队列接口——Queue<E>

1，队列——先进先出——先进来的元素排在前面

通过LinkedList实现

2，优先队列——PriorityQueue（不是先进先出）

每加入一个元素都会进行排序（依赖于Comparable接口）

每次出队列操作，排在最前面的元素先出来

