



Universidad de San Carlos de Guatemala
IPC 1 "A"

Manual de usuario, Sistema administrativo de clientes, recursos y finanzas

Hector Josue Ponsoy Ayala
20180720

INTRODUCCION

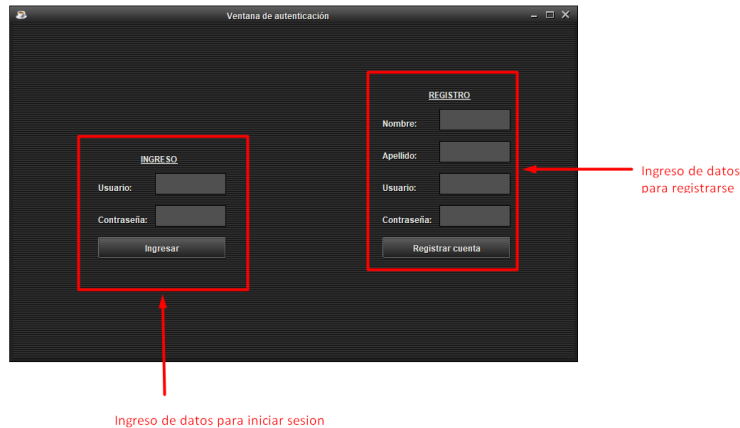
El software mostrado es un sistema de administración de clientes, productos, ventas, el cual ha sido desarrollado en lenguaje de programación Java, usando la librería AWT y Swing, con las cuales se realizo en si la interfaz gráfica. El sistema cuenta con una ventana de autenticación, una ventada principal la cual redirige a Administración de clientes, o a Administración de productos, o a Administración de ventas y a reportes, en esta ultima el usuario puede generar un reporte en PDF o ya sea en HTML si así lo desea.

REQUERIMIENTOS PARA LA EJECUCION DEL PROGRAMA

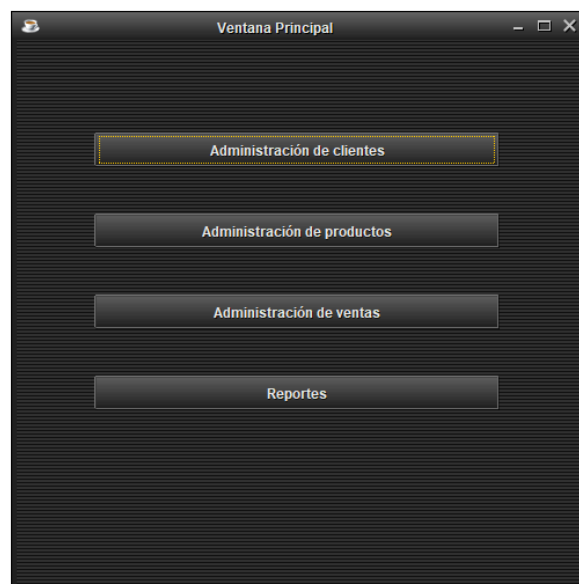
Para poder ejecutar el programa es necesario que la computadora cuente con un programa externo llamado JDK 13 o inferiores, así mismo como el programa de Java instalado, también se recomienda contar con 512 mb como mínimo de memoria RAM, un procesador de 1 GHz, 4.5 GB de espacio disponible, y contar con cualquier sistema operativo.

DESCRIPCION DE USO DEL SOFTWARE

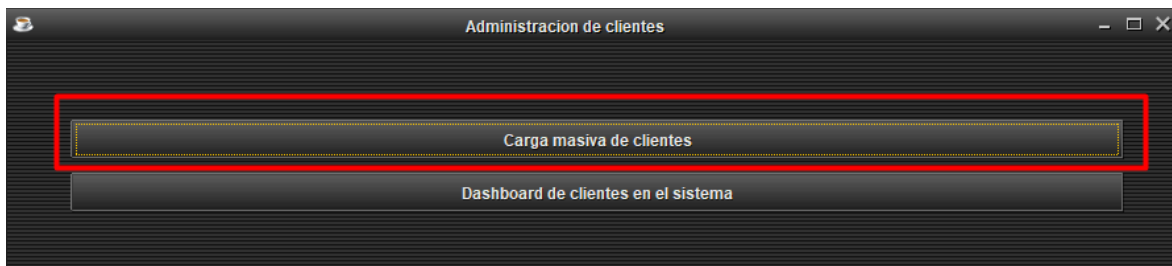
Ventana de autenticación: En dicha ventana el usuario será capaz de registrarse con una cuenta nueva, la cual le servirá en futuras ocasiones para ya solo iniciar sesión.



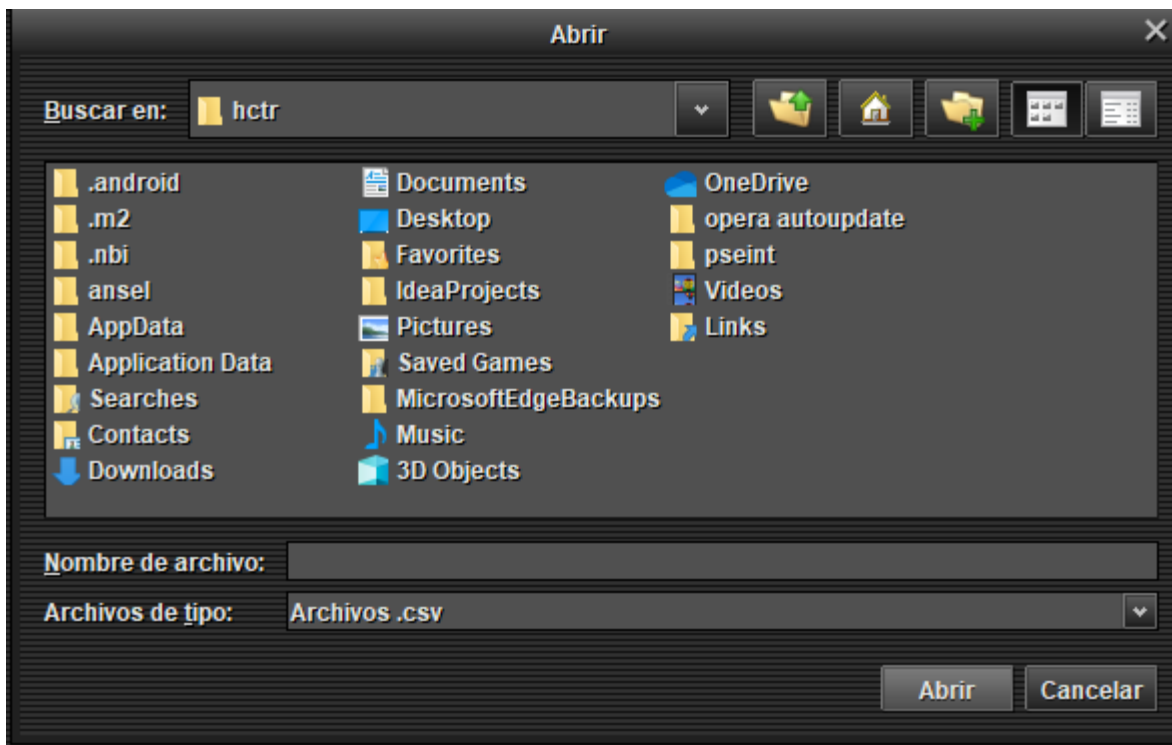
Ventana principal: En esta ventana el usuario podrá seleccionar el servicio deseado, entre los cuales están administración de clientes, de productos, de ventas o ya sea reportes.



Administración de clientes: Como primer paso se debe de cargar el archivo .csv para que el programa funcione de manera adecuada.



Para dicho acción se le abrirá una ventana emergente en la cual el usuario deberá seleccionar la ruta del archivo .csv.



Luego deberá presionar el botón de “Dashboard de clientes en el sistema”, dicho botón le activará las funciones de ver todos los clientes registrados, así mismo como las gráficas.

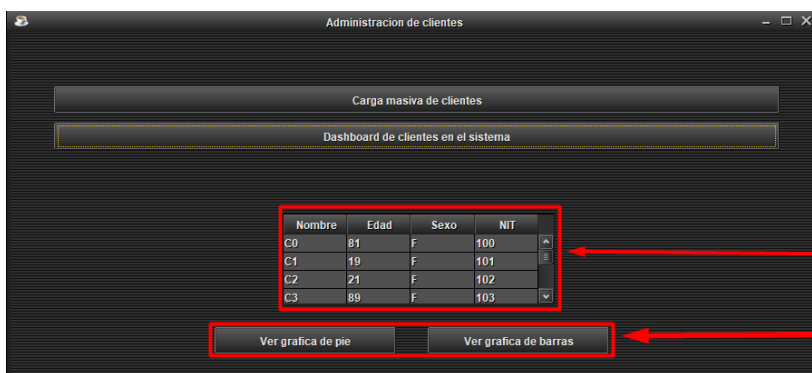
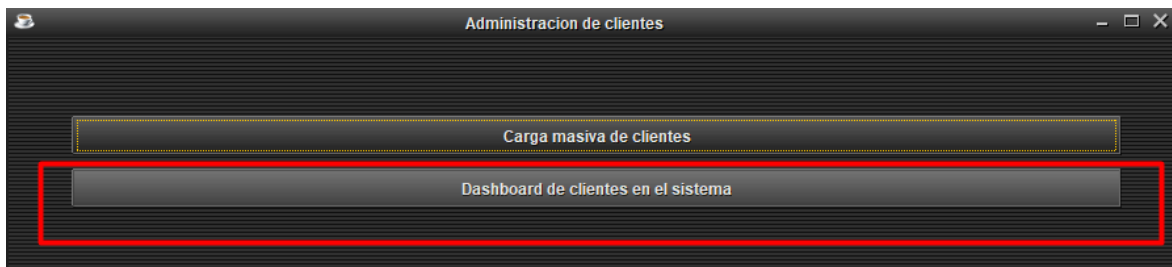
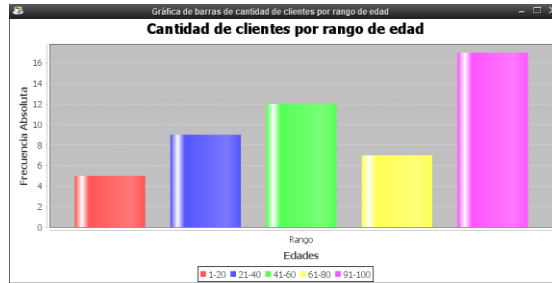
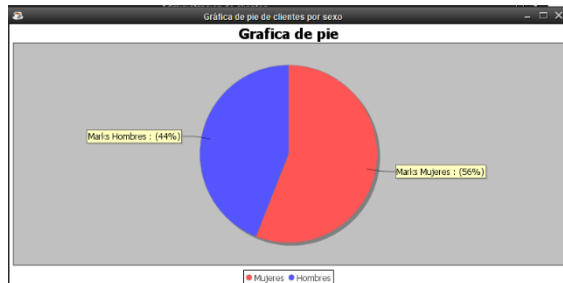
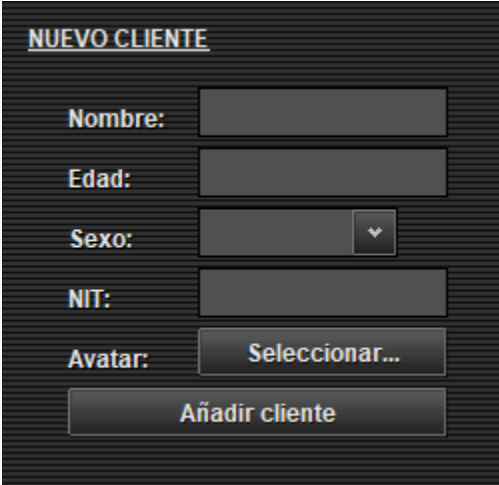


Tabla con datos de los clientes

Botones para ver las graficas



Nuevo Cliente: Parte del programa que nos permite añadir un nuevo cliente al sistema.



The screenshot shows a form titled "NUEVO CLIENTE" with a dark background and light text. It contains five input fields: "Nombre:", "Edad:", "Sexo:" (with a dropdown arrow), "NIT:", and "Avatar:" (with a "Seleccionar..." button). At the bottom is a large button labeled "Añadir cliente".

NUEVO CLIENTE

Nombre:

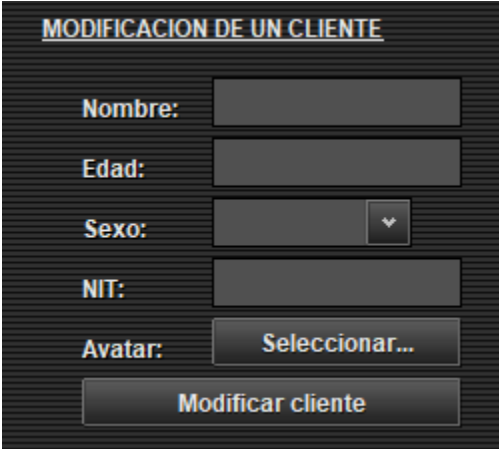
Edad:

Sexo: ▼

NIT:

Avatar:

Modificación de un cliente: Parte del programa en la cual se puede modificar los datos de cualquier cliente que este registrado en el sistema.



The screenshot shows a form titled "MODIFICACION DE UN CLIENTE" with a dark background and light text. It contains five input fields: "Nombre:", "Edad:", "Sexo:" (with a dropdown arrow), "NIT:", and "Avatar:" (with a "Seleccionar..." button). At the bottom is a large button labeled "Modificar cliente".

MODIFICACION DE UN CLIENTE

Nombre:

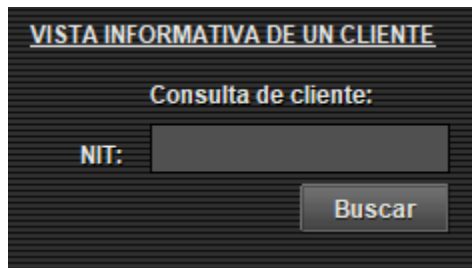
Edad:

Sexo: ▼

NIT:

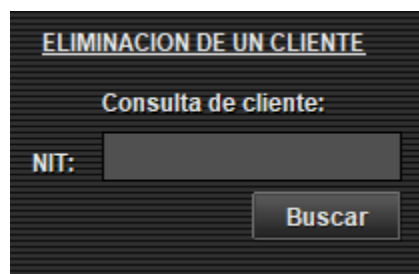
Avatar:

Vista informativa de un cliente: En esta parte el usuario podrá ingresar el NIT de un cliente y el programa desplegara una ventana emergente con la información del mismo.



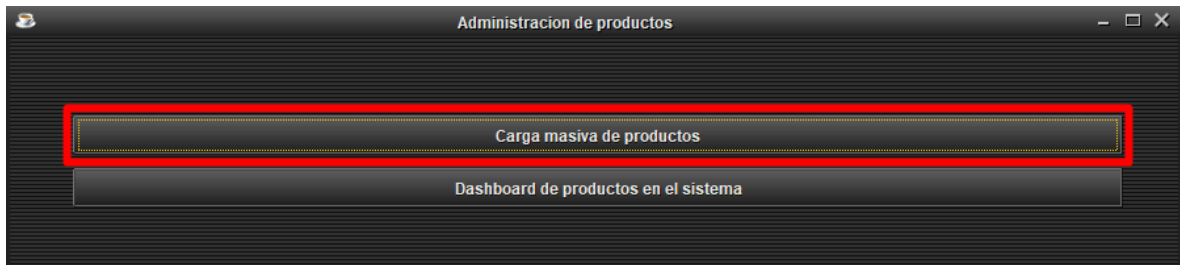
A screenshot of a software window titled "VISTA INFORMATIVA DE UN CLIENTE". The window has a dark background with a light-colored title bar. Below the title bar, the text "Consulta de cliente:" is displayed. Underneath, there is a label "NIT:" followed by a text input field. To the right of the input field is a button labeled "Buscar".

Eliminación de un cliente: En esta parte el usuario podrá eliminar un cliente del sistema con tan solo ingresar el NIT del mismo.

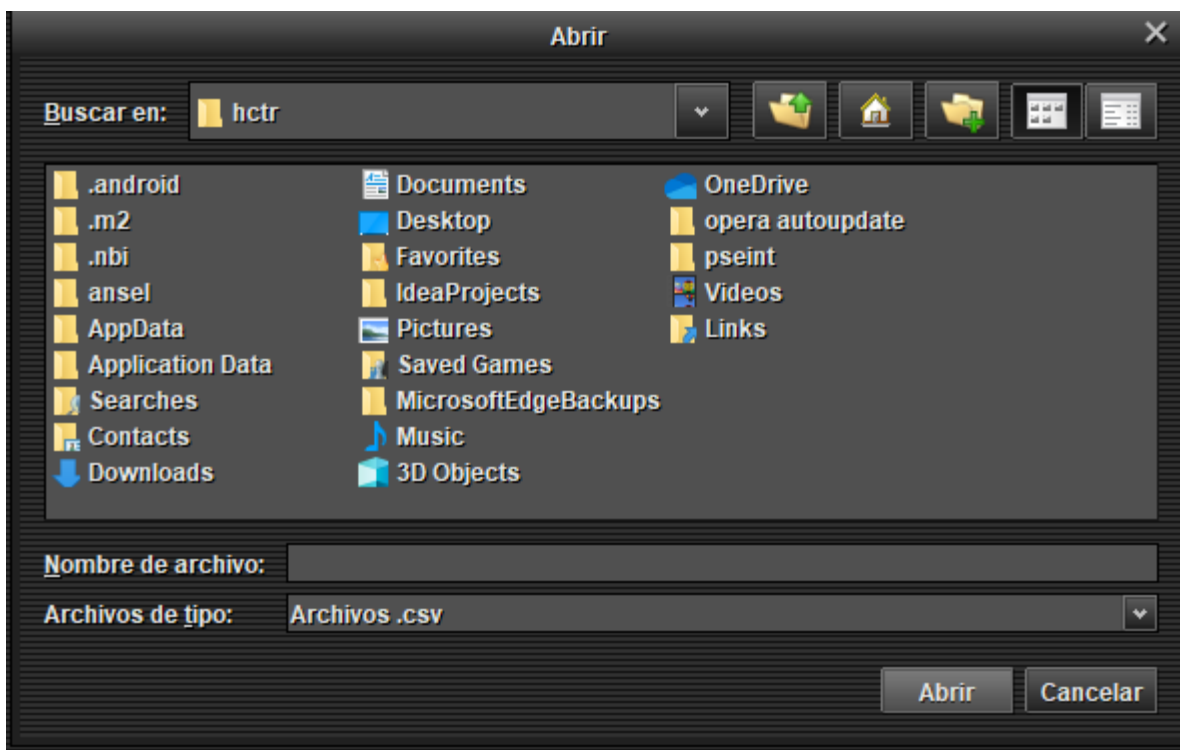


A screenshot of a software window titled "ELIMINACION DE UN CLIENTE". The window has a dark background with a light-colored title bar. Below the title bar, the text "Consulta de cliente:" is displayed. Underneath, there is a label "NIT:" followed by a text input field. To the right of the input field is a button labeled "Buscar".

Administración de productos: Como primer paso se debe de cargar el archivo .csv para que el programa funcione de manera adecuada.



Para dicho acción se le abrirá una ventana emergente en la cual el usuario deberá seleccionar la ruta del archivo .csv.



Luego deberá presionar el botón de “Dashboard de productos en el sistema”, dicho botón le activará las funciones de ver todos los productos registrados, así mismo como las gráficas.

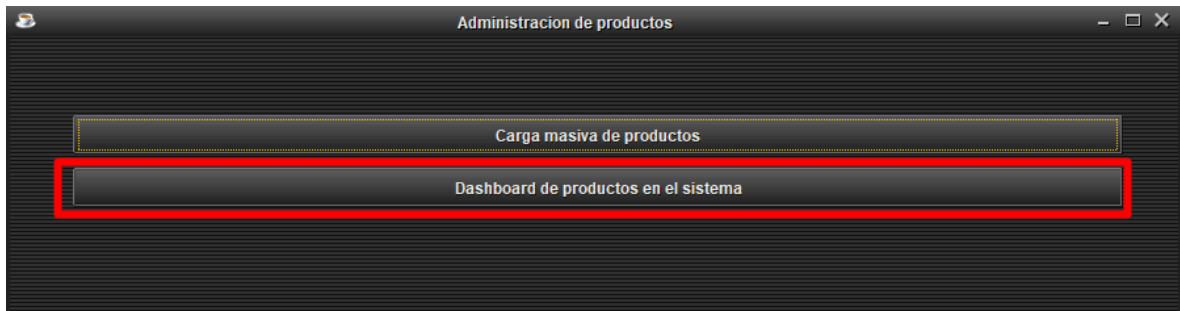
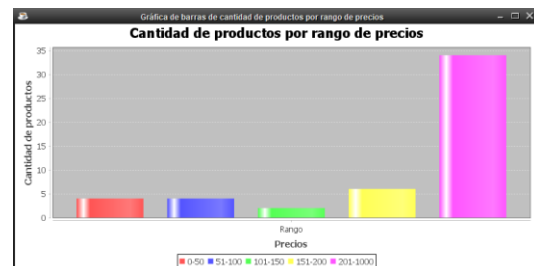
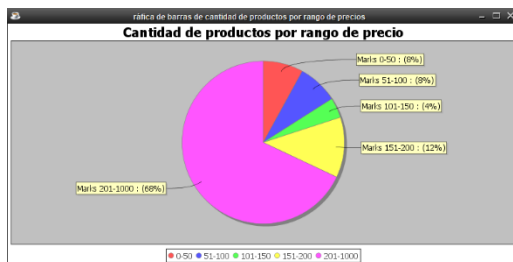
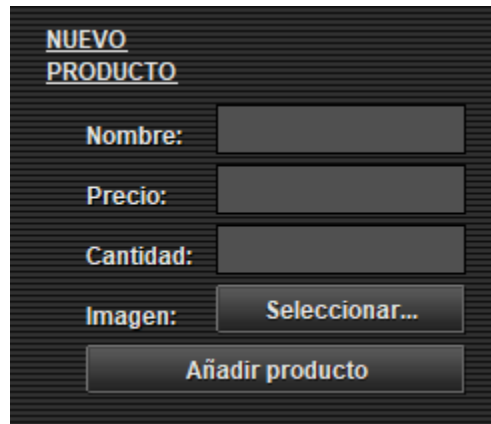


Tabla con datos de los productos

Botones para ver las graficas



Nuevo Producto: Parte del programa que nos permite añadir un nuevo producto al sistema.



A screenshot of a software interface titled "NUEVO PRODUCTO". The interface has a dark, textured background. It contains four input fields: "Nombre:", "Precio:", "Cantidad:", and "Imagen:". The "Imagen:" field is followed by a button labeled "Seleccionar...". At the bottom of the form is a large button labeled "Añadir producto".

NUEVO
PRODUCTO

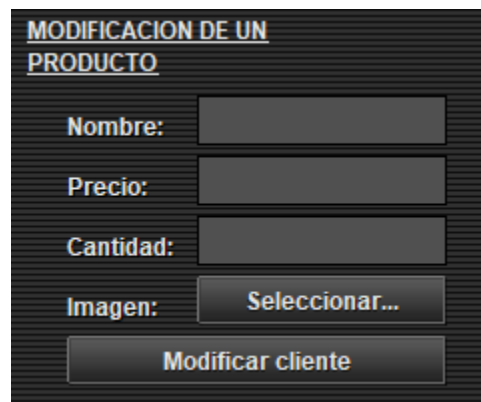
Nombre:

Precio:

Cantidad:

Imagen:

Modificación de un cliente: Parte del programa en la cual se puede modificar los datos de cualquier cliente que este registrado en el sistema.



A screenshot of a software interface titled "MODIFICACION DE UN PRODUCTO". The interface has a dark, textured background. It contains four input fields: "Nombre:", "Precio:", "Cantidad:", and "Imagen:". The "Imagen:" field is followed by a button labeled "Seleccionar...". At the bottom of the form is a large button labeled "Modificar cliente".

MODIFICACION DE UN
PRODUCTO

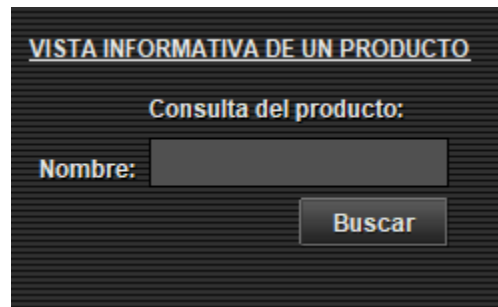
Nombre:

Precio:

Cantidad:

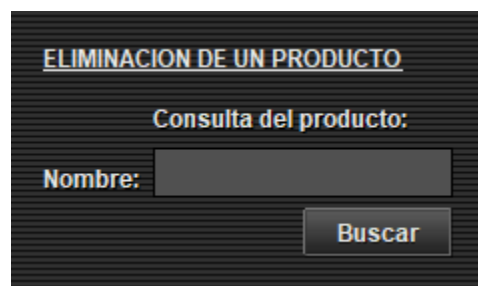
Imagen:

Vista informativa de un producto: En esta parte el usuario podrá ingresar el nombre de un producto y el programa desplegará una ventana emergente con la información de este.



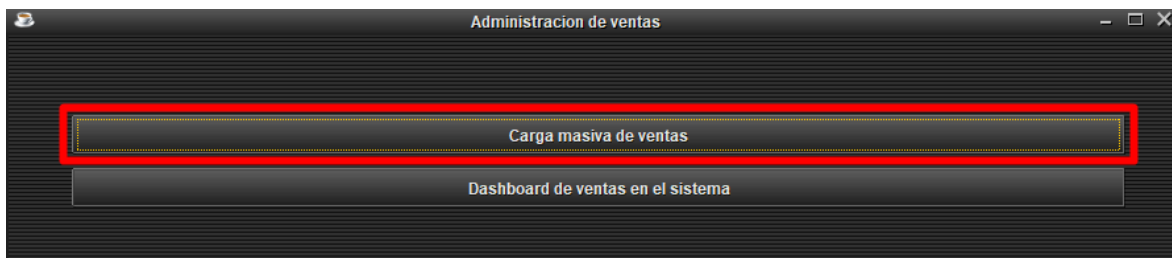
A screenshot of a software window titled "VISTA INFORMATIVA DE UN PRODUCTO" in yellow text on a black background. Below the title, the text "Consulta del producto:" is displayed. Underneath, the label "Nombre:" is followed by a gray rectangular input field. To the right of the input field is a gray button with the word "Buscar" in white text.

Eliminación de un producto: En esta parte el usuario podrá eliminar un producto del sistema con tan solo ingresar el nombre del mismo.

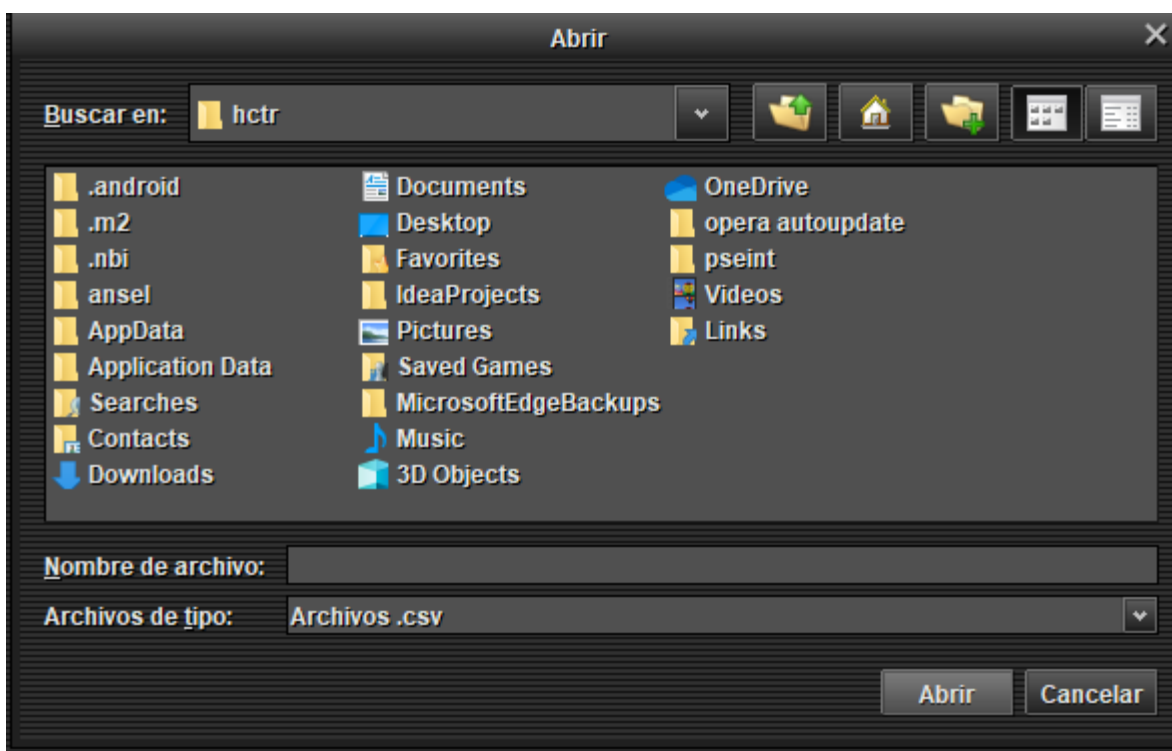


A screenshot of a software window titled "ELIMINACION DE UN PRODUCTO" in yellow text on a black background. Below the title, the text "Consulta del producto:" is displayed. Underneath, the label "Nombre:" is followed by a gray rectangular input field. To the right of the input field is a gray button with the word "Buscar" in white text.

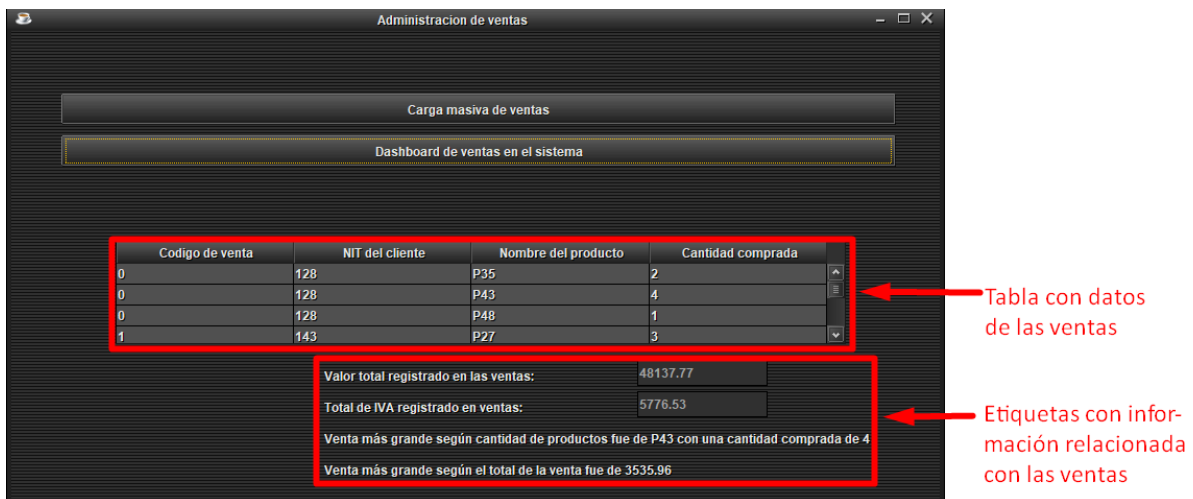
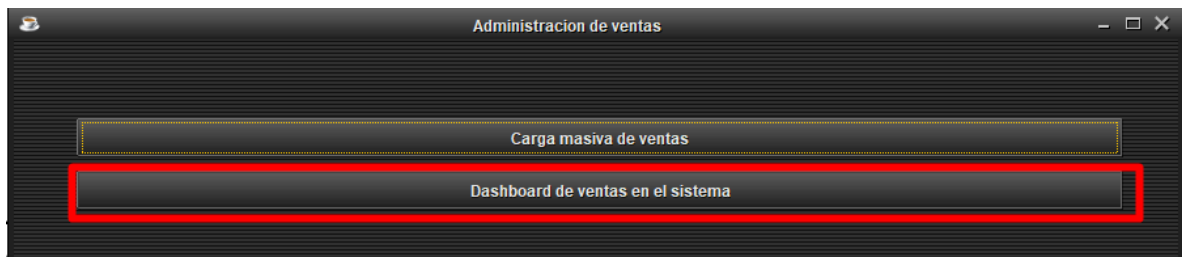
Administración de ventas: Como primer paso se debe de cargar el archivo .csv para que el programa funcione de manera adecuada.



Para dicho acción se le abrirá una ventana emergente en la cual el usuario deberá seleccionar la ruta del archivo .csv.



Luego deberá presionar el botón de “Dashboard de ventas en el sistema”, dicho botón le activará las funciones de ver todos las ventas registradas, así mismo como etiquetas con informacion.



Nuevo Producto: Parte del programa que nos permite añadir un nuevo producto al sistema.

NUEVA VENTA

NIT:

Agregar producto

Producto:

Cantidad:

Agregar

Vista informativa de un producto: En esta parte el usuario podrá ingresar el nombre de un producto y el programa desplegará una ventana emergente con la información de este.

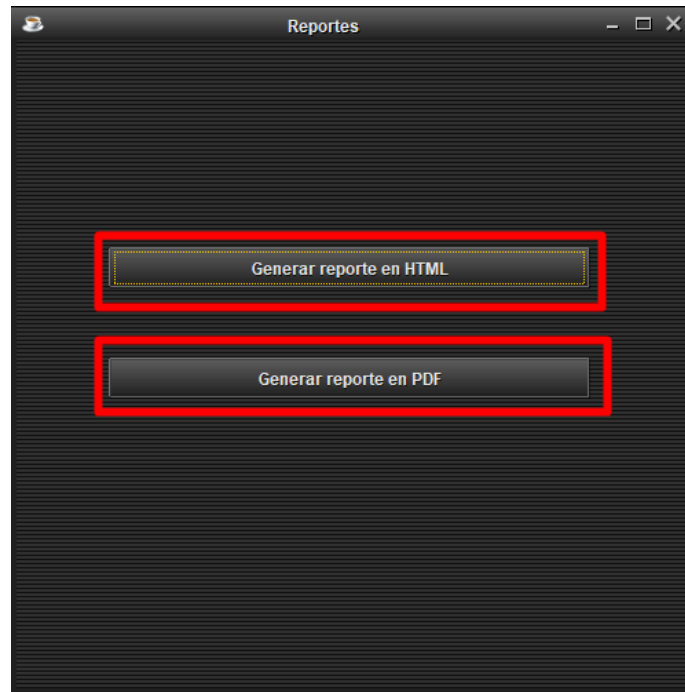
VISTA INFORMATIVA DE UNA VENTA

Consulta de la venta:

Codigo:

Buscar

Reportes: En esta parte el usuario podrá generar un reporte en HTML o en PDF si el usuario así lo desea.



Conclusión

- La interfaz del programa es una interfaz sencilla a la cual cualquier persona que quiera usarlo podría adaptarse fácilmente ya que la misma esta creada en base a los programas típicos que podría tener una computadora.

RECOMENDACIÓN

- Se recomienda el uso adecuado del software siguiendo los pasos detalladamente como se explican en el documento, esto con el fin de evitar posibles errores y que el programa trabaje de una manera no acorde a la especificada.