TCP才会分Client与Server

UDP只有Sender与Receiver

Java的UDP通信中，Sender和Receiver之间的交互不是通过流，而是通过数据报(DatagramPacket)

发送方和接受方都用DatagramSocket表示

一，DatagramSocket

1）构造方法

①public DatagramSocket( )

创建一个Socket，随机绑定在本机的任何一个可用端口上

②public DatagramSocket(int port)

创建一个Socket，绑定到本机的指定端口上

③public DatagramSocket(int port，InetAddress laddr)

创建一个Socket，绑定到指定主机的指定端口上

2）普通方法

①public void send(DatagramPacket packet)

DatagramSocket会根据 数据报 中封装的IP和端口，把数据报送达

②public void receive（DatagramPacket packet）

DatagramSocket将它接受到的数据写入packet

二，DatagramPacket

1）构造方法

①public DatagramPacket(byte[ ]buffer，int offset，int length)

利用byte数组buffer的一部分创建一个数据报

接受数据时，创建数据报一般用这个

②public DatagramPacket(byte[ ]buffer，int offset，int length，InetAddress address，int port)

利用byte数组buffer的一部分创建一个数据报，并发送到指定主机的指定端口上

发送数据时，创建数据报一般用这个

2）普通方法

①byte[ ] getData()：返回数据报中的数据

②int getLength( )：返回数据包中的数据的长度

③InetAddress getAddress( )：返回主机地址