
Sessio 1

Table of Contents

Llegir una imatge	1
Crear una imatge random (matriu)	3

Llegir una imatge

```
I = imread('Floppy.bmp');
size(I)
[files cols]=size(I);
I(75,55) %Indexar
I(75:86, 55:65) %Indexar en rang

imshow(I) %Visualitzar la imatge
%impxelinfo mostra informacio dels px a l'editor
%improfile mostra informacio d'una area de la imatge
%colormap fa un mapa de color, hi ha diferents opcions
%colorbar afegeix una llegenda de color a la imatge

%figure obre una nova finestra per visualitzar una imatge

subplot(1,2,1);imshow(I)
subplot(1,2,2);imshow(255-I)

figure, mesh(I)

ans =

    435    443

ans =

    uint8

    255

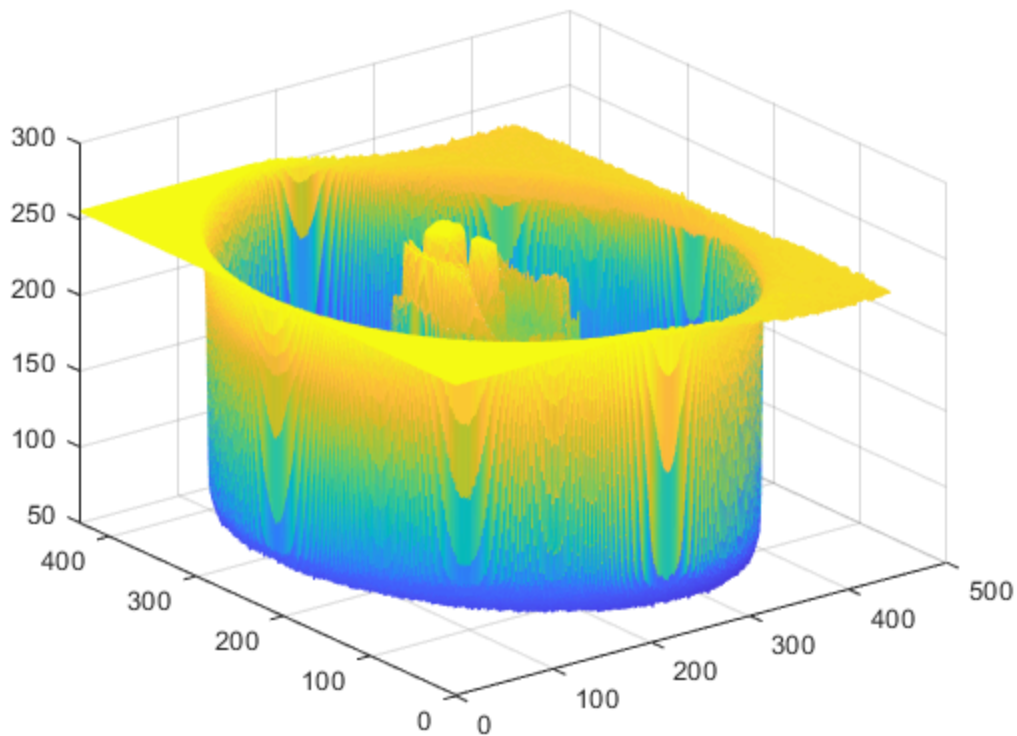
ans =

    12x11 uint8 matrix

    255    255    255    255    255    247    233    209    163    114    95
    255    255    255    255    248    234    210    167    117    92    90
    255    255    255    251    239    217    176    124    95    91    88
```

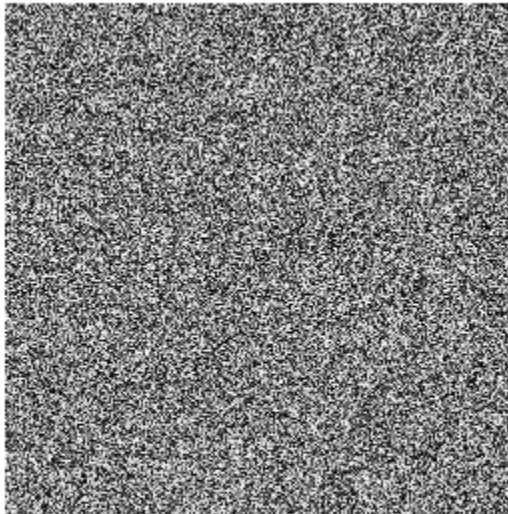
255	255	251	240	218	179	127	96	91	88	84
255	253	243	224	187	134	98	93	90	85	85
253	243	226	193	142	101	91	88	82	83	82
246	229	198	147	103	90	89	84	85	84	81
232	205	158	110	92	90	85	82	82	82	81
210	165	114	93	90	84	82	85	82	79	80
176	122	92	90	87	83	83	80	79	79	79
130	97	91	88	84	84	81	80	81	80	78
99	90	88	83	84	84	80	79	80	78	78



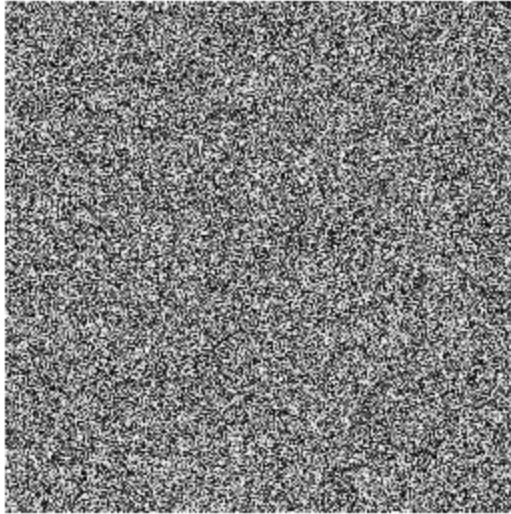


Crear una imatge random (matriu)

```
B=rand(256);  
B = 1000*B;  
figure, imshow(B)  
figure, imshow(B, [0, 1000]) %especificar el rang  
figure, imshow(B, []) %seleccionar el rang entre maxim i minim  
title('Imatge de soroll') %afegir un titol a la figura
```



Imatge de soroll



Published with MATLAB® R2022a