 웹 풀스택 과정**
- Vanilla Javascript를 통해 SPA 환경을 직접 구성
  - 프레임워크를 벗어나 언어 자체의 특성을 고찰

2021.07

~ 2021.08

---

## 우아한테크코스 2기

<https://woowacourse.github.io/>

일반 사용자용 서비스를 개발하는 회사가 필요로 하는 역량을 가진 개발자를 양성하는 부트캠프

- 백엔드 과정**
- 레벨 별 미션 진행 후 현업 개발자에게 코드리뷰를 진행
  - TDD 사이클의 개발과 레거시 코드에 대한 리팩토링 경험
  - 최종 프로젝트 : <https://github.com/woowacourse-teams/2020-doran-doran>
  - 활동 내역 정리 : <https://github.com/hwookim/woowacourse-projects>
- 

## 동국대학교

멀티미디어공학과

2016.03

~ 2023.02

## 한국디지털미디어고등학교

웹프로그래밍학과

2013.03

~ 2016.02

updated at 24.02.01