

Họ Tên: Hồ Thị Xuân Thường

Lớp: K48B Tin học kinh tế

Sở thú Sài Gòn

I. Thiết kế:

1. Tạo 3 label: label1, label 2: tên 2 list box

- Label 1:

+Text: Thú mới

- Label 2:

+Text: Danh sách thú

- Label 3: hiển thị ngày giờ

+Name: lblTime

2. Tạo 1 button: dùng để lưu danh sách

- Button 1:

+Name: btnLuu

+Text: Lưu danh sách

+Anchor: Bottom,Right

+Dock: Bottom

3. Tạo 2 List Box:

- ListBox1: danh sách thú mới

+Name: lstThuMoi

+AllowDrop: True

- ListBox2: danh sách thú

+Name: lstDanhSach

+AllowDrop: True

4. Tạo 1 Timer:

5. Tạo 1 MenuStrip:

- Danh sách:

+ Tải danh sách:

▪ Name: menuLoad

▪ Text: Tải danh sách

+Lưu danh sách:

▪ Name: menuLuu

▪ Text: Lưu danh sách

+Kết thúc:

▪ Name: menuClose

▪ Text: Kết thúc

- Hồ sơ:

+Sao:

▪ Text: Sao

▪ ShortcutKeys: Ctrl + C

+Cắt:

▪ Text: Cắt

▪ ShortcutKeys: Ctrl + X

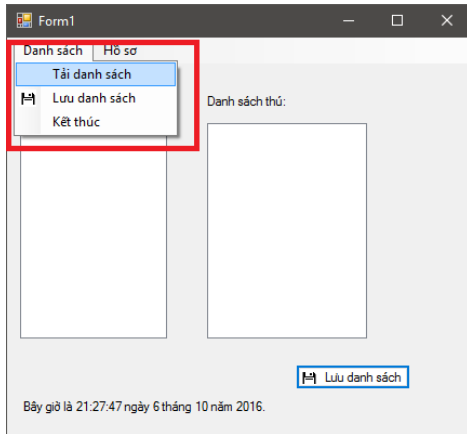
+Dán:

▪ Text: Dán

- ShortcutKeys: Ctrl + V

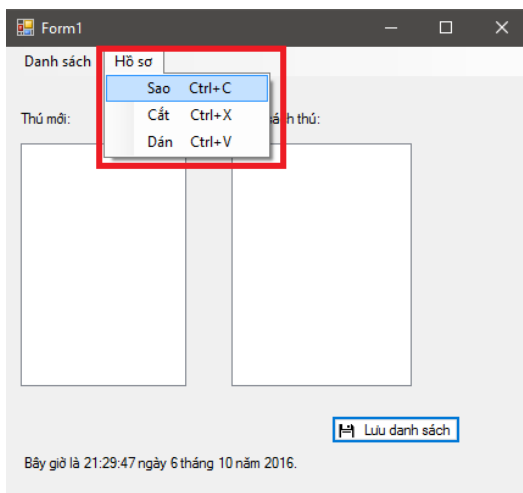
II. Hoạt động chương trình:

1. Danh sách: mở mục danh sách



- Tải danh sách: load lên danh sách của Thú mới và danh sách Thú
- Lưu danh sách: lưu lại danh sách
- Kết thúc: đóng phần mềm

2. Hồ sơ:



- Sao chép
- Cắt
- Dán

3. Copy thú từ danh sách thú mới sang danh sách thú: dùng chuột kéo thả từ list thú mới sang ô list danh sách thú.

4. Lưu danh sách: lưu danh sách lại.

III. Thiết kế chương trình

1. Sự kiện button: dùng btnLuu

- Click: Save

```
private void Save(object sender, EventArgs e)
```

+ Tạo biến writer để đọc file dsthu.txt

2. Sự kiện 2 List Box:

- ListBox1: lstThuMoi

+ DragEnter: ListBox_DragEnter (dùng để kéo danh sách trong list)

```
private void ListBox_DragEnter(object sender, DragEventArgs e)
```

+ MouseDown: ListBox_MouseDown (dùng để di chuyển sang vị trí)

```
private void ListBox_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
```

+

- ListBox2: lblDanhSach

+ DragDrop: lstDanhSach_DragDrop (dùng để thả thông tin danh sách từ list Thú mới sang list Danh sách)

```
private void lstDanhSach_DragDrop(object sender, DragEventArgs e)
```

+ DragEnter: ListBox_DragEnter

3. Tạo 1 Timer: khởi tạo và load thời gian

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
```

```
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
```

4. Tạo 1 MenuStrip:

- Danh sách:

+ Tải danh sách: menuLoad

```
private void menuLuu_Click(object sender, EventArgs e)
```

▪ Tạo biến reader để đọc file thumoi.txt và rs đọc file dsthu.txt

▪ Biến input kiểm tra dữ liệu nhập vào

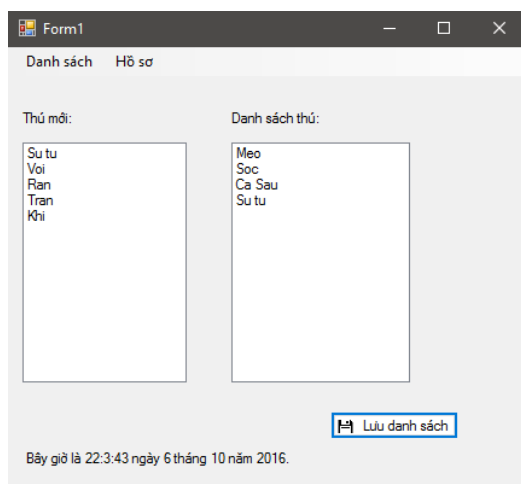
+Lưu danh sách:menuLuu

+Kết thúc: menuClose

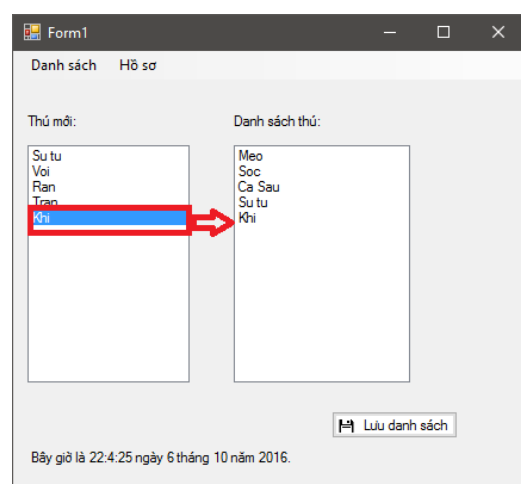
```
private void menuClose_Click(object sender, EventArgs e)
```

Close(); (đóng chương trình)

IV. Kết quả:



Tải danh sách



Copy “Khi” từ danh sách Thú mới sang Danh sách thú