**Utilisation des API**

Les API permettent de simplifier la manière de coder en récupérant des méthodes et des fonctions et en les intégrant à notre code.

* Penser à surveiller que notre browser supporte les API qu’on souhaite utiliser.

Canvas est un élément HTML. L’élément a seulement deux attributs : la taille et la hauteur. Quand les attributs ne sont pas spécifiés, le canvas sera initialement large de **300 pixels** et haut de **150 pixels**. Donc il faut que la taille de l’élément DOM ait la même taille que la toile.

**Orienté objet**

Dans le constructeur, rendre dynamique le fait de passer les propriétés. Lui dire qu’on donne un objet avec un ensemble de paramètre. Ajouter des accolades avant les paramètres. Il est possible de mettre des valeurs par défaut, en le mettant dans les parenthèses.

**TP**