第十三次作业的总结



- 无共性问题
- 个别同学提交的代码与运行截图不一致
 - 请参考示例作业

关于psycopg的commit



- cur.execute("INSERT INTO data VALUES (%s)", ("Hello",))
- conn.close()
- # No COMMIT was sent: the INSERT was discarded.
- with psycopg.connect() as conn:
- cur = conn.cursor()
- cur.execute("INSERT INTO data VALUES (%s)", ("Hello",))
- # No exception at the end of the block:
- # COMMIT is executed.

现代程序设计技术

赵吉昌

jichang@buaa.edu.cn

本周内容



- 考核方式
- ·期终总结
- 答疑

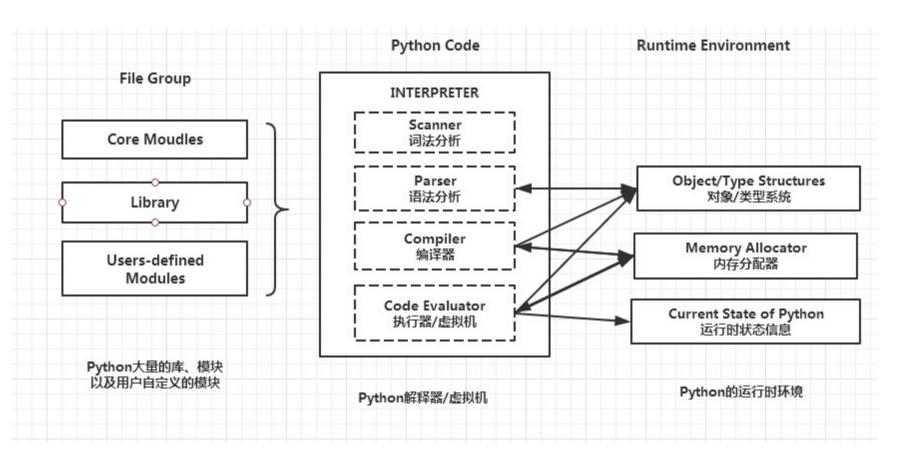
考核方式



- 平时小作业
 - 30分
- 闭卷考试
 - 70分
 - 判断(10-15分)
 - 选择(10-20分)
 - 编程题 (40-50分)



• Python解释器





- Python代码格式
 - 缩进
 - 缩进空格数可变,但是同一个代码块的语句必须包含相同的缩进空格数
 - 多语句
 - 可以用;在同一行显示多条语句
 - 语句很长时可使用\来实现多行语句
 - 在[], {},或()中的多行语句不需要使用\
 - 注释
 - 单行注释用#
 - 多行注释用 \' / 或"""



- Python数据类型
 - 变量所引用的内存中对象的类型
 - 不可变类型
 - Number(int, bool, float, complex)
 - String(str)
 - Tuple(tuple)
 - 可变类型
 - List(list)
 - Set(set)
 - Dictionary(dict)
 - 类型的查询与判断
 - type, isinstance, issubclass



- Python函数
 - 没有switch-case语句
 - 不可变类型传值, 如整数、字符串和元组
 - 可变类型传引用,如列表,字典,集合
 - 参数默认值只被赋值一次,当默认值是可变对象时会 在后续调用中不断累积
 - 如何避免?
 - 不定长参数(*, **)
 - 嵌套函数
 - lambda 如何从外部作用域引用变量?
 - 闭包
 - 每次开启内函数时都在使用同一闭包变量
 - nonlocal



- Python模块
 - 模块的模块名(字符串)可以由全局变量 ___name___得到
 - python module.py**时,其**__name__**被设置为**" main "
 - 模块搜索路径为当前目录或存储在sys.path 的路径
 - 模块可以包含可执行语句以初始化,仅在第一次被导入的地方执行一次
 - 目录必须包含 init .py文件才能成为包
 - 该文件里一般包含哪些内容



- Python命名空间与作用域
 - 局部的命名空间->全局命名空间->内置命名空间
 - Python 中只有模块 (module),类 (class)以及函数 (def、lambda) 才会引入新的作用域
 - if-elif-else, try-except, for, while并 不能引入
 - **四种作用域:**L →> E →> G →>B
 - a = 10
 - def fa():
 - a= a + 1
 - print(a)
 - fa()



- 面向对象程序设计
 - 一种程序设计范式
 - 程序由对象组成,每个对象包含对用户公开的特定功能和隐藏的实现部分
 - 对象是数据与相关行为的集合
 - 不必关心对象的具体实现,只要能满足用户的需求即可
 - 与结构化程序设计的差异
 - 将数据搁在第一位
 - 更加适用于规模大的问题
 - 基本特点: 封装,继承,多态



• 类

- 对象的类型,用来描述对象、构造对象的模板
- 定义了该集合中每个对象所共有的属性和方法
- 由类构造对象的过程称之为实例化,或创建类的实例

• 类对象

– 类对象支持属性引用和实例化,属性引用可以是类变量,也可以 是类方法

• 实例对象

- 实例对象仅能进行属性引用(数据或方法)

类变量

- 类变量在整个实例化的对象中是公用共享的,类变量定义在类中 且在函数体之外,类变量通常不作为实例变量使用

• 实例变量

每个实例独有,第一次使用时自动生成,与类变量重名时仍作为 实例变量



• 类的方法与私有性

- ___new___() 为构造方法,参数为将要构造的类, - 无self参数,返回新创建的实例对象
- -__init__() 为初始化方法,在类实例化时会 自动调用,有self参数,只能返回None
- 严格来讲, python类的属性和方法都是对外公 开的
- 通过一些"约定"来约束外部的访问
 - 在属性或方法前加_或__
 - 命名改装 (name mangling), 外部访问时需要加上_<类名>的前缀



- 类的继承
 - 基类与派生类
 - 多继承
 - -super()方法
 - 类的专有方法
 - __str__
 - __iter__
 - next
 - ___le___
 - 运算符重载



- Python异常处理
 - 异常捕获
 - try/except/finally
 - 多个捕获子句
 - 异常抛出
 - raise的异常必须是一个异常实例或异常类
 - raise也能重新抛出异常
 - 断言
 - 用于判断表达式并在其False的时候触发AssertionError
 - 自定义异常
 - 直接或间接的从Exception类派生,命名多以 "Error"结 尾
 - 预定义清理行为 (with...as)
 - 异常处理的原则
 - 利用异常层次结构;不压制异常;早抛出、晚捕获



- 装饰器
 - 通过函数实现装饰器
 - 如果装饰器本身需要参数,则需要通过高阶函数实现
 - 如何保持函数名称不发生变化?
 - functools.wraps(func)
 - @staticmethod
 - @classmethod
 - 通过类实现装饰器
 - __call__(self, func)
 - 装饰器的顺序



Python抽象类

- 元类
 - 控制类的创建行为,即先定义metaclass,再创建 类,最后创建实例
 - 类可以看成metaclass创建的"实例"
 - · 元类是类的模板,所以必须从type类型派生
 - 通过关键字参数metaclass来指定元类来创建类

-<mark>抽象类</mark>

- 只能被继承,不能被实例
- 从不同的类中抽取相似的行为作为抽象方法
- 子类必须实现抽象方法
- · 借助abc模块实现(指定元类并装饰)
- 继承/注册



- Python 生成器与迭代器
 - 一边循环一边计算元素的机制
 - 通过next() 函数获得下一个元素值
 - 通过send () 发送数据
 - 通过定义函数构建生成器
 - yield
 - 获取返回值需要捕获StopIteration异常
 - 把一个类作为一个迭代器使用需要在类中实现两个方法 iter () 与 next ()
 - __iter__() 返回一个特殊的迭代器对象 , 这个迭 代器对象实现了 next () 方法
 - __next__() 方法返回下一个元素并通过 StopIteration 异常标识迭代的完成



- Python多进程
 - 创建多进程 (Process)
 - 进程的同步: 互斥锁,信号量,事件,条件, 队列(Queue, JoinableQueue)
 - 进程的通信(管道)
 - socket
 - 进程的内存共享
 - 注意同时访问时依然需要加锁
 - 进程池
 - ProcessPoolExecutor



- Python多线程
 - Cpython解释器中,同一个进程下开启的多线程,同一时刻只能有一个线程执行,无法利用多核优势
 - 创建多线程 (Thread)
 - -线程同步(锁,信号量,事件,条件,定时器, Barrier,队列)
 - threading.Lock
 - queue.Queue
 - 线程池 (ThreadPoolExecutor)



- Python协程
 - 异步IO
 - 协程在本质上只有一个线程
 - 协程的实现
 - yield, gevent, asyncio
 - 协程的优缺点
 - 无需线程上下文切换的开销,避免了无意义的调度, 无需原子操作锁定及同步的开销
 - 程序员必须自己承担调度的责任
 - 爬虫aiohttp
 - 文件aiofiles



- Python网络编程
 - Socket:应用层与TCP/IP协议族通信的中间软件抽象层
 - TCP/UDP
 - 一般的编程范式
- Python数据库编程
 - 关系数据库
 - 非关系数据库
 - ORM



- 设计模式
 - 单例模式
 - 工厂模式
 - 代理模式
 - 观察者模式
 - 适配器模式



