

In meinem Spielprojekt muss der Spieler es schaffen, mindestens 15 Karotten zu essen, ohne dabei von den Bomben getroffen zu werden. Sowohl Karotten als auch Bomben bewegen sich über das gesamte Spielfeld.

Insgesamt gibt es 20 Karotten und 6 Bomben.

Man startet mit fünf Leben. Wenn man von einer Bombe getroffen wird, verliert man ein Leben. Sobald alle Leben aufgebraucht sind, ist das Spiel vorbei. Dann wird eine Nachricht mit dem Inhalt „Game Over“ angezeigt.

Sollte man es schaffen, 15 Karotten zu essen, ohne dabei alle Leben zu verlieren, ist das Spiel ebenfalls vorbei. Dann wird aber die Nachricht „Du hast gewonnen“ eingeblendet.

Berührt man eines der Objekte, wird der entsprechende Sound abgespielt.

Die Anzahl der verbliebenen Leben und der gegessenen Karotten wird oben links angezeigt.