

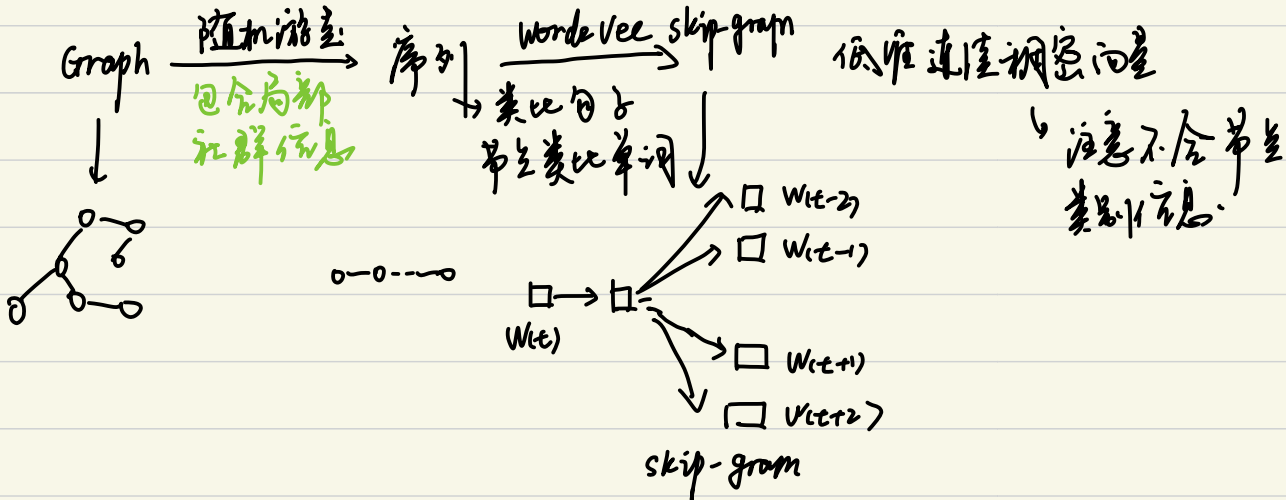
21X11

2022.10.27

1. DeepWalk

是 graph embedding 的开山之作。是一种表示学习

1. 大概思想



2. 数学推导

① 语言模型

skip-gram: 用中心词来预测周围词

用前 $i-1$ 个节点来预测第 i 个节点:

$$\Pr(V_i | (V_1, V_2, V_3, \dots, V_{i-1}))$$

但我们需要的是用节点的 embedding 来预测, 并不是节点本身. 故改写:

$$\Pr(V_i | \phi(V_1), \phi(V_2), \dots, \phi(V_{i-1}))$$

DeepWalk in skip-gram 就是输入第 i 个词 in embedding, 来预测上下文的词. 损失函数表示为:

$$\begin{aligned} & \text{maximize } \log \Pr(\{V_{i-w}, \dots, V_{i+w}\} | V_i | \phi(V_i)) \\ & \text{minimize } -\log \Pr(\{V_{i-w}, \dots, V_{i+w}\} | V_i | \phi(V_i)) \end{aligned}$$

↑ 节点的嵌入
→ 预测的是节点, 不是直接预测嵌入

ϕ 的含义: 映射函数

$$\phi: V \subseteq V \mapsto \mathbb{R}^{|\mathcal{V}| \times d}$$

表示与图中每个节点相关的向量表示.

DeepWalk

输出才是 ϕ

为什么在 skip-gram 里却用到了?

↓
因为 DeepWalk 算法里初始化了 ϕ
在 skip-gram 里是通过 SGD 来优化 ϕ , 得到最终的 ϕ

② skip-gram

性假设:

$$Pr(\{v_{i-w}, \dots, v_{i+w}\} | v_i | \Phi(v_i)) = \prod_{j=i-w}^{j=i+w} Pr(v_j | \Phi(v_i))$$

假设已经得到游走序列 \mathcal{W}_{v_i} (由 v_i 节点开始得到的)

长度为 $|\mathcal{W}_{v_i}| = t$

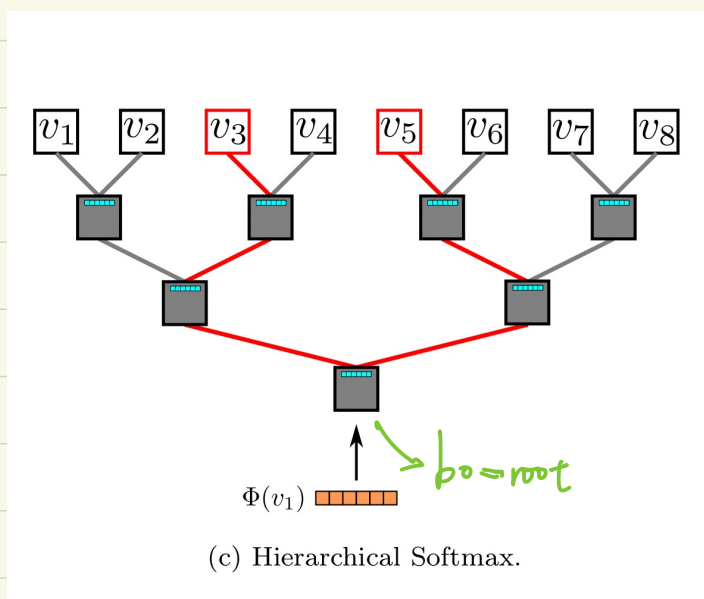
w : 上下文窗口大小

所以 skip-gram 算法表示为:

Algorithm 2 SkipGram($\Phi, \mathcal{W}_{v_i}, w$)

- 1: for each $v_j \in \mathcal{W}_{v_i}$ do 遍历游走序列中的每个点
 - 2: for each $u_k \in \mathcal{W}_{v_i}[j-w : j+w]$ do 对于该点的上下文 (w)
 - 3: $J(\Phi) = -\log Pr(u_k | \Phi(v_j))$
 - 4: $\Phi = \Phi - \alpha * \frac{\partial J}{\partial \Phi}$ → $\Phi(v_j)$ 表示将每个节点映射为向量
 - 5: end for ↓ 优化 Φ
 - 6: end for 最大化其邻居在序列的概率
- ↓ 保证相似性

③ Hierarchical Softmax (分层 softmax)



$u_k \in V$
计算 $Pr(u_k | \Phi(v_j))$
代价太高

因此使用分层 softmax 时
将概率分布分解: 减少计算代价
将顶点分解成二叉树中的若干
节点

那么就将预测问题转化为
最大化层次结构中某一路径的概率

时间复杂度: $O(|V|) \rightarrow O(\log |V|)$

$\Pr(u_k | \phi(v_j))$ → 给定一个节点的向量表示,

比如:

到节点 u_k 的路径是由该二叉树上的树节点 $(b_0, b_1, \dots, b_{\log|V|})$
 其中 $b_0 = \text{root}$, $b_{\log|V|} = u_k$

所以

$$\Pr(u_k | \phi(v_j)) = \prod_{i=1}^{\log|V|} \Pr(b_i | \phi(v_j))$$

注意, 到了一个节点后, 要选择去哪边 (也就是二分类), 用 sigmoid

$$\Pr(b_i | \phi(v_j)) = \frac{1}{1 + e^{-\phi(v_j) \cdot \psi(b_i)}}$$

$\psi(b_i)$ 表示 b_i 父节点的表示

看一下 DeepWalk 算法:

Algorithm 1 DEEPWALK(G, w, d, γ, t)

Input: graph $G(V, E)$

 window size w

 embedding size d

 walks per vertex γ

 walk length t

✓ **Output:** matrix of vertex representations $\Phi \in \mathbb{R}^{|V| \times d}$ 节点表示矩阵

1: Initialization: Sample Φ from $\mathcal{U}^{|V| \times d}$ → 初始化

2: Build a binary Tree T from V

3: **for** $i = 0$ to γ **do**

4: $\mathcal{O} = \text{Shuffle}(V)$

5: **for each** $v_i \in \mathcal{O}$ **do**

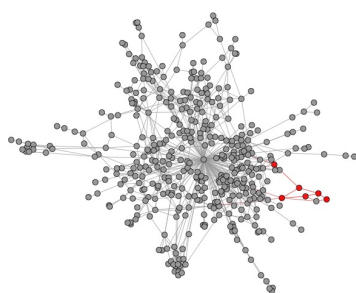
6: $\mathcal{W}_{v_i} = \text{RandomWalk}(G, v_i, t)$

7: $\text{SkipGram}(\Phi, \mathcal{W}_{v_i}, w)$

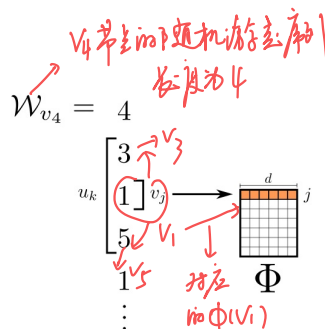
8: **end for**

9: **end for**

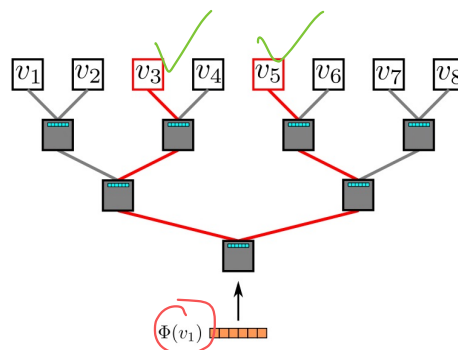
Overview:



(a) Random walk generation.



(b) Representation mapping.



(c) Hierarchical Softmax.

Figure 3: Overview of DEEPWALK. We slide a window of length $2w + 1$ over the random walk \mathcal{W}_{v_4} , mapping the central vertex v_1 to its representation $\Phi(v_1)$. Hierarchical Softmax factors out $\Pr(v_3 | \Phi(v_1))$ and $\Pr(v_5 | \Phi(v_1))$ over sequences of probability distributions corresponding to the paths starting at the root and ending at v_3 and v_5 . The representation Φ is updated to maximize the probability of v_1 co-occurring with its context $\{v_3, v_5\}$.

节点嵌入表示向量 Φ 被更新，以最大化 v_1 与其邻居节点 $\{v_3, v_5\}$ 同时出现的概率。