

국가기술자격 실기시험문제

| | | | |
|------|-----------|-----|------|
| 자격종목 | 웹디자인개발기능사 | 과제명 | 푸른마을 |
|------|-----------|-----|------|

※ 문제지는 시험 종료 후 본인이 가져갈 수 있습니다.

| | | | | | |
|-----|--|------|--|------|--|
| 비번호 | | 시험일시 | | 시험장명 | |
|-----|--|------|--|------|--|

※ 시험시간 : 3 시간

1. 요구사항

- ※ 다음 요구사항을 준수하여 주어진 자료(수험자 제공파일)를 활용하여 시험시간 내에 웹 페이지를 제작 후 10MB 용량이 초과되지 않게 저장 후 제출하시오.
- ※ 웹 페이지 코딩은 HTML5 기준 웹 표준을 준수하여야 하며, 요구사항에 지정되지 않는 요소들은 주제 특성에 맞게 자유롭게 디자인 하시오.
- ※ 문제에서 지시하지 않은 와이어프레임 영역 비율, 레이아웃, 텍스트의 글자체/색상/크기, 요소별 크기, 색상 등은 수험자가 과제명(가.주제)에 맞게 자유롭게 디자인하시오.

가. 주제 : 「푸른마을」 웹사이트 개선을 위한 메인페이지 제작

나. 개요

친환경 먹거리를 빠르고 신선하게 배송하는 유기농 식재료 마켓 「푸른마을」의 웹사이트를 제작하려 한다. The Bluemarket에서 고객들이 편리하게 쇼핑할 수 있는 웹사이트 제작을 요청하였다. 아래의 요구사항에 따라 메인페이지를 제작하시오.

다. 요구사항

- 1) 메인페이지를 디자인하고 HTML, CSS, JavaScript 기반의 웹 페이지를 제작한다.
(이때 jQuery 오픈소스, 이미지, 텍스트 등의 제공된 리소스를 활용하여 제작할 수 있다.)
- 2) HTML, CSS의 charset는 utf-8로 해야 한다.
- 3) 컬러 가이드

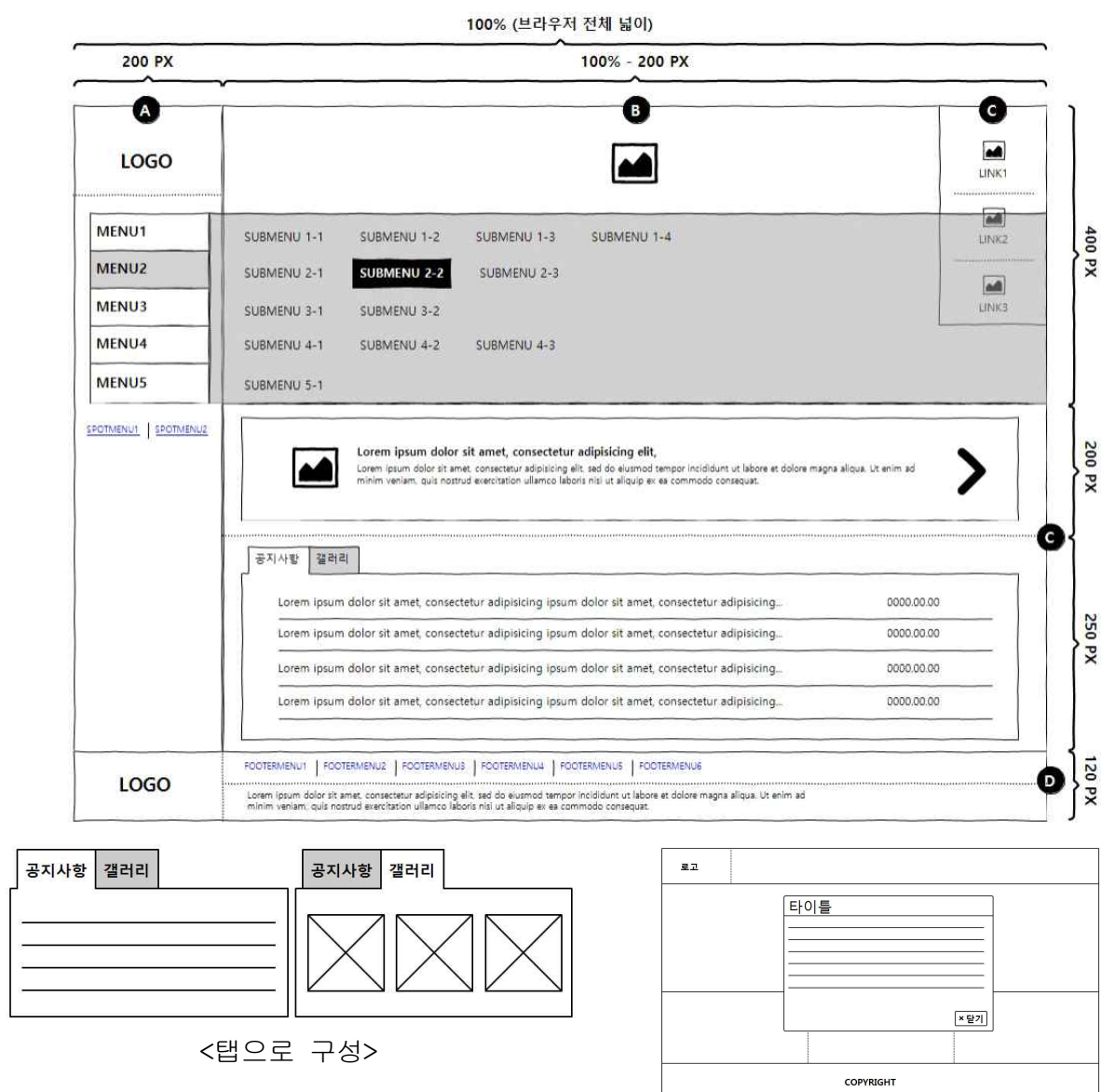
| | | | |
|---------------------|--------------------|---------------------------|---------------------------|
| 주조색 (Main color) | 보조색 (Sub color) | 배경색 (Background color) | 기본 텍스트의 색 (Text color) |
| 자유롭게 지정 | 자유롭게 지정 | #ffffff | #333333 |

| | | | |
|------|-----------|-----|------|
| 자격종목 | 웹디자인개발기능사 | 과제명 | 푸른마을 |
|------|-----------|-----|------|

4) 사이트 맵(Site map)

| Index page / 메인(Main) | | | | |
|-----------------------|--------|--------|----------|------|
| 메인 메뉴 (Main menu) | OnSale | 기획전 | 푸른마을 레시피 | 매장안내 |
| 서브 메뉴 (Sub menu) | 할인행사 | 봄 먹거리 | 메인요리 | 신규매장 |
| | 덤증정 | 여름 먹거리 | 밑반찬 | 추천매장 |
| | | 가을 먹거리 | 간식 | 공지사항 |
| | | 겨울 먹거리 | 브런치 | |

5) 와이어프레임(Wireframe)



| | | | |
|------|-----------|-------|------|
| 자격종목 | 웹디자인개발기능사 | 과 제 명 | 푸른마을 |
|------|-----------|-------|------|

라. 세부 영역별 지시사항


| 영역 및 명칭 | 세부 지시사항 |
|-------------|---|
| ㉠ Header | <p>A.1 로고</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 가로세로 200픽셀 × 40픽셀 크기로 웹사이트의 이미지에 적합한 로고를 직접 디자인하여 삽입한다. ○ 심벌 없이 로고명을 포함한 워드타입으로 디자인한다. 로고명은 Header 폴더의 제공된 텍스트를 사용한다. <hr/> <p>A.2 메뉴 구성</p> <p>※ 사이트 구조도를 참고하여 메인 메뉴(main menu)와 서브 메뉴(sub menu)로 구성하고, 별도의 스팟 메뉴(spot menu)를 둔다. 스팟메뉴 명칭은 「로그인」과 「회원가입」으로 각각 지정한다.</p> <p>(1) 메인 메뉴(main menu) 효과 [와이어프레임 참조]</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 메인 메뉴 중 하나에 마우스를 올리면(mouse over) 하이라이트 되고, 벗어나면(mouse out) 하이라이트를 해제한다. ○ 메인 메뉴에 마우스를 올리면(mouse over) 서브 메뉴 영역이 부드럽게 나타나면서, 서브 메뉴가 보이도록 한다. ○ 메인 메뉴에서 마우스커서가 벗어나면(mouse out) 서브 메뉴 영역은 부드럽게 사라져야 한다. <p>(2) 서브 메뉴 영역 효과</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 서브 메뉴 영역은 메인 페이지 콘텐츠를 고려하여 배경색상을 설정한다. ○ 서브 메뉴 중 하나에 마우스를 올리면(mouse over) 하이라이트 되고 벗어나면(mouse out) 하이라이트를 해제한다. ○ 마우스커서가 메뉴 영역을 벗어나면(mouse out) 서브메뉴 영역은 부드럽게 사라져야 한다. |
| ㉡ Slide | <p>B. Slide 이미지 제작</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ [Slide] 폴더에 제공된 3개의 이미지로 제작한다. ○ [Slide] 폴더에 제공된 3개의 텍스트를 각 이미지에 적용하되, 텍스트의 글자체, 굵기, 색상, 크기를 적절하게 설정하여 가독성을 높이고, 독창성이 드러나도록 제작한다. |

| 자격종목 | 웹디자인개발기능사 | 과 제 명 | 푸른마을 |
|------|-----------|-------|------|
|------|-----------|-------|------|

| | |
|--------------------------|--|
| | <p>B. Slide 애니메이션 작업</p> <p>※ 위에서 작업한 결과물을 이용하여 슬라이드 작업을 한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 이미지 슬라이드는 「Fade-in, Fade-out」 효과를 이용하여 제작한다. (하나의 이미지가 서서히 사라지고, 다른 이미지가 서서히 나타나는 효과이다.) ○ 슬라이드는 매 3초 이내로 하나의 이미지에서 다른 이미지로 전환되어야 한다. ○ 웹사이트를 열었을 때 자동으로 시작되어 반복적으로(마지막 이미지가 사라지면 다시 첫 번째 이미지가 나타나는 방식) 전환 되어야한다. |
| <p>㉔</p> <p>Contents</p> | <p>C.1 바로가기</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Contents 폴더의 제공된 파일을 활용하여 편집 또는 디자인하여 제작한다. <p>C.2 배너</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Contents 폴더의 제공된 파일을 활용하여 편집 또는 디자인하여 제작한다. <p>C.3 공지사항</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 공지사항 타이틀 영역과 콘텐츠 영역을 구분하여 표현해야 한다. (단, 콘텐츠는 HTML 코딩으로 작성해야 하며, 이미지로 삽입하면 안 된다.) ○ 콘텐츠는 Contents 폴더의 제공된 텍스트를 적용하여 제작한다. ○ 공지사항의 첫 번째 콘텐츠를 클릭(Click)할 경우 레이어 팝업창(Layer Pop-up)이 나타나며, 레이어 팝업창 내에 닫기 버튼을 두어서 클릭하면 해당 팝업창이 닫혀야 한다. <p>[와이어프레임 참조]</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 레이어 팝업의 제목과 내용은 Contents 폴더의 제공된 텍스트 파일을 사용한다. <p>C.4 갤러리</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Contents 폴더의 제공된 이미지 3개와 텍스트 파일을 사용하여 가로방향으로 배치한다. <p>[와이어프레임 참조]</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 공지사항과 갤러리는 탭 기능을 이용하여 제작하여야 한다. ○ 각 탭을 클릭(Click) 시 해당 탭에 대한 내용이 보여야 한다. <p>[와이어프레임 참조]</p> <p>※ 콘텐츠는 HTML 코딩으로 작성해야 하며, 이미지로 삽입하면 안 된다.</p> |
| <p>㉕</p> <p>Footer</p> | <p>D. Footer</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 로고를 grayscale(무채색)로 변경하고 사용자의 접근성을 고려하여 배치한다. ○ Footer 폴더의 제공된 텍스트를 사용하여 Copyright, 하단메뉴를 제작한다. |

| | | | |
|------|-----------|-------|------|
| 자격종목 | 웹디자인개발기능사 | 과 제 명 | 푸른마을 |
|------|-----------|-------|------|

마. 기술적 준수 사항

- 1) 웹페이지 코딩은 HTML5 기준 웹 표준을 준수하여야 하며, HTML 유효성검사 (W3C validator)에서 오류('ERROR')가 없도록 코딩하여야 한다.
※ HTML 유효성검사 서비스는 시험시 제공하지 않는다.(인터넷 사용불가)
- 2) CSS는 별도의 파일로 제작하여 링크하여야 하며, CSS3 기준 (W3C validator)에서 오류 ('ERROR')가 없도록 코딩되어야 한다.
- 3) JavaScript 코드는 별도의 파일로 제작하여 연결하여야 하며 브라우저(Google Chrome)에 내장된 개발도구의 Console 탭에서 오류('ERROR')가 표시되지 않아야 한다.
- 4) 별도로 지정하지 않은 상호작용이 필요한 모든 콘텐츠(로고, 메뉴, 버튼, 바로가기 등)는 임시링크(예:#)를 적용하고 'Tab' () 키로 이동 선택할 수 있어야 한다.
- 5) 사이트는 다양한 화면 해상도에서 일관성 있는 페이지 레이아웃을 제공해야 한다.
- 6) 웹 페이지 전체 레이아웃은 Table 태그 사용이 아닌 CSS를 통한 레이아웃 작업으로 해야 한다.
- 7) 브라우저에서 CSS를 “사용안함” 으로 설정한 경우 콘텐츠가 세로로 나열된다.
- 8) 타이틀 텍스트(title text), 바디 텍스트(body text), 메뉴 텍스트(menu text)의 각 글자체/굵기/색상/크기 등을 적절하게 설정하여 사용자가 텍스트간의 위계질서(hierarchy)를 직관적으로 알 수 있도록 한다.
- 9) 모든 이미지에선 이미지에 대한 대체 텍스트를 표현할 수 있는 alt 속성이 있어야 한다.
- 10) 제작된 사이트 메인페이지의 레이아웃, 구성요소의 크기 및 위치 등은 최신 버전의 Google Chrome에서 정상 동작해야 한다.

바. 제출방법

- 1) 수험자는 비번호로 된 폴더명으로 완성된 작품 파일을 저장하여 제출한다.
- 2) 폴더 안에는 images, script, css 등의 자료를 분류하여 저장한 폴더도 포함되어 있어야 하며, 메인페이지는 반드시 최상위 폴더에 index.html로 저장하여 제출해야 한다.
- 3) 수험자는 제출하는 폴더에 index.html을 열었을 때 연결되거나 표시되어야 할 모든 리소스들을 포함하여 제출해야 하며 수험자의 컴퓨터가 아닌 채점위원의 컴퓨터에서 정상 작동해야 한다.
- 4) 전체 결과물의 용량은 10MB 용량이 초과되지 않게 제출하며 ai, psd 등 웹서비스에 사용하지 않는 파일은 제출하지 않는다.

| | | | |
|------|-----------|-------|------|
| 자격종목 | 웹디자인개발기능사 | 과 제 명 | 푸른마을 |
|------|-----------|-------|------|

2. 수험자 유의사항

※ 다음의 유의사항을 고려하여 요구사항을 완성하십시오.

- 1) 수험자 인적사항 및 답안작성은 반드시 검은색 필기구만 사용하여야 하며, 그 외 연필류, 유색 필기구, 지워지는 펜 등을 사용한 답안은 채점하지 않으며 0점 처리됩니다.
- 2) 수험에 필요한 소프트웨어 및 참고자료가 하드웨어에 설치되어 있는지 확인 후 작업하십시오.
- 3) 참고자료의 내용 중 오자 및 탈자 등이 있을 때는 수정하여 작업하십시오.
- 4) 지참공구[수험표, 신분증, 필기도구] 이외의 참고자료 및 외부장치(USB, 키보드, 마우스, 이어폰) 등 어떠한 물품도 시험 중에 지참할 수 없음을 유의하십시오.
(단, 시설목록 이외의 정품 소프트웨어(폰트 제외)를 설치하고자 할 때에는 감독위원의 입회하에 설치하여 사용하십시오.)
- 5) 수험자가 컴퓨터 활용 미숙 등으로 인한 시험의 진행이 어렵다고 판단되었을 때는 감독위원은 시험을 중지시키고 실격처리를 할 수 있음을 유의하십시오.
- 6) 바탕화면에 수험자 본인의 “비번호” 이름을 가진 폴더에 완성된 작품의 파일만을 저장하십시오.
- 7) 모든 작품을 감독위원 또는 채점위원이 검토하여 복사된 작품(동일 작품)이 있을 때에는 관련된 수험자 모두를 부정행위로 처리됨을 유의하십시오.
- 8) 장시간 컴퓨터 작업으로 신체에 무리가 가지 않도록 적절한 몸풀기(스트레칭) 후 작업하십시오.
- 9) 다음 사항에 대해서는 실격에 해당되어 채점 대상에서 제외됩니다.
 - 가) 수험자 본인이 수험 도중 시험에 대한 포기(기권) 의사를 표시하고 포기하는 경우
 - 나) 작업범위(용량, 시간)를 초과 하거나, 요구사항과 현격히 다른 경우(채점위원이 판단)
 - 다) Slide가 JavaScript(jQuery포함), CSS 중 하나 이상의 방법을 이용하여 제작되지 않은 경우

※ 움직이는 Slide를 제작하지 않고 이미지 하나만 배치한 경우도 실격처리 됨
 - 라) 수험자 미숙으로 비번호 폴더에 완성된 작품 파일을 저장하지 못했을 경우
 - 마) 압축프로그램을 사용하여 작품을 압축 후 제출한 경우
 - 바) 과제기준 20%이상 완성이 되지 않은 경우(채점위원이 판단)

※ 국가기술자격 시험문제는 저작권법상 보호되는 저작물이고, 저작권자는 한국 산업인력공단입니다. 시험문제의 일부 또는 전부를 무단 복제, 배포, (전자)출판하는 등 저작권을 침해하는 일체의 행위를 금합니다.

<국가기술자격 부정행위 예방 캠페인 : “부정행위, 묵인하면 계속됩니다.” >

3. 지급재료 목록

자격종목

웹디자인개발기능사

| 일련 번호 | 재 료 명 | 규 격 | 단 위 | 수 량 | 비 고 |
|----------|--------------|---------|-----|-----|--|
| 1 | 수험자료 USB 메모리 | 32GB 이상 | 개 | 1 | 시험장당 |
| 2 | USB 메모리 | 32GB 이상 | 개 | 1 | 시험장당 1개씩 (채점위원용) ※수험자들의 작품 관리 |

※ 국가기술자격 실기시험 지급재료는 시험종료 후(가권, 결시자 포함) 수험자에게 지급하지 않습니다.