第五次作业总结



• 共性问题

- 第6问理解有误,不是返回长度恰好等于seq_len的句子的tokens,而应该是返回所有句子的tokens并利用trim函数将编码长度限制为seq len
- 题意理解错误,部分同学直接添加"PAD"到向量
- encode all方法可以用encode和trim组合实现
- 字典不保证顺序 (python3.5之前)
- 有同学没有写类,直接写的函数,或者把构建字典的部分写到类外的函数

现代程序设计技术

赵吉昌

jichang@buaa.edu.cn

本周内容



- 面向对象编程
 - <mark>代理模式(Proxy)</mark>
 - 装饰器

代理模式



Proxy Pattern

- 在访问某个对象之前执行一个或多个重要的额外操作
- 访问敏感信息或关键功能前需要具备足够的权限。
- 将计算成本较高的对象的创建过程延迟到用户 首次真正使用时才进行
 - 惰性求值

代理模式



- 常见类型
 - 远程代理:实际存在于不同地址空间(如网络服务器)的对象在本地的代理者
 - 对使用者透明
 - 虚拟代理:用于<mark>惰性求值</mark>,将一个大计算量对象的创建延迟到真正需要的时候进行
 - 保护/防护代理:控制对敏感对象的访问
 - 智能(引用)代理:在对象被访问时执行额外的动作,如引用计数或线程安全检查等
 - Demo: pdp.py



- 函数式编程(Functional Programming)
 - 面向过程,但更接近于数学计算
 - 一种抽象程度很高的编程范式
 - 允许将函数作为参数传入另一个函数
 - 允许返回另一个函数
 - python支持部分的函数式编程



• 高阶函数

- 接收另一个函数作为参数的函数
 - list($\frac{map}{(f, [x1, x2, x3, x4])}$) = [f(x1), f(x2), f(x3), f(x4)]
 - reduce (f, [x1, x2, x3, x4]) = f(f(f(x1, x2), x3), x4)
 - list(filter(f, [x1, x2, x3, x4])) = [x for x in [x1, x2, x3, x4] if f(x)]
- Demo: fp.py



• 返回函数

```
-def lazy sum(*args):
     def sum():
         ax = 0
         for n in args:
              ax = ax + n
         return ax
     return sum
-f = lazy sum(1, 3, 5, 7, 9)
- f()
     对"惰性"的理解
```



• 偏函数

- 为了简化多参数函数的调用,<mark>可通过固定某参数来返回新函数</mark>,以实现简化调用

```
def growth(step=1,limit=200):
   q=0
   while (True):
          if q+step>limit:
                 break
          g+=step
   return q
- print(growth())
- print(growth(step=3))
  growth3=functools.partial(growth, step=3)
- print(growth3())
- print(growth3(limit=300))
```



闭包

返回函数不宜引用任何循环变量,或者后续会 发生变化的变量

```
def count():
def count():
                                   def f(j):
    fs = []
                                       defq():
    for i in range (1, 4):
                                            return j
         def f():
                                        return q
            return i
                                   fs = []
         fs.append(f)
                                   for i in range (1, 4):
    return fs
                                        fs.append(f(i))
f1, f2, f3 = count()
                                   return fs
print(f1())
                               f1, f2, f3=count()
                               print(f1())
print(f2())
                               print(f2())
print(f3())
                               print(f3())
Demo:
     fp.py
```



- 装饰器(Decorator)
 - 在不修改原始代码的前提一下增强或扩展既有功能
 - 在核心功能的基础上增加额外的功能如
 - 授权(Authorization)
 - 日志(Logging)

```
- def log(func):
- def wrapper (*args, **kwargs):
- print("call "+func.__name__) # 额外的功能
- return func(*args, **kwargs) # 调用原功能
- return wrapper
- @log #使用装饰器
- def now():
- pass
- now()#相当于log(now)()
```



• 装饰器

- 如果装饰器本身需要参数,则需要通过高阶函数实现

```
- def log(text):
 def decorator(func):#高阶函数
          def wrapper(*args, **kwargs):
                 print(text+' '+'call '+func. name )
                 return func(*args, **kwargs)
          return wrapper
 return decorator
- @log('日志:')
- def now():
   print(time.strftime('%Y-%m-
  %d', time.localtime(time.time())))
- now()#<mark>相当于log('日志:')(now)()</mark>
```



- 装饰器
 - 通过装饰后函数的名称发生了变化
 - 如前例now. name 变成了wrapper
 - 如何保持函数名称不发生变化?
 - functools.wraps(func)
 - @wraps复制了函数名称、注释文档、参数列表等, 使得能够在装饰器里访问在装饰之前的函数属性
 - <mark>在实现装饰器时应在wrapper函数前加入</mark>@wraps
 - 避免因函数内部功能逻辑对函数属性的依赖而导致功能错误



装饰器类

```
class Log:
   def init (self,logfile='out.log'):
           self.logfile=logfile
   def call (self, func):
           @wraps(func)
           def wrapper(*args, **kwargs):
                  info="INFO: "+func. name +" was called"
                  with open(self.logfile, 'a') as file:
                          file.write(info+'\n')
                  return func(*args, **kwargs)
           return wrapper
 @Log('test.log')#@Log()
- def myfunc():
   pass
- myfunc()#相当于Log('test.log')(myfunc)()
```



- 装饰器的顺序
 - 装饰顺序: 就近原则
 - 从下往上装饰
 - 调用顺序: 就远原则
 - 从上往下调用
 - **-**@а
 - **-**@b
 - (g C
 - def f ():
 - pass
 - -相当于f=a(b(c(f)))



- property
 - 使实例方法的使用如同实例属性
 - @property <mark>读取</mark>属性
 - @方法名.setter 修改属性
 - @方法名.deleter 删除属性
 - Demo: fp.py
 - 也可通过property()方法
 - 获取,设置,删除,描述文档
 - id = property(get_id, set_id, del_id,
 'id is ...')



- 类方法与静态方法
 - 实例方法需要通过self参数隐式的传递当前类 对象的实例
 - 用@classmethod修饰的方法需要通过cls参数传递当前类对象,称为类方法
 - 用@staticmethod修饰的方法定义与普通函数一样,称为静态方法
 - 类方法和静态方法均可通过类对象或实例对象调用

装假器



- 类方法的使用场景
 - 常作为工厂方法创建实例对象(fp.py)
- 静态方法的使用场景
 - 方法不需要访问任何实例方法和属性,仅需通过传入参数就可返回结果
 - 节省了实例化对象的开销成本
 - 等价于类外的普通函数,但可能仅为该类服务, 因此搁进类中
 - 往往写在类外可能更合适

本周作业



- 当进行大批量数据读取、模型训练等,往往需要花费大量时间。这类 耗时长的程序有一些通用的功能需求,可以通过装饰器实现,具体如 下:
- 1. 实现一个类,在其中提供一些方法模拟耗时耗内存的一些操作,以测试如下的装饰器(用类或函数实现),如大的数据结构生成、遍历、写入文件序列化等。
- 2. 如果需要知道程序的运行时间、运行进度、内存占用情况,请利用 line_profiler、memory_profiler、tqdm等装饰器实现相关功能,要求在程 序执行结束后,打印程序的内存占用和运行时间。
- 3. 在程序处理结束后,通常需要将模型或者数据处理结果保存下来。但是,有时会因为路径设置错误(忘记新建文件夹)等原因导致文件无法存储,浪费大量的时间重复运行程序。一种解决方法是在执行程序前对参数中的路径进行检查。要求利用装饰器函数实现这一功能,接收函数的路径参数,检查路径对应文件夹是否存在,若不存在,则给出提示,并在提示后由系统自动创建对应的文件夹。
- 4. 在程序运行结束后,可以给用户发送一个通知,比如播放一段音乐等。要求实现对应的装饰器类,在被装饰的函数执行结束后,可以主动播放声音(了解并使用一下playsound或其他声音文件处理的库)。

SI: 装饰器



• 代码的内存占用分析

- -memory_profiler**库**
- 通过装饰器实现
- from memory_profiler import profile
- @profile
- def my func():
- a = [1] * (10 ** 6)
- b = [2] * (2 * 10 ** 7)
- del b
- return a
- my_func()
- Demo: md.py

SI: 装饰器



• 代码的执行时长分析

- line_profiler**库**
- 通过装饰器实现

```
- import time
- @profile
- def test_time():
- for i in range(100):
- a=[1]*(10**8)
- b=[2]*(10*6)
- pass
- test_time()
- kernprof -lv ld.py
```

SI: 代码运行频率的分析



- heartrate
 - https://github.com/alexmojaki/heartrate/t ree/master/heartrate
 - Demo: hd.py
- pyheat
 - https://github.com/csurfer/pyheat
 - Demo: heat.py

SI: 代码执行进度的可视化



• tqdm包

- Demo: td.py