

## 矢量代数

### 矢量微分

$$\frac{d\vec{A}}{dt} = \hat{A} \frac{dA}{dt} + A \frac{d\hat{A}}{dt}$$

这里记得要考虑参考系的问题，如果矢量A的方向在参考系中始终与坐标轴相同，那么后一项的值为0，反之，如果A的方向在参考系中处于变化状态，那么后一项的值要考虑。

$$\frac{d(\vec{A} \times \vec{B})}{dt} = \vec{A} \times \frac{d\vec{B}}{dt} + \frac{d\vec{A}}{dt} \times \vec{B}$$

注意叉乘的顺序不能颠倒

### 张量初步

并矢：

$$\vec{A}\vec{B}$$

单纯放在一起，不做任何运算

通常

$$\vec{A}\vec{B} \neq \vec{B}\vec{A}$$

张量：

$$\begin{aligned} \overleftrightarrow{T} = \vec{A}\vec{B} &= \sum_{i,j=1}^3 A_i B_j \vec{e}_i \vec{e}_j = \sum_{i,j=1}^3 T_{ij} \vec{e}_i \vec{e}_j \\ T &= \begin{pmatrix} T_{11} & T_{12} & T_{13} \\ T_{21} & T_{22} & T_{23} \\ T_{31} & T_{32} & T_{33} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

从这个矩阵中可以看出如果  $\vec{A}\vec{B} = \vec{B}\vec{A}$  那么  $T_{ij} = T_{ji}$ ， $T$  矩阵就是对称矩阵

### 张量的运算

加法：

$$\overleftrightarrow{T} + \overleftrightarrow{V} = \sum_{i,j} (T_{ij} + V_{ij}) \vec{e}_i \vec{e}_j$$

并矢与矢量点乘：

$$\begin{aligned}\vec{A}\vec{B}\cdot\vec{C}&=\vec{A}(\vec{B}\cdot\vec{C})=\vec{A}(\vec{C}\cdot\vec{B})=\vec{A}\vec{C}\cdot\vec{B} \\ \vec{C}\vec{A}\cdot\vec{B}&=\vec{C}(\vec{A}\cdot\vec{B})=\vec{B}(\vec{C}\cdot\vec{A})=\vec{B}\vec{A}\cdot\vec{C} \\ (\vec{A}\vec{B})\cdot\vec{C}&\neq\vec{C}\cdot(\vec{A}\vec{B})\end{aligned}$$

并矢与矢量叉乘：

$$\begin{cases} \vec{A}\vec{B}\times\vec{C}=\vec{A}(\vec{B}\times\vec{C}) \\ \vec{C}\times\vec{A}\vec{B}=(\vec{C}\times\vec{A})\vec{B} \end{cases}$$

两并矢的双点乘：

$$\vec{A}\vec{B}:\vec{C}\vec{D}=(\vec{B}\cdot\vec{C})(\vec{A}\cdot\vec{D})$$

单位张量与矢量的点乘

$$\overleftrightarrow{I}\cdot\vec{f}=\vec{f}\cdot\overleftrightarrow{I}=\vec{f}$$

单位张量：

$$\overleftrightarrow{I}=\overrightarrow{e_i}\overrightarrow{e_i}+\overrightarrow{e_j}\overrightarrow{e_j}+\overrightarrow{e_k}\overrightarrow{e_k}$$

## 场论初步

## 矢量微分算符

梯度：

$$\nabla=\overrightarrow{e_x}\frac{\partial}{\partial x}+\overrightarrow{e_y}\frac{\partial}{\partial y}+\overrightarrow{e_z}\frac{\partial}{\partial z}$$

散度：

$$\nabla\cdot\vec{A}=\frac{\partial A_x}{\partial x}+\frac{\partial A_y}{\partial y}+\frac{\partial A_z}{\partial z}$$

旋度：

$$\nabla\times\vec{A}=\begin{vmatrix} \overrightarrow{e_x} & \overrightarrow{e_y} & \overrightarrow{e_z} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ A_x & A_y & A_z \end{vmatrix}$$

高斯公式：

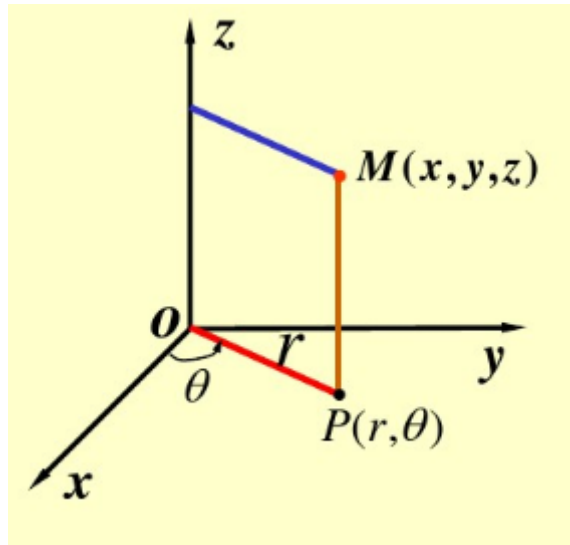
$$\iiint_{\Omega}(\frac{\partial P}{\partial x}+\frac{\partial Q}{\partial y}+\frac{\partial R}{\partial z})dV=\oint_{\partial\Omega}(P\cos\alpha+Q\cos\beta+R\cos\gamma)dS$$

斯托克斯公式：

$$\iint_S\begin{vmatrix} dydz & dzdx & dxdy \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ P & Q & R \end{vmatrix}=\oint_L Pdx+Qdy+Rdz$$

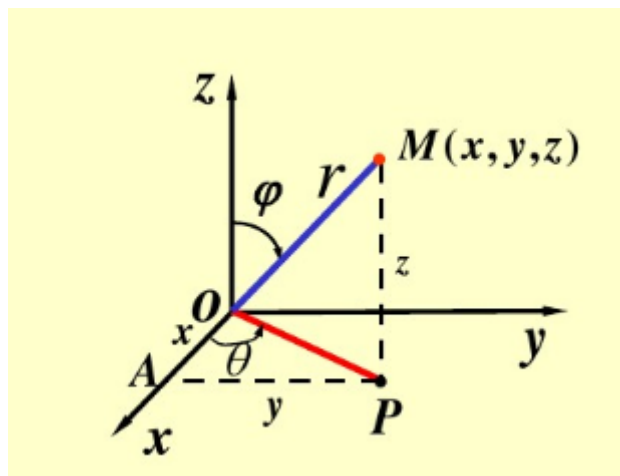
### 三类坐标转换

#### 柱坐标与直角坐标



$$\begin{cases} x = r \cos \theta, \\ y = r \sin \theta, \\ z = z. \end{cases}$$

#### 球坐标与直角坐标



$$\begin{cases} x = r \sin \phi \cos \theta, \\ y = r \sin \phi \sin \theta, \\ z = r \cos \phi. \end{cases}$$