获得桌面所有窗口句柄的方法总结

第一种方法：

  1.先获得桌面窗口

  CWnd\* pDesktopWnd = CWnd::GetDesktopWindow();

  2.获得一个子窗口

  CWnd\* pWnd = pDesktopWnd->GetWindow(GW\_CHILD);

  3.循环取得桌面下的所有子窗口

  while(pWnd != NULL)

  {

      //获得窗口类名

      CString strClassName = \_T("");

      ::GetClassName(pWnd->GetSafeHwnd(),strClassName.GetBuffer(256),256);

      //获得窗口标题

      CString strWindowText = \_T("");

      ::GetWindowText(pWnd->GetSafeHwnd(),strWindowText.GetBuffer(256),256);

      //继续下一个子窗口

      pWnd = pWnd->GetWindow(GW\_HWNDNEXT);

   }

第二种方法：

    1.定义存放窗口句柄变量，和下标计数器

      HWND m\_hWndFind[1000]; int m\_Index;

    2.先写一个BOOL CALLBACK EnumWndProc(HWND hwnd,LPARAM lParam) 的回调函数.

    BOOL  CAllwindowsDlg::EnumWindowsProc(HWND hWnd, LPARAM lParam)  
    {  
      //查找可见的窗口

      if(::GetWindowLong(hWnd,GWL\_STYLE)& WS\_VISIBLE)  
      {  
        m\_hwndFind[m\_Index] = hWnd;//record the HWND handle into array  
        m\_Index++;//count start  
       }  
       return 1;  
     }

     3.调用(这个回调函数回自动递归的便利所有可见窗口，直到完毕)

     ::EnumWindows(CAllwindowsDlg::EnumWindowsProc,NULL);

     4.取得窗口名称和类名

     for(int i = 0;i <=m\_Index;i++)  
     {  
        HWND m\_wnd = m\_hwndFind[i];  
        ::GetWindowText(m\_wnd,m\_store,128);  
        ::GetClassName(m\_wnd,m\_strClass,MAX\_PATH-1);

        //获得窗口类名

        CString strClassName = \_T("");

        ::GetClassName(m\_wnd,strClassName.GetBuffer(256),256);

        //获得窗口标题

        CString strWindowText = \_T("");

        ::GetWindowText(m\_wnd,strWindowText.GetBuffer(256),256);

       }