实验一:二叉树与哈夫曼图片压缩

## 【实验目的】

通过"二叉树与哈夫曼图片压缩"的编程实践,学习树、遍历二叉树、哈夫曼树、哈夫 曼编码和他们的编程应用。

- (1) 掌握树的存储结构
- (2) 掌握二叉树的三种遍历方法
- (3) 掌握并理解 Huffman 树、Huffman 编码等知识和应用
- (4) 掌握文件的操作
- (5) 使用 Huffman 算法实现图像压缩程序

## 【实验内容】

使用 Huffman 压缩算法,对一幅 BMP 格式的图片文件进行压缩。图片文件名为 "Pic.bmp",压缩后保存为 "Pic.bmp.huf"文件。使用 VS Studio 作为开发工具,开发一个控制台程序,使用 Huffman 压缩算法对图片文件 "Pic.bmp"进行压缩。

## 具体要求如下:

(1) 读取原文件, 统计权值:

运行程序, 输入文件名。

以 "Pic.bmp" 文件为例。若文件存放在 F 盘根目录下, 输入文件完整路径 "F '.Pic.bmp" 。按回车结束。以字节流的方式,只读打 "Pic.bmp" 文件。

逐字节读取文件, 统计文件中 256 种字节重复的次数, 保存到一个数组中 int weight[256]中。

(2) 生成 Huffman 树

根据(1)中统计的结果,构建 Huffman 树。定义一个结构体来记录每个节点的权值、 父节点、左孩子和右孩子。使用结构体数组来存储这个 Huffman 树。

(3) 生成 Huffman 编码

遍历(2) 中生成的 Huffman 树, 记录 256 个叶子节点的 Huffman 编码, 保存在字符串数组中。

(4) 压缩原文件

使用 Huffman 编码对原文件中的字节重新编码,获得压缩后的文件数据。

(5) 保存压缩文件

将编码过的数据,保存到文件 "Pic.bmp.huf" 中。

## 【验收规则】

- (1) 每个同学需要给老师展示实验结果
- (2) 撰写实验报告,可以为电子版,但是需要打印出来