



Universidad de San Carlos de Guatemala
IPC 1 "A"

USAC DATA Plotter

Hector Josue Ponsoy Ayala
20180720

- **Objetivos del programa**

El programa va dirigido a cualquier persona con los conocimientos básicos en el uso y lectura de graficas de barras de datos, o ya sea para personas que quieran experimentar con dicho tema.

- **Información del programa**

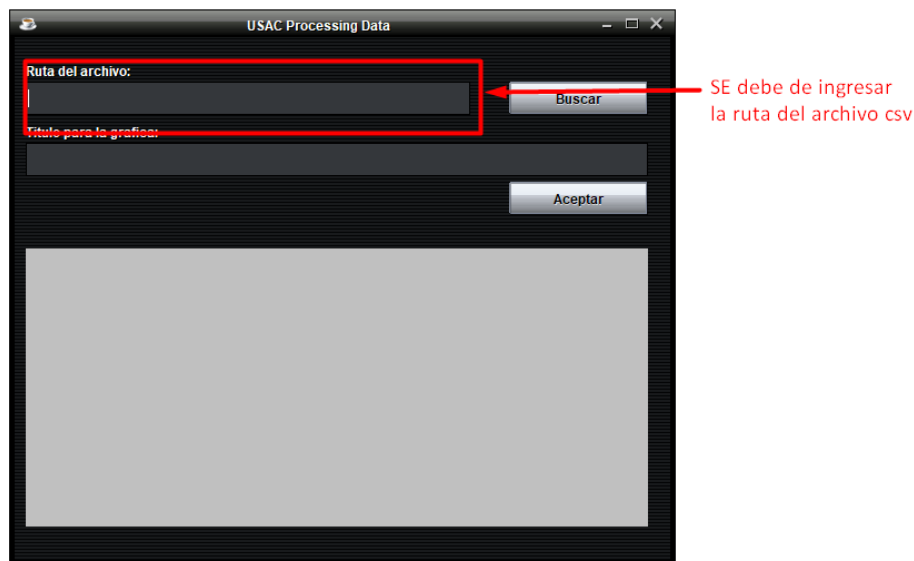
La función del programa es leer un archivo CSV, y en base a ese archivo crear una grafica con los elementos que el mismo trae, para luego tratar de ordenarlos de distintas maneras que se presentan.

- **Requisitos para correr el programa**

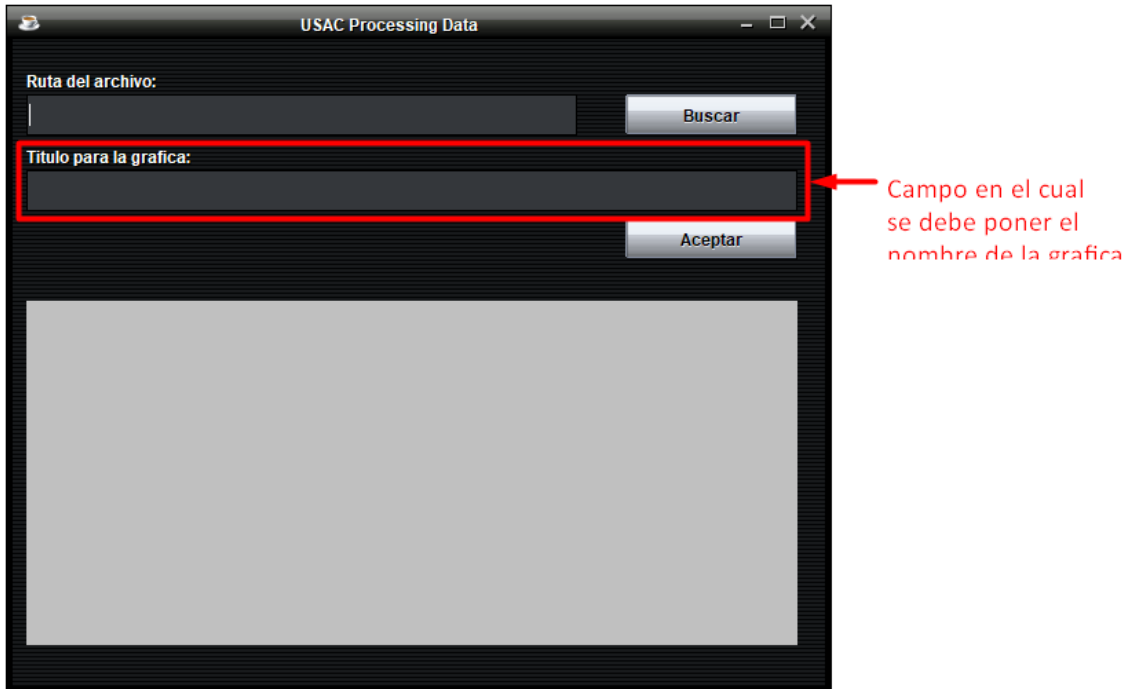
- Procesador Intel Pentium II o superior
- Mínimo de 512 Mb en RAM
- Sistema operativo Windows, Linux o Mac
- Navegador de Internet

- **Flujo de las funcionalidades del programa**

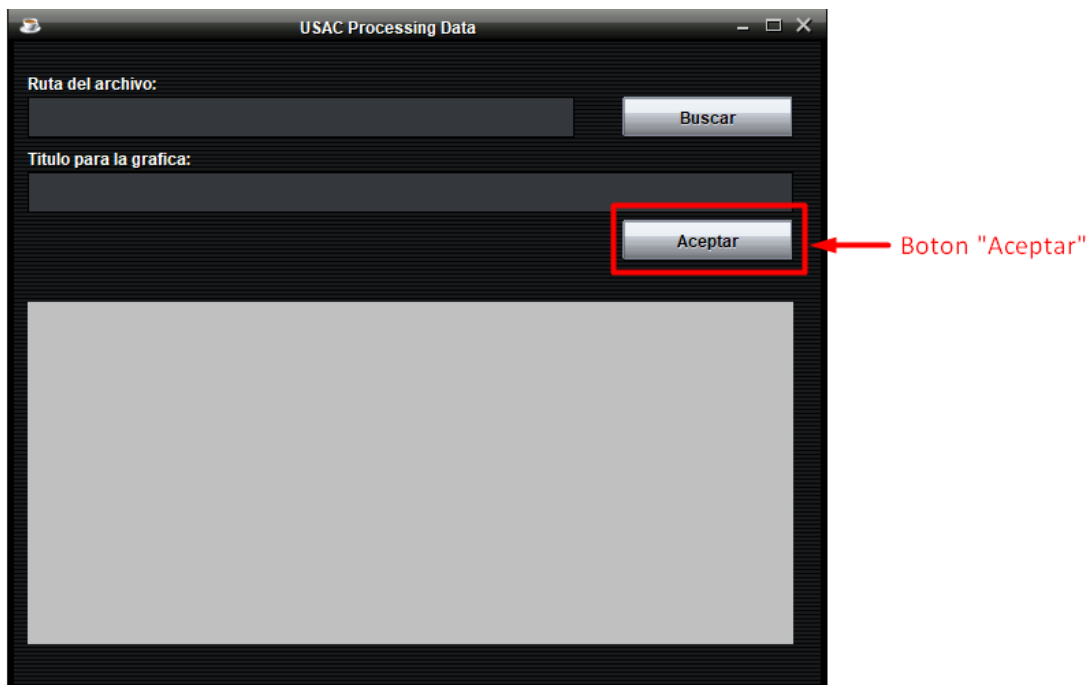
Para cargar el archivo es el siguiente proceso:



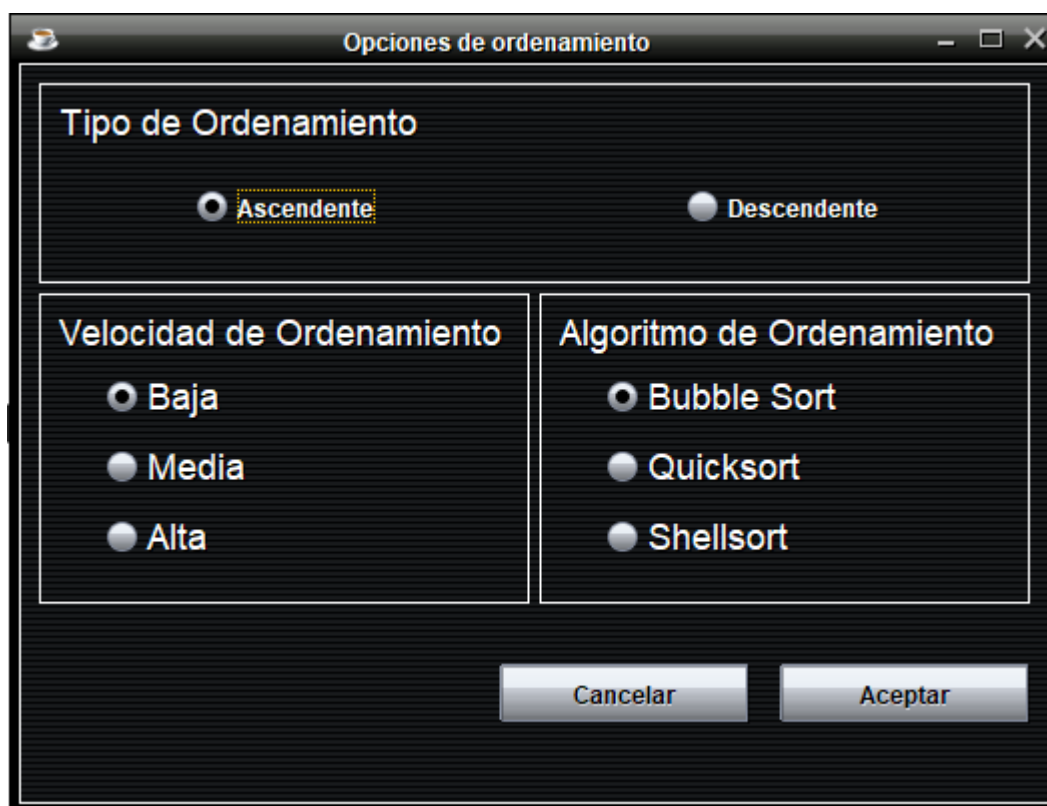
Luego se debe de poner el nombre de la grafica



Luego presionar el botón “Aceptar”

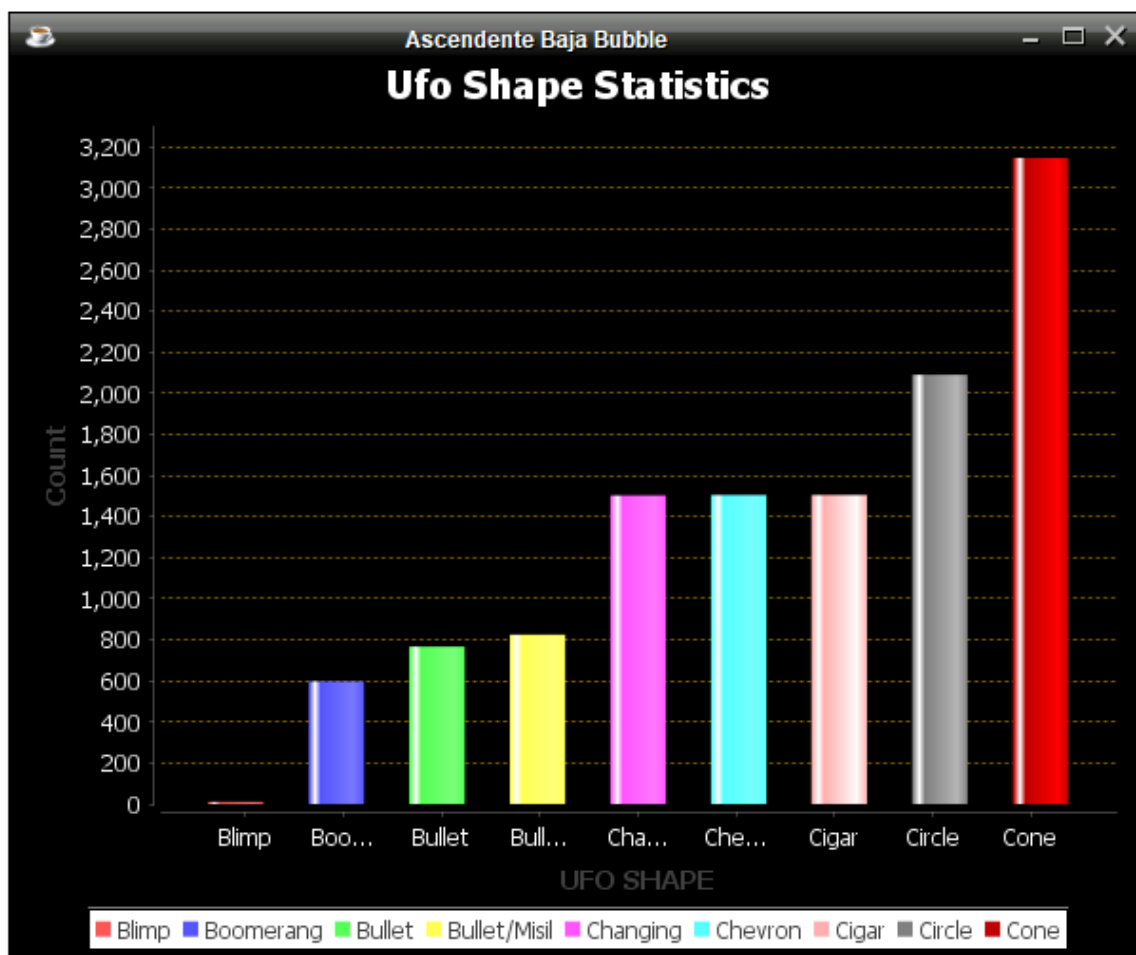


Luego se nos desplegara una nueva ventana en donde debemos decidir si queremos ordenar la gráfica, en caso de elegir no, el programa solo mostrara la grafica desordenada, pero si elige si, se despliega la siguiente ventana



En la anterior ventana deberemos elegir la opción de ordenamiento que requiramos o deseemos emplear. Al presionar aceptar empezara la animación en tiempo real del ordenamiento de nuestra grafica.

Con lo cual se consigue el siguiente resultado



Con respecto a los reportes, los mismos se generan automáticamente al momento en que hacemos la selección de la opción de ordenamiento que deseamos ver, el mismo se guarda en la carpeta del programa.