**抽奖插件说明**

**1、大转盘插件jQueryRotate.2.2.js（兼容基本浏览器，兼容到IE6）**

插件地址：

<http://img3.cache.netease.com/game/img15/hxw/dazhuanpan-lottery/disk/js/jQueryRotate.2.2.js>

此插件必须事先引入jquery插件，PC端推荐

在需要的地方调用：

$lotterywheel.rotate({angle:0,duration:5000,animateTo:angle+1440, callback:function(){}})

比如以下实例：

//awards:奖项，angle:奖项对应的角度，text:提示文字

var rotateFunc = function(awards,angle,text){

$lotterywheel.stopRotate();

$lotterywheel.rotate({

angle:0,

duration: 5000, //转盘转动时间

animateTo: angle+1440, //angle是图片上各奖项对应的角度，1440是我要让指针旋转4圈。所以最后的结束的角度就是这样子^^

callback:function(){ //回掉函数

alert(text)

}

});

};

在需要转盘旋转的地方调用函数

rotateFunc(awards,angle,text)，比如

if(data==1){

rotateFunc(1,90,'恭喜您抽中的一等奖')

}

if(data==2){

rotateFunc(2,180,'恭喜您抽中的二等奖')

}

if(data==3){

rotateFunc(3,270,'恭喜您抽中的三等奖')

}

判断获奖奖品时按照顺时间的角度计算

**2、大转盘插件BigRotate.js(兼容高级浏览器，IE9以上)**

BigRotate.js插件文件地址：

<http://img3.cache.netease.com/game/img15/hxw/dazhuanpan-lottery/disk/js/BigRotate.js>

此插件可基于Jquery，Zepto等插件，推荐在手机上使用

在需要转动的元素上要写上transition，比如

.lotteryBg{

transition: transform 2s;

-webkit-transition: -webkit-transform 2s;

-moz-transition: -moz-transform 2s;

-o-transition: -o-transform 2s;

}

在需要的地方// 调用抽奖插件，参数(转动的盘,几等奖，改奖品旋转角度，中奖之后执行的函数)

rotateFunc($lotterywheel,3,90,function(){alertFun("获得三等奖")});

默认转2圈后再到达中奖的位置，判断获奖奖品时按照逆时间的角度计算

**3、跑马灯抽奖插件horse.js说明：**

插件文件地址：<http://img3.cache.netease.com/game/img15/hxw/dazhuanpan-lottery/horse/js/horse.js>

此插件是用原生JS所写，调用方法

lightChange($prizes, changeClass, prizeArr, prizeNum, callback);

参数(所有奖品的类,选中状态类，奖品的排序数组，最后停留的奖品（按顺时针计数，从1开始，最后一个是0）,回调函数)

比如：

var prizeArr = [0,1,2,4,7,6,5,3]; // 奖品数组

lightChange($prizes, "active", prizeArr, 1,function(){callbackFun("恭喜或得到1等奖")});