

TINY SHELL 模块4

韩佑硕 2021080070 软12

基本功能完成情况

尽量按照真实的情况，完成了解释器框架，echo指令和复合指令的模拟实现。

附加功能：复合指令的扩展语法和exit指令

1. 复合指令扩展语法：当用户输入 "[指令 1] |" 时，（也可以出现多条指令，重要的是最后以 "|" 结束）解释器输出 "pipe>" 等待用户再输入下一个指令，用户输入后，处理那条指令
2. exit指令：当用户输入 "exit" 时，释放所有已申请的动态分配，并结束程序

```
wooseok@mac:/$echo hello |
pipe> echo world
world
wooseok@mac:/$exit
Wooseok_Han ~~/Desktop/programming
```

源代码说明

1) main

类型：返回 `int`

功能：一开始设置计算机名，根目录，和用户名，并实现接受指令的框架。

1. 生成提示符 (`getPrompt`)
2. 如果用户只输入回车或空格，则重新输入 (`checking_valid`)
3. 产生标准输入的一个复制本 (`command`)，用于拆token (在 `splitToken` 实现)
4. 用 `splitToken` 函数在 `argv` 储存各个token之后，用 `get_strout` 函数输出最终的标准输出（其中可能会输出异常指令）
5. 释放动态分配的内存 (`delete_memory`)
6. 最终释放内存并如果没有exit指令 (`left_argc != 0`)，用户再次输入指令，如果有 (`left_argc == 0`)，则结束程序

用复制本 (`command`) 的原因：``splitToken`` 函数会改变作参数的字符串，而有些指令需要从标准输入读取，为了保护标准输入，用复制本

2) getPrompt

类型：返回 `char**`

参数：(`char **`) 实际上传的是 (`prompt`)

功能：生成及更新提示符。

为了执行cd指令改变工作目录之后方便地更新提示符，这个函数每次输出提示符之前被运行

3) checking_valid

类型：返回 `bool`

参数：(`int`, `char**`) 实际上传的是 (`cmdSize`, `prompt`)

功能：判断用户输入的命令是不是只含有回车，或空格。如果命令无效（只含有回车空格）则释放prompt储存的内存，并返回FALSE，否则（有效）返回 TRUE

4) splitToken

类型：返回 `int`

参数：(`char*`, `char* []`, `int`) 实际上传的是 (`command`, `argv`, `cmdSize`)

功能：把标准输入里的字符串拆成若干个token(用 `getToken`)，存储到`argv`，并返回总token个数（后作 `delete_memory`函数的参数）

5) getToken

类型：返回 `char*`

参数：(`char *`) 实际上传的是 `command`的复制本 (`commandcp`)

功能：用`strtok`函数拆开标准输入的复制本(`command`)，分解符为 " | "，返回拆开的一个token

是splitToken函数里调用的函数，为了节省内存，每次动态分配char*型数组，后来用 `delete_memory`函数释放

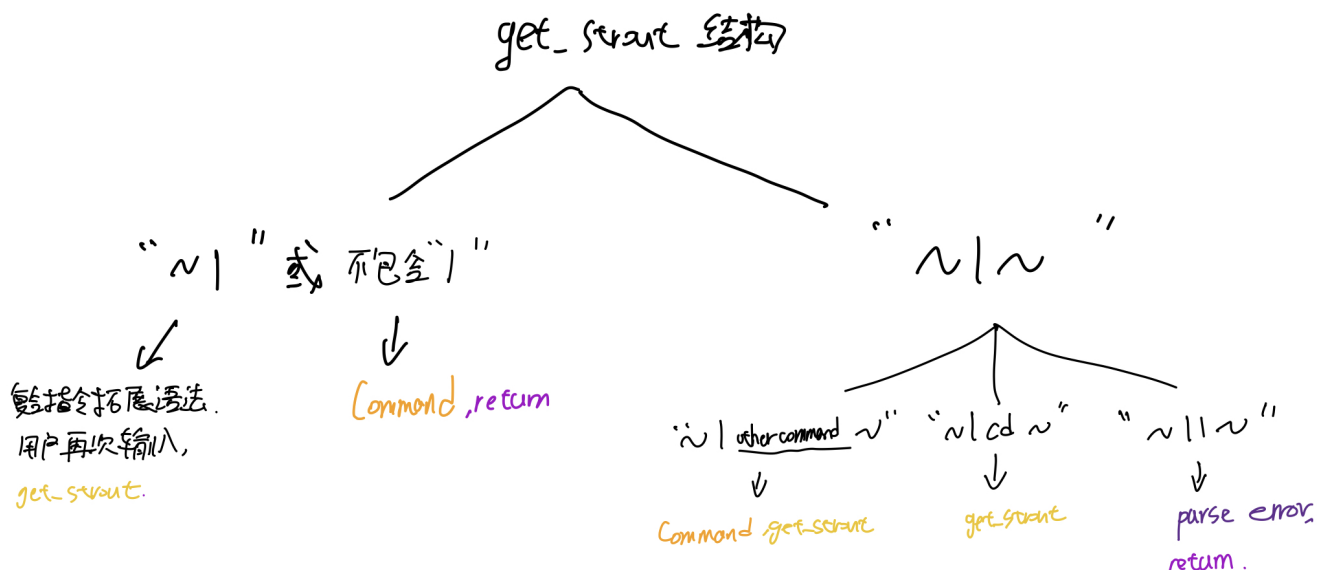
6) get_strout

类型：返回 `int` (`left_argc`)

参数：(`int`, `char* []`) 实际上传的是 (`argc`, `argv`)

功能：实现复合指令，得最终标准输出，并输出到屏幕上

1. 递归函数，执行到`argv`不再包含 " | "为止
2. 用 `if, else` 语句和 `switch`语句 分类讨论
3. 主要分成 1) “~ | ”或者 "不包含 |" 和 2) “~ | ~”的情况
4. 执行作业里的功能（通过`Command`）及`exit`功能（直接实现）
5. 实现复合指令的扩展语法（~| 的形式出现时）



反映了在真实情况下，`cd`指令不是最后一个指令的话，不被执行的情况和多条复合指令多次出现的话（ex）`| |`），输出“`parse error near ' | '`”的情况（这里没考虑 double vertical bar `||`，也当复合指令重复出现处理）

6) Command

类型：返回 `int`

参数：（`int`，`char *`）实际上传的是（`argc`，`argv`）

功能：判别`argv[0]`，而判断要执行什么指令，如果`argv[0]`的指令是已知的（作业里的，或拓展功能），则返回0，否则（不存在->第一类异常指令）返回1，特别，是复合指令的话，返回2

1. 用 `if, else` 语句
2. 这函数的返回值作`get_strout`函数里`switch`语句的参数（`switcher`）

7) delete_memory

类型：`void`

参数：（`char **`，`int`，`char *`，`cahr *`）实际上传的是（`prompt`，`argc`，`argv`，`command`）

功能：释放所有在`main`函数申请的动态分配（包括`getPrompt`，`splitToken`函数和`command`），并为了下一次指令的输入，清空标准输入

8) doDiff

类型：`void`

参数：（`int`，`char *`）实际上传的是（`argc`，`argv`）

功能：从`argv[0]`到`argv[argc]`的字符串拷贝到标准输出

1. 不读取标准输入

2. 用 `if, else` 语句实现

3. 选 `--help` 选项时, 从 `"echo--help.txt"` 文件读取内容, 拷贝到标准输出

测试文件及测试代码说明

为了有效地解释本人所写的代码能做到的功能, 写了测试文件和测试代码

测试文件里的内容由用户能输入的若干命令组成, 比如, `echo hello | world | echo world`

每行是一条指令, 测试代码从测试文件读取每条指令, 并在屏幕上输出其结果

只是为了实时看到所输入指令的结果, 在测试代码中引入了 `unistd.h` 里的 `sleep()` 函数, (`cmd.cpp` 代码不包含 `unistd.h`)