**一，为什么要有异常处理**

异常产生后，程序不会按照既定的方式进行，而是中断执行——为了保证程序出现**非致命异常**后，程序依然可以顺利完成——需要一个异常处理机制

**二，处理异常（try，catch，finally）**

try用于执行可能出现异常的语句，并捕获产生的异常对象

catch用于匹配异常，catch如果匹配到了相应的异常，对应的catch代码块就会执行异常处理代码

finally代码块无论如何都会执行

要求

①try一定要有，且不能单独存在

②finally跟catch不是必须的，两者有其一即可

**格式**

**try{**

**可能出现异常的语句；**

**} [catch (异常类型 引用){**

**异常处理**

**} ] [catch (异常类型 引用){**

**异常处理**

**}…… [ finally{**

**不管有没有异常都要执行的语句；**

**} ]**

**三，处理多个异常**

程序可能产生多个异常——使用多个catch进行异常的捕获

**注意！ 多个catch时，匹配范围小的异常放在上，匹配范围大的异常放在下**