# **iOS Developer Resume**

![Linkedin](data:None;base64,)

## **Summary**

- 소프트웨어 엔지니어로 2년 6개월의 경력.

- Swift로 iOS 앱 개발을 주력으로 합니다.

- MVVM, VIPER, RIBs등의 아키텍처에 관심이 있습니다.

- SwiftUI, Combine에 적응 중입니다.

- iOS 기반의 이미지 처리 프로세싱 프레임워크 커스텀 적용 및 개발이 경헙이 있습니다.

- 간단한 백엔드 API서버를 구축하고 모바일 클라이언트와 데이터 모델 통신을 구현할 수 있습니다.

## **Profile**

**- 이름** : 이 건 석

**- 주소** : 서울 관악구 남부순환로 202

**- 생년월일** : 1991.10.28

- **이메일 :**  hxperl@gmail.com

- **육군 하사 전역**

## **Experience**

* [39 Degrees C](http://39degreesc.com/) (2017.11 ~ Current) - iOS Developer

- [feedeo](https://apps.apple.com/us/app/feedeo-using-fancy-template/id1482728082?l=en&ls=1) - iOS

* + - 비디오/사진 필터 어플리케이션
    - Swift로 개발
    - [GPUImage3](https://github.com/BradLarson/GPUImage3) 커스텀 적용
    - 템플릿, 텍스트, WebP 오버레이
    - 어플리케이션 내 모든 데이터 관리 : [RealmSwift](https://realm.io/docs/swift/latest/)
    - AVFoundation을 활용한 비디오 편집

- feedeo - Backend

* + - API 설계 및 개발

- [LILAY Live](https://apps.apple.com/us/app/lilay-mobile-live-streaming/id1444002902?l=ko&ls=1) - iOS

* + - Multi-Device Live Bradcasting App
    - Swift로 개발
    - 최대 4대 아이폰 카메라 연결 지원
    - 이미지, 텍스트, GIF 오버레이 기능 개발
    - [MultipeerConnectivity](https://developer.apple.com/documentation/multipeerconnectivity): 디바이스 간 데이터 전송 프레임워크
    - [SwiftyStoreKit](https://github.com/bizz84/SwiftyStoreKit): 사용자 인앱 결제 관리
    - [LFLiveKit](https://github.com/LaiFengiOS/LFLiveKit): RTMP 송출

- [BrazilNut](https://github.com/hxperl/BrazilNut) - Swift Library

* + - Swift Package Manager 설치 지원
    - [feedeo](https://apps.apple.com/us/app/feedeo-using-fancy-template/id1482728082?l=en&ls=1) 어플리케이션의 새로운 기능을 위해 개발한 라이브러리
    - BrazilNut을 적용한 사내용 필터 제작 앱 개발
    - LILAY Live 2.0 베타 테스트 완료

- featcam - Android (서비스 중지)

* + - 영상 편집 어플리케이션
    - Kotlin으로 개발
    - [FFmpeg](https://www.ffmpeg.org/) 빌드: 인코딩 및 모든 영상 효과 적용
    - [Gson](https://github.com/google/gson)을 활용한 JSON타입의 데이터 구조 관리

### **Personal Project**

- [close-friends](https://github.com/hxperl/close-friends) (2015.04 ~ 2015.06) - 친구 위치 추적 안드로이드 어플리케이션

- [scrapers](https://github.com/hxperl/scrapers) (2017.02) - 쇼핑 사이트 스크래핑

- [MetalNut](https://github.com/hxperl/MetalNut) (2020.01 ~ ) - Metal텍스처 기반의 카메라 렌더링 라이브러리

- [ARDrawingNet](https://github.com/hxperl/ARDrawingNet) (2019.11 ~ 2019.11) - AR 기반의 3D 펜 그리기

- Multipeer 기능으로 근접한 사용자와 연결

- [RSSReader](https://github.com/hxperl/ARDrawingNet)(2020.03 ~) - 구글 뉴스 RSS 파싱

- SwiftUI 와 Combine 프레임워크를 활용한 MVVM 아키텍처

## **Education**

### **Degree**

* 고려대학교 세종캠퍼스 (2010.03 ~ 2018.02)

- 컴퓨터 정보학 전공

## **Skills**

### **Programming Language**

* Swift (Favored)
* Python
* Kotlin

### **Frameworks and Libraries**

* SwiftUI
* Combine
* RxSwift
* GPUImage3
* Alamofire
* SnapKit
* Flask, Flask-Restful

### **DB**

* PostgreSQL

## **Activities & Certificates**

* [Machine Learning](https://www.coursera.org/account/accomplishments/verify/NF232N8AA2D7) (2019.06) - Coursera
* [Google Cloud Essentials](https://www.qwiklabs.com/public_profiles/a48e4bf4-6a4c-43be-a604-afd88dfa6335) (2019.05) - Google Qwiklabs
* [Baseline: Data, ML, AI](https://www.qwiklabs.com/public_profiles/a48e4bf4-6a4c-43be-a604-afd88dfa6335) (2019.05) - Google Qwiklabs
* [Kubernetes in Google Cloud](https://www.qwiklabs.com/public_profiles/a48e4bf4-6a4c-43be-a604-afd88dfa6335) (2019.02) - Google Qwiklabs
* [Launching into Machine Learning](https://www.coursera.org/account/accomplishments/verify/7KYVGBYW6D63) (2019.05) - Coursera
* [Getting Started with Google Kubernetes Engine](https://www.coursera.org/account/accomplishments/verify/HT46KR5RUM8Z) (2019.04) - Coursera
* Etc