**lua如何注册继承的c++对象**

注册c++继承对象的核心问题：如何让子类对象可以调用父类的方法

由于lua中无面向对象，是通过对userdata设置元表来实现以面向对象调用方法。

思路：将userdata的元表的元表设置为userdata父类的元表，当在自身元表找不到相应方法时，去元表的元表找方法。

而userdata的元表\_\_index字段都设置为元表自身，显然不能够实现自身找不到去找元表，因此需要将\_\_index字段设置为一个自定义方法，在自定义方法中实现自身查不到方法就去查元表的方法。

伪代码：

function()

metatable = getMetatable(userdata)//获取userdata的元表

value = metatable[key] //查询元表的key字段对应的value于栈定

if not value then //如果不存在该value

newMetatable = getMetatable(metatable)//获取元表的元表 注意这里只能通过全局去获取元表的元表 而不能通过获取元表那个函数去获取

value1 = metatable[newMetatable] //对元表的元表查询对应的key值放置于栈顶

end

end



