**1,JavaScript的特点**

1. 弱类型语言——变量类型可变
2. 特点：交互性，安全性，跨平台性

**2,JavaScript与html代码的结合方式**

1. 在html文件的**head**或者**body**中用script标签**<script type=”text/javascript”> </script>**来写js代码
2. 把js代码写在js文件中，然后html文件用script标签导入



以上两个功能只能2选1

**3，JS的变量类型**

数值类型（number）——包含了int，short，long，float，double这些

字符串类型（String）

对象类型（Object）

布尔类型（boolean）

函数类型（function）

**4，JS的特殊的值**

undefined：未定义，js的默认初始值

null：空值

NaN：非数字，非数值

**5，关系运算符**

== ：等于，只比较两个变量的值

“123”==123——true

=== ：全等于，比较两个变量的值，并且比较两个变量的类型

“123”===123——false

**6，逻辑运算**

JS语言中，所有的变量，都可以作为一个boolean类型的变量去使用

1. null，undefined，“”(空串)都认为是false

&&与运算

1. 第一个为假时，返回第一个的值
2. 第二个为假时，返回第二个的值
3. 全为真，返回后一个的值

| | 或运算

* 1. 第一个为真，返回第一个的值
  2. 第二个为真，返回第二个的值
  3. 全为假，返回后一个的值

！！&& 和 | | 都会短路运算

**7，数组**

格式

var 数组名=[ ]; #空数组

var 数组名=[值1，值2，…,值n]；

例子：

var arr=[ ];

arr[4]=4;

#我们通过数组下标对数组进行复制，那么最大的下标值会自动对数组进行扩容

#arr的长度为5，arr[0]—arr[3]为undefined

**8，函数**

**一，函数定义的2种方式**

1. **使用function关键字来定义函数**

function 函数名（参数表）{

函数体  
}

**2)**

var 函数名=function（参数表）{

函数体

}

**二，JS中不可以进行函数重载**

在JS中的重载会覆盖掉上一次的定义

**三，隐形参数（argunments）**

在funtion函数中，不需要定义，但是可以直接用来获取所有参数的变量——隐形参数

**9，对象**

1. **定义对象的两种方式**
   1. var 变量名=new Object( )；——空对象

变量名.属性名=值； ——定义一个属性

变量名.函数名=function{ }；——定义一个函数

* 1. var 变量名={ }； ——空对象

var 变量名={

属性名：值， ——定义一个属性

属性名：值，

………………… ,

函数名：function{ } ——定义一个函数

}