#### 图书基本信息

书名:《Node学习指南》

13位ISBN编号:9787115337962

10位ISBN编号:7115337969

出版时间:2014-3

出版社:人民邮电出版社

作者: Shelley Powers

译者:夏思雨,高亮

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读,请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com

#### 内容概要

node.js是一套用来编写高性能网络服务器的javascript工具包。它可以让javascript在服务器端运行,因此,可用来快速构建网络服务及应用的平台。

《node学习指南》是学习node编程的入门指南。全书共16章。前4章主要介绍node基本知识,包管理工具(npm)的安装和使用等。第5章介绍了node处理异步开发的独特的实现方式等。第6~8章,讲解了路由、代理、web服务器、中间件等基本概念,包括express。第9章到第11章分别介绍了基于redis、mongodb以及关系型数据库的node应用开发。第12章到第14章分别介绍了图形和媒体、sockets.io模块、调试和测试等主题。第15章介绍了安全和权限的问题,第16章介绍了node应用的扩展和部署。《node学习指南》适合有一定基础的javascript程序员阅读,也适合对学习node应用开发感兴趣的读者学习参考。

#### 作者简介

shelley powers从javascript刚发布时,就开始使用和编写web技术相关书籍。她之前在o'reilly出版了8本书,包括developing asp components(2001),adding ajax(2007)和javascript cookbook(2010)。

#### 书籍目录

《node学习指南》
第1章 node.js:启动与运行 1
1.1 搭建node开发环境 2
1.1.1 linux(ubuntu)下安装node 2
1.1.2 windows 7平台下node+webmatrix 4
1.1.3 升级node 8
1.2 开始node开发 9
1.2.1 hello, world in node 9
1.2.2 分析" hello,world " 11
1.3 异步函数及node事件循环 13
1.3.1 使用异步方式读取文件 14
1.3.2 观察异步程序流程 15
1.4 node的优势 19
第2章 node与repl 20
2.1 repl:先睹为快和未定义的表达式 20
2.2 repl的优势:更好地理解表层之下的javascript 22
2.3 多行以及更复杂的javascript 23
2.3.1 repl命令 26
2.3.2 repl和rlwrap 27
2.3.3 定制repl 28
.2.4 不可预计的意外——记得经常保存 32
第3章 node核心库 33
3.1 全局对象:global、process和buffer 34
3.1.1 global 34
3.1.2 process 36
3.1.3 buffer 38
3.2 定时器: settimeout、cleartimeout、setinterval 和clearinterval 39
3.3 servers、streams和sockets 40
3.3.1 tcp sockets和servers 41
3.3.2 http 43
3.3.3 udp数据报套接字 45
3.3.4 流、管道和readline 47
3.4 子进程 49
3.4.1 child_process.spawn 50
3.4.2 child_process.exec和child_process.execfile 52
3.4.3 child_process.fork 52
3.4.4 在windows系统中使用子进程 53
3.4.4 在windows系统中使用子进程 53 3.5 域名解析和url处理 54
3.4.4 在windows系统中使用子进程 53 3.5 域名解析和url处理 54 3.6 utilities模块和对象继承 55
3.4.4 在windows系统中使用子进程 53 3.5 域名解析和url处理 54 3.6 utilities模块和对象继承 55 3.7 events和eventemitter 59
3.4.4 在windows系统中使用子进程 53 3.5 域名解析和url处理 54 3.6 utilities模块和对象继承 55 3.7 events和eventemitter 59 第4章 node模块系统 63
3.4.4 在windows系统中使用子进程 53 3.5 域名解析和url处理 54 3.6 utilities模块和对象继承 55 3.7 events和eventemitter 59 第4章 node模块系统 63 4.1 使用require和默认路径加载模块 63
3.4.4 在windows系统中使用子进程 53         3.5 域名解析和url处理 54         3.6 utilities模块和对象继承 55         3.7 events和eventemitter 59         第4章 node模块系统 63         4.1 使用require和默认路径加载模块 63         4.2 外部模块和node包管理工具 65
3.4.4 在windows系统中使用子进程 53         3.5 域名解析和url处理 54         3.6 utilities模块和对象继承 55         3.7 events和eventemitter 59         第4章 node模块系统 63         4.1 使用require和默认路径加载模块 63         4.2 外部模块和node包管理工具 65         4.3 如何找到你需要的模块 69
3.4.4 在windows系统中使用子进程 53 3.5 域名解析和url处理 54 3.6 utilities模块和对象继承 55 3.7 events和eventemitter 59 第4章 node模块系统 63 4.1 使用require和默认路径加载模块 63 4.2 外部模块和node包管理工具 65 4.3 如何找到你需要的模块 69 4.3.1 colors:简单至上 71
3.4.4 在windows系统中使用子进程 53         3.5 域名解析和url处理 54         3.6 utilities模块和对象继承 55         3.7 events和eventemitter 59         第4章 node模块系统 63         4.1 使用require和默认路径加载模块 63         4.2 外部模块和node包管理工具 65         4.3 如何找到你需要的模块 69

4.4 创建自定义模块 75 4.4.1 打包整个目录 76 4.4.2 为你的模块发布做准备 4.4.3 发布模块 80 第5章 控制流、异步模式和异常处理 82 5.1 使用callback而不使用promises 82 5.2 顺序调用、嵌套回调、异常捕获 85 5.3 异步模式和控制流模块 92 5.3.1 step 93 5.3.2 async 96 5.4 node编码风格 101 第6章 路由寻址、服务文件和中间件 103 6.1 从头开始:创建一个简单的静态文件服务器 103 6.2 中间件 110 6.2.1 connect基本知识 111 6.2.2 connect中间件 113 6.2.3 定制connect中间件 118 6.3 routers 121 6.4 proxies 124 第7章 express框架 128 7.1 express:启动和运行 129 7.2 app.js文件 130 7.3 错误处理 133 7.4 express与connect的关系 134 7.5 路由 135 7.5.1 路由路径 137 7.5.2 路由和http动词 140 7.6 关于mvc 147 7.7 使用curl测试express应用程序 152 第8章 express、模板系统和css 154 8.1 ejs模板系统(embedded javascript template system) 154 8.1.1 基本语法 155 8.1.2 node与ejs 156 8.1.3 ejs与node filters 158 8.2 在express中使用ejs 159 8.2.1 多对象环境的改造 161 8.2.2 静态文件路由 162 8.2.3 处理一个新对象的post请求 164 8.2.4 widget索引和生成picklist 166 8.2.5 显示单个对象并确认对象的删除操作 8.2.6 提供更新信息的表达以及处理put请求 170 8.3 jade模板系统 173 8.3.1 jade语法简介 173 8.3.2 使用block和extends模块化视图模板 8.3.3 widget view转换为jade模板 178 8.3.4 转换edit和delete表单 179 8.4 使用stylus完成简单的css样式 182 第9章 结构化数据、noe和redis 187

9.1 node和redis 188

207

9.2 构建游戏得分排行榜 190 9.3 创建消息队列 197 9.4 为express应用程序添加统计中间件 201 第10章 node和mongodb:文档中心数据 206 10.1 mongodb native node.js driver(mongodb原生node.js驱动) 10.1.1 mongodb入门 207 10.1.2 定义、创建以及销毁mongodb collection 208 10.1.3 为collection添加数据 209 10.1.4 查询数据 212 10.1.5 使用updates、upserts、find和remove 216 10.2 使用mongoose实现widget模块 221 10.3 重构widget工厂 222 10.4 添加mongodb后台 第11章 node与关系型数据库 228 11.1 db-mysql入门 229 11.1.1 查询字符串和方法链 229 11.1.2 使用查询字符串更新数据库 233 11.1.3 使用方法链更新数据库 235 11.2 使用node-mysql实现本地mysql访问 237 11.2.1 使用node-mysql做基本的crud操作 237 11.2.2 mysql事务与mysql-queues 239 11.3 orm与sequelize 241 11.3.1 定义模型 241 11.3.2 orm风格的crud实现 243 11.3.3 添加多个对象 246 11.3.4 从关系型到orm 247 第12章 图形和html5 video 248 12.1 创建和使用pdf 248 12.1.1 使用子进程访问pdf工具 12.1.2 使用pdfkit创建pdf 257 12.2 从子进程访问imagemagick 258 12.3 通过http提供html5 video服务 263 12.4 创建和流化画布内容(canvas content) 267 第13章 websockets和socket.io 271 13.1 websockets 271 13.2 socket.io简介 272 13.2.1 一个简单的通信范例 273 13.2.2 异步世界里的websockets 276 13.2.3 关于客户端代码 277 13.3 配置socket.io 278 13.4 chat: websockets版本的 "hello, world" 279 13.5 在express中使用socket.io 282 第14章 node应用程序的测试和调试 14.1 调试 284 14.1.1 node.js debugger 284 14.1.2 使用node inspector的客户端调试 287

14.2 单元测试(unit testing) 289 14.2.1 assert与单元测试 289 14.2.2 nodeunit与单元测试 293

14.3 验收测试 299
14.3.1 soda和selenium测试 299
14.3.2 通过tobi和zombie模拟浏览器 303
14.4 性能测试:基准问题和负载测试 304
14.4.1 apachebench基准测试 305
14.4.2 nodeload与负载测试 309
14.5 nodemon更新代码 312
第15章 安全及防护 313
15.1 数据加密 314
15.1.1 tsl/ssl配置 314
15.1.2 使用https 315
15.1.3 如何安全的保存密码 317
15.2 认证/授权及passport 320
15.2.1 授权/认证策略: oauth、openid、用户名/密码验证 321
15.2.2 local passport strategy 323 15.2.3 twitter passport strategy(oauth) 330
15.2.3 twitter passport strategy(oauth) 330
15.3 保护应用程序,防止攻击 336
15.3.1 不要使用eval 336
15.3.2 尽量使用复选框、单选按钮和下拉式选项 337
15.3.3 使用node-validator 337
15.4 在沙箱中执行代码 339
第16章 扩展和部署node应用 343
16.1 把你的节点部署到服务器上 343
16.1.1 编写package.json文件 344
16.1.2 使用forever让你的应用"永不掉线" 347
16.1.3 使用node和apache 350
16.1.4 改善性能 352
16.2 部署到云服务 352
16.2.1 通过cloud9 ide部署到windows azure 353
16.2.2 joyent development smartmachine 355
16.2.3 heroku 355
16.2.4 amazon ec2 356
16.2.5 nodejitsu 356
附录 node、git和github 357

14.2.3 其他测试框架 295

#### 精彩短评

- 1、哈哈哈~五颗星推荐
- 2、非常赞的一本书。最推荐的章节是3,5,14。中间讲Express的都跳过了没看,因为别的书已经讲得差不多了。读完之后感觉对于node认识又多了一层。(准备马上开始重写以前的程序了)
- 3、这是我的nodejs第二本书,还行,需要全部整理下。
- 4、例子很多,节奏紧凑,讲的也很细腻,目前来看翻译的也很不错
- 5、读过的第一本关于 Node.js 的全栈教程,由于年代久远,用的 Node 以及其它工具也有点过时了,不过全书还是有很多精华,讲解非常全面透彻。极力推荐 node 新手一读。

#### 精彩书评

1、帮忙看下,我是否买的盗版。有买过或看过的,请注意下147页的表7-1,列【HTTP verb】竟然还有CET 方式。。 当然书中别的地方也还有一些小瑕疵就不列举了,注意下这个就好。2014年3月第一版。添加这个评论,不为别的,只想知道是出版问题,还是是盗版的。。盗版呀的,就得狠狠差评一下那个天猫了。另外小评下这书吧,其实还不错,确实讲的挺有用的。但是很多地方有点太教科书了。一下子不容易看懂,也不怎么用到,容易让新手失去兴趣,典型的教科书,要懂得跳着看。但也如其他教科书一样,当你实际开始使用该技术后回头来看这书,就会发现他确实是好书。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com