







강사 소개





● 문성훈

- ㈜ ATGLab. 개발 / 컨설팅 / 직무교육
 Gamification 전문기업.
 Sencha Inc. 국제 공민 Trainer.
 W3C(W3DevCampus Online Trainer.)
- 고려대학교 컴퓨터 학과 Ph.D.
- 삼성전자 / LGCNS / KT 직무교육 한국IBM / SK C&C 직무교육 LGCNS 신입사원교육 컨설팅 고려대학교 / 한국기술교육대학교 강의
- Email: moon9342@atglab.co.kr

과정 목적

- 목적 (1)
 - ➤ JavaScript의 가장 대중적인 라이브러리인 jQuery를 통해서 웹 페이지의 동적 처리가 얼마나 손쉬워지는지에 대해서 학습.

표지	Title	ISBN	Price	Author	상세보기	삭제
TEPERT 모바일 자바 프로그래밍	IT EXPERT, 모바일 자바 프로그래밍	89-7914- 206-4	23000	권기경, 박용우	상세보기	삭제



IT EXPERT, 모바일 자바 프로그래밍

출판일 : 2002년 09월

페이지수: 528

출판사 : 한빛미디어(주)

부록: CD 1장

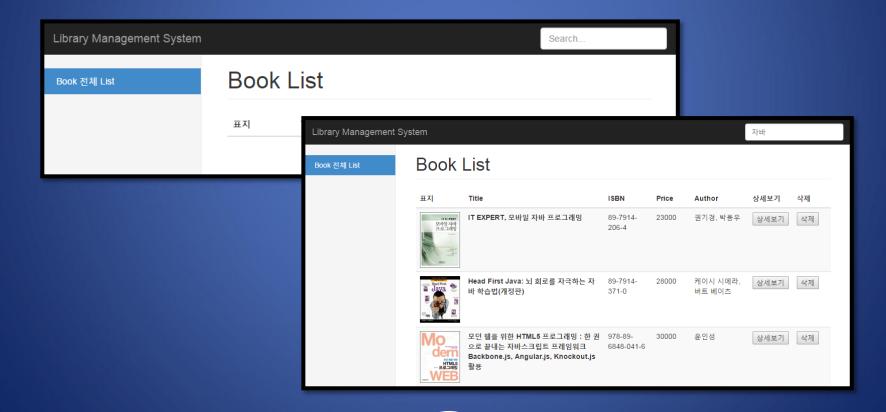
89-7914-206-4 23000 권기경, 박용우

상세보기

삭제

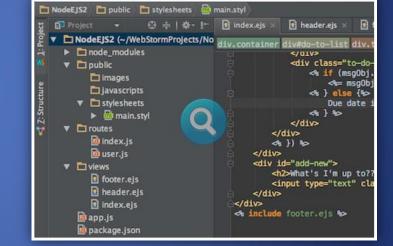
과정 목적

- 목적 (2)
 - > Server와의 AJAX통신처리가 얼마나 손쉬워지는지에 대해서 학습.



환경 설정

- 개발 IDE download
 - WebStorm ** http://www.jetbrains.com/webstorm/
 - Eclipse * http://www.eclipse.org



- Google Chrome
 - http://www.google.co.kr/chrome/browser/desktop/

Contents

- JavaScript Basic
- jQuery Selector
- jQuery Traveling & Manipulation
- iQuery Event
- y jQuery AJAX

Contents

- JavaScript Basic
- iQuery Selector
- jQuery Traveling & Manipulation
- jQuery Event
- V jQuery AJAX

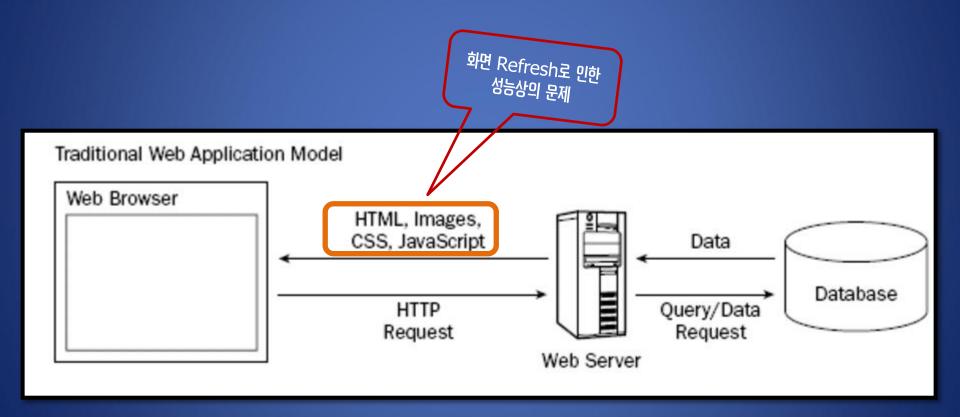
- JavaScript
 - 웹 브라우저에서 사용하는 프로그래밍 먼머
 - 유면하지만 상당히 loose한 먼데
 - The world's most misunderstood programming language
 - ECMAScript 표준을 따른다 (현재 버전 ECMAScript 6)
- JavaScript 코드 위치
 - ➤ 웹 페이지에 <script> tag를 이용하여 삽입
 - 별도의 파일을 만들어서 html 페이지에서 링크



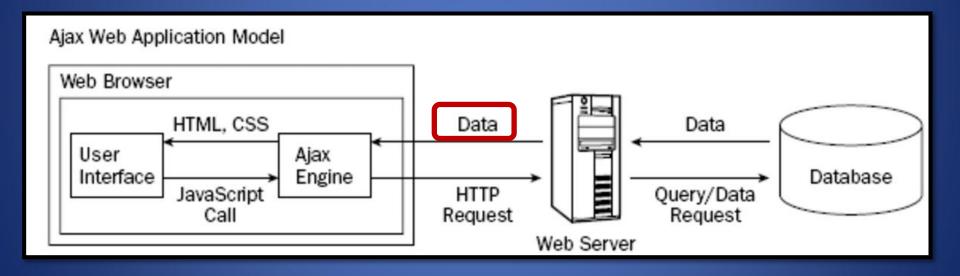
- JavaScript에 대한 평가
 - ▶ 웹 페이지의 동적 처리를 담당
 - ▶ DOM에 접근하는 방법만 말면 됨
 - 객체지향적 프로그래밍?
 - Copy & Paste
 - ▶ 보조적인 언어라는 인식
 - ➤ Document의 부재



● 전통적민 Web Application Model (Round Trip 방식)

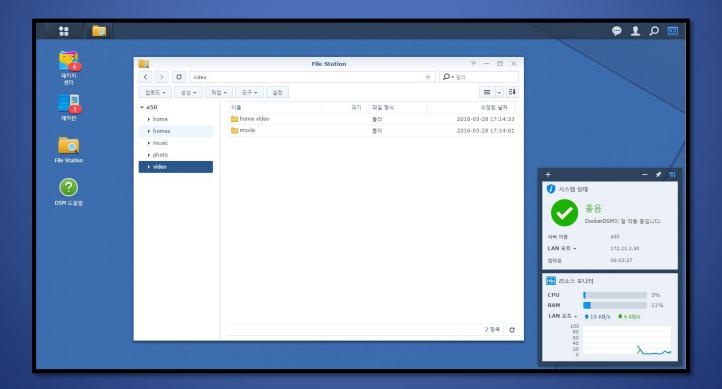


• AJAX Web Application Model (Single Page Application 방식)



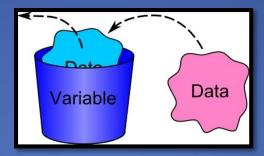
- Web개발 환경의 변화
 - Front End Web Application 등장
 - ➤ AJAX (서버와의 통신을 위한)
 - Design Pattern (application의 유지보수와 재활용을 위한)
 - ➤ 다양한 Framework, Library의 활용
- AngularJS, React.js, Backbone.js, Ext JS, jQuery, jQuery Mobile, etc.

- Ext JS를 이용한 Web Application (Synology NAS DSM)
 - https://www.synology.com/ko-kr/dsm/live_demo



JavaScript Variable

var keyword



var 변수에 어떤 type의 값이라도 할당 가능(weakly typed language)

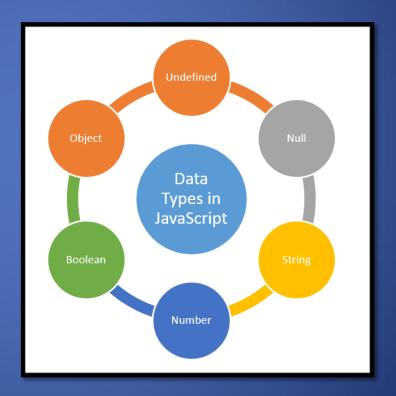
● var keyword를 사용하지 않고 변수선먼 가능. 단, var로 변수를 선언했을 때와는 차이가 있다.

```
var tmp1 = "hello";
tmp2 = "hi";
```

JavaScript Data Type

- JavaScript의 Data Type은 크게 2가지로 구분
 - Primitive Type (5가지)

Object Type



JavaScript Literal

각 type의 literal 확인 (typeof 면산자를 이용해서 확인)

```
// 각 type에 대한 literal 표현
var tmp1 = "Sample";  // string literal
var tmp2 = 10;  // number literal
var tmp3 = true;  // boolean literal
var tmp4 = [ 1, 2, 3, 4 ]; // array literal
// object literal
var tmp5 = { name : "홍길동", age : 25 };
// function literal
var tmp6 = function(x,y) {
   return \underline{x} + \underline{y};
};
```

JavaScript Execution

- 프로그램의 실행 순서
 - > 프로그램 실행



- 프로그램 전역 level에서의 parsing
 - 함수에 포함되지 않는 변수를 찾아서 "undefined"로 초기화
 - 함수에 포함되지 않는 named function에 대해 함수명과 <mark>동일한 미름의 변수를 생성</mark>한 후 함수 실행 코드에 대한 참조로 초기화 (<mark>함수 변수</mark>)
- Parsing이 끝나면 프로그램 실행. 실행 중 함수 호출을 만나면 해당 <mark>함수 level에서</mark> parsing 반복 (지역 변수와 함수 변수를 정의)한 후 함수 코드 실행

JavaScript 실습

● 생각해보자

```
console.log(square(4));

var square = 0;

function square(input) {
    return input * input;
}

console.log(square);
```

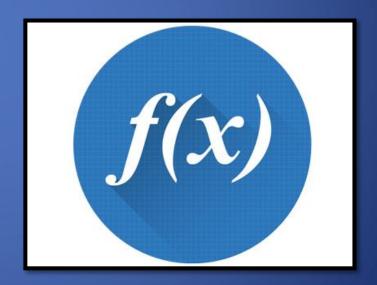
● 실행결과는?



Code

- class vs. function
 - ➤ JavaScript는 class가 존재하지 않는다. function으로 모든 것을 처리.





● JavaScript 함수 정의 방법

▶ 선먼적 함수

```
function add(x,y) {
    return x+y;
}
```

람다 함수(익명 함수)

```
var add = function(\underline{x},\underline{y}) { return \underline{x}+\underline{y}; };
```

- 익명함수 (람다함수)
 - ▶ 함수 literal을 미용하며 정의된 함수
 - ▶ 이름이 없기 때문에 변수에 할당하거나 함수 민자의 값, return값으로 사용

```
// 변수에 함수 저장
var result = function(x,y) { return x+y; };

// 함수를 다른 함수의 인자로 활용
obj.myFunc(function(x,y) { return x+y; });

// 함수를 정의하고 바로 호출
var sum = (function(x,y) { return x+y; })(1,2);
```

- JavaScript 함수의 역할
 - JavaScript의 함수와 객체지향 먼머의 method와는 전혀 다른 개념.
 - ➤ JavaScript의 함수는 몇 가지 역할을 수행할 수 있는 요소.
 - 호출 가능한 routine으로의 함수 (밀반적민 함수)
 - 값의 역할을 하는 함수 (일급함수 First Class Functions)
 (인자로 함수 전달, 함수를 변수에 저장, 다른 함수의 return 값으로 활용)
 - instance를 생성할 수 있는 요소. 즉, 객체 타입으로서의 함수 (타 먼머의 class의 개념으로의 함수)

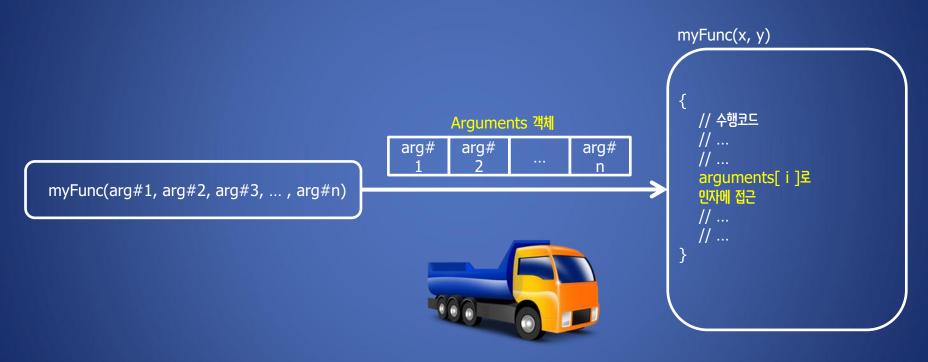


● JavaScript 함수 민자



- > JavaScript는 매개변수(parameter)와 인자(argument)의 개수가 달라도 호출이 가능
- Arguments 타입의 객체 이용.
 - 함수가 호출되면 JavaScript가 Arguments 타입의 객체를 생성한 후 인자를 이 객체에 배열처럼 넣어서 함수에 전달. (단, Arguments는 배열이 아님. 단지 배열처럼 사용할 수 있도록 length와 [] 연산자를 지원)
 - Arguments 타입의 객체에 접근할 때는 arguments[] 이용

● JavaScript 함수 민자



● JavaScript 함수 민자

```
function myFunc(x,y) {
    var sum = x + y;
    var total = 0;
    for(var i=0; i<arguments.length; i++) {
        total+= arguments[i];
    }
    console.log("sum : " + sum);
    console.log("totla : " + total);
}

myFunc();
myFunc(1);
myFunc(1,2);
myFunc(1,2,3);</pre>
```

- JavaScript 객체 형태
 - key와 value의 쌓으로 property와 method를 표현

```
      var obj = {
      pName : "YF Sonata",

      pPrice : 1000,
      pColor : "White",

      pCC : 2000,
      pInfo : function() {

      console.log("제품의 가격은 :",this.pPrice);
      }

      }
      }
```

- JavaScript 객체 형태
 - JavaScript 객체의 member는 모두 var 변수.
 - Property와 Method라는 용어를 사용하지만 실제 JavaScript engine은 Property,
 Method, 변수를 구분하지 않는다. (모두 var 변수)

```
var obj = {
    name : "김연아",
    age : 25,
    getInfo : function() {
       return this.name;
    }
};
```

```
name : 김면마 age : 25 getInfo : 살해코드
```

- JavaScript 객체의 key
 - 대부분 개발자가 식별자를 키로 사용
 - 식별자로 사용할 수 없는 단어를 키로 사용할 때는 문자열 사용(이 경우 대괄호 사용해야 객체 요소 접근 가능)

```
var myObj = {
    myName : "홍길동",
    "myAge" : 20,
    "my Address" : "서울"
}

console.log("이름 :",myObj.myName);
console.log("나이 :",myObj.myAge);
console.log("다이 :",myObj.myAge);
console.log("주소 :",myObj["my Address"]);
```

- JavaScript 객체의 동적 제머
 - 처음 객체를 생성하는 시점 이후에 객체의 속성을 추가하거나 삭제가능

```
var myObj = {};

myObj.myName = "홍길동";

myObj.myAge = 30;

myObj["myAddress"] = "서울";

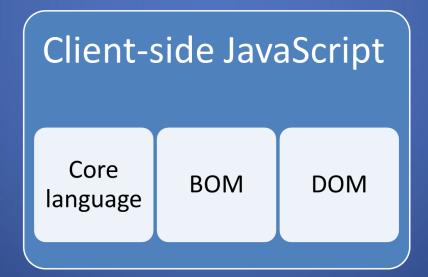
myObj.myInfo = function() {

   console.log("나이 :",myObj.myAge);
}

delete myObj.myName;
```

JavaScript BOM

- BOM(Browser Object Model)
 - ▶ 웹 브라우저와 관련된 객체의 집합
 - > window, location, navigator, history, screen, document 객체



JavaScript DOM

- 문서 객체 모델 (DOM : Document Object Model)
 - ➤ 넓은 의미 : 웹 브라우저가 HTML 페이지 인식하는 방식
 - ➤ 좁은 의미: document 객체와 관련된 객체 집합
 - ➤ HTML 페이지에 태그를 추가, 수정, 제거할 수 있음
 - ▶ 문서 객체 : HTML 페이지 만의 Element(태그)를 자바스크립트에서 제어할 목적으로 객체화 시킨 것
 - ➤ 문서객체의 생성, 수정, 삭제와 같은 DOM제머 관련 사항은 jQuery에서 진행.

JavaScript 실습

- window 객체
 - ➤ Browser를 제어하기 위한 객체
 - > open(), close() method
 - > Timer method
 - setTimeout() , setInterval()
 - clearTimeout(), clearInterval()
 - ➤ 10초간 document에 현재시간을 찍어주고 그 미후에는 중지하는 스크립트를 작성

JavaScript Event

- Event
 - 사용자가 하는 모든 행동 : 키 입력 or 마우스 클릭 etc.
 - ➤ Event관련 용메
 - Event Name (이벤트 명) : 처리하고자 하는 Event Type
 - Event Source : Event가 발생된 객체
 - Event 속성: on + Event Name (onclick)
 - Event Handler: Event 속성에 할당된 JavaScript 처리함수
 - Event 객체 : Event가 발생된 후 자동 생성되는 객체로 Event의 세부 정보를 가지고 있다

JavaScript Basic Q&A

Question & Review



Contents

- JavaScript Basic
- jQuery Selector
- jQuery Traveling & Manipulation
- jQuery Event
- V jQuery AJAX

jQuery

- jQuery
 - ▶ 모든 브라우저에서 동작하는 클라이먼트 자바스크립트 라이브러리
- 무료로 사용 가능한 오픈 소스 라미브러리
- jQuery 사용 목적
 - ▶ DOM과 관련된 처리 쉽게 구현
 - ▶ 일관된 이벤트 연결 쉽게 구현
 - ▶ 시각적 효과 쉽게 구현
 - ➤ Ajax 애플리케이션 쉽게 개발

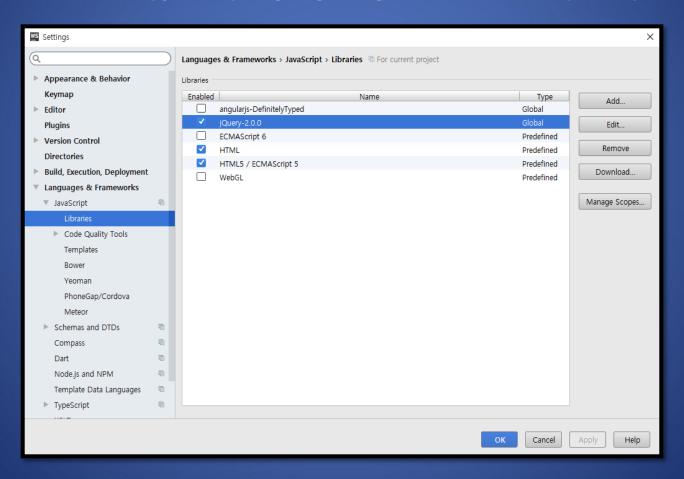


jQuery 사용방법

- jQuery 다운로드
 - http://www.jquery.com
 - CDN 방식 (Content Delivery Network)
 - 사용자에게 간편하게 Contents를 제공하는 방식
 - Google, MS, jQuery측에서 jQuery를 사용하기 편하게 URL 제공
 - ➤ 밀반적으로, 개발 시점에는 download 방식, 서비스 시점에는 CDN방식을 이용.

jQuery IDE 환경설정

WebStorm 환경설정 (jQuery highlighting and auto complete)



- 전체 선택자 (Universal Selector)
 - ▶ 가장 기본적민 선택자
 - 하위에 있는 모든 문서객체를 선택하는 선택자
 - ▶ 메제 (모든 문서객체의 color 스타밀 속성을 "red"로 변경)

- 태그 선택자
 - 태그 선택자는 특정한 태그만 선택하는 선택자
 - ▶ 하나 이상의 태그 선택자를 동시에 사용하고 싶을 때 콤마(,)로 선택자 구분
 - **▶** 예제

- 아이디 선택자 (ID Selector)
 - ➤ HTML 페이지 내에 존재하는 id속성의 값은 각각 다르다. (unique)
 - ▶ id 속성의 값을 이용하여 문서 객체를 선택하는 선택자
 - 유일한 문서객체를 선택하게 되며 속도 면에서 가장 빠르고 편하다.
 - **> 예제**

- 클래스 선택자 (Class Selector)
 - > class 속성의 값을 이용하여 문서 객체를 선택하는 선택자
 - > 側利

- 자식 선택자와 후손 선택자
 (Child combinator & Descendant combinator)
 - 기본 선택자의 뒤에 붙여 사용하며 기본 선택자의 범위 제한
 - ➢ 자식 선택자는 " > "기호로 표시
 - ▶ 후손 선택자는 " " 공백으로 표시
 - **> 예제**

- 동위 선택자
 (Adjacent sibling combinator & General sibling combinator)
 - ➤ element A + element B : element A 바로 다음에 위치하는 element B를 선택
 - ➤ element A ~ element B : element A 다음에 위치하는 모든 element B를 선택
 - **> 예제**

- 속성 선택자 (Attribute selectors)
 - element[attribute] : 특정 속성을 가지고 있는 문서객체 선택
 - element[attribute=value] : 속성값이 value값과 같은 문서객체 선택
 - ➤ element[attribute~=value] : 속성값이 value값을 단어로서 포함하는 문서객체 선택
 - ➤ element[attribute^=value] : 속성값이 value값으로 시작하는 문서객체 선택
 - ➤ element[attribute\$=value] : 속성값이 value값으로 끝나는 문서객체 선택
 - ➤ element[attribute*=value] : 속성값이 value값을 포함하는 문서객체 선택
 - **> 예제**

jQuery Selector 실습

● 면습문제

> console 출력결과

사과 파민애플 참외 uId 고양이 호랑이 강아지

```
<div>
  <l
     id="apple">사과
     id="pineapple">파인애플
     class="myList">참외
  <form action="#" method="post">
     <input type="text" id="uId" size="20">
  </form>
  class="myList">고양이
     class="myList">호랑이
     class="myList">강아지
  </div>
```

- 상태 선택자 (The UI element states pseudo-classes)
 - > :checked : 체크된 입력양식을 선택
 - > :disabled : 비활성화된 입력양식을 선택
 - > :enabled : 활성화된 입력양식을 선택
 - > :focus : 현재 포커스가 잡혀있는 입력 양식 선택
 - > :selected : option객체 중 선택된 객체를 선택
 - **> 예제**

- 위치 필터 선택자
 - > :odd : 홀수 번째 위치한 문서 객체를 선택
 - > :even : 짝수 번째 위치한 문서 객체를 선택
 - > :first : 첫 번째 위치한 문서 객체를 선택
 - > :last : 마지막에 위치한 문서 객체를 선택
 - > 예제

- 함수 필터 선택자
 - > :contains(string): 특정 문자열을 포함하는 문서객체 선택
 - > :eq(n) : n번째 위치하는 문서객체 선택
 - > :gtn(n) : n번째를 초과하는 위치에 있는 문서객체 선택
 - > :lt(n) : n번째 미만의 위치에 있는 문서객체 선택
 - > :not(선택자) : 선택자와 밀치하는 많는 문서객체 선택
 - :nth-child(2n+1) : 2n+1번째에 위치하는 문서객체 선택
 - 예제

jQuery Selector Q&A

Question & Review



Contents

- JavaScript Basic
- iQuery Selector
- jQuery Traveling & Manipulation
- jQuery Event
- V jQuery AJAX

jQuery 반복처리 method

- jQuery의 배멸처리
 - ➤ each() method 사용
 - \$.each(object, function(index,item) { })
 - \$ (selector).each(function(index,item) { })
 - **> 예제**

jQuery Method 종류

- jQuery method
 - > css() method
 - > addClass() method
 - > attr() method
 - removeAttr() method
 - html() method
 - > text() method
 - 예제

jQuery Method 종류

- jQuery method
 - remove(), empty() method
 - > \$()
 - \$ \$(A).append(B) , \$(A).prepend(B)
 - \rightarrow \$(A).after(B) , \$(A).before(B)
 - > clone() method
 - 예제

jQuery Method Q&A

Question & Review





Contents

- JavaScript Basic
- iQuery Selector
- jQuery Traveling & Manipulation
- iQuery Event
- V jQuery AJAX

jQuery Event 개요

- jQuery Event
 - > jQuery 1.7이후부터는 on() method 사용
 - \$(selector).on(event, function(event) { ... })
 - > Event handler만에서의 this는 event source 문서객체를 지칭
 - **> 예제**

- \$(document).ready()
 - ▶ 문서 준비가 완료되면 매개 변수로 전달된 함수를 실행하라는 의미
 - first-class function (밀급함수)
 - window.onload 비슷한 역할 (실제로는 차미가 있다.)
 - **> 예제**

- jQuery 단축 Event
 - \$(selector).method(function(event) { ... });
 - > 사용가능 method
 - blur, focus, focusin, focusout, load
 - resize, scroll, unload, click, dbclick
 - mousedown, mouseup, mousemove, mouseover, mouseout
 - mouseenter, mouseleave, change, select, submit
 - keydown, keypress, keyup, error, ready
 - ➤ touch이벤트는 이 방식으로 사용불가

- jQuery Event 제거
 - > off() : 모든 이벤트 핸들러를 제거
 - off("eventName") : 특정 이벤트 핸들러를 제거
 - > one(): 이벤트를 한 번만 연결

- jQuery Event 강제 발생
 - trigger("eventName")
 - ➤ jQuery에서 Event를 강제로 발생시키기 위해 사용
 - > 예제

- jQuery Keyboard Event
 - ➤ 주의할 것은 keypress event는 한글처리가 까다롭다는 점.
 - keydown : keyboard가 눌려질 때 발생
 - ➤ keypress : 글자가 밉력될 때 발생
 - keyup : keyboard가 떼머질 때 발생
 - ➤ 동적으로 글자 수 세기 예제 작성 keydown 이벤트가 발생한 순간에는 글자가 입력돼 있지 않음. 입력한 글자 수를 표시해야 하므로 keyup 이벤트 사용

- jQuery 입력양식 Event
 - > change
 - > focus, focusin, focusout
 - > blur
 - > select
 - > submit, reset

jQuery 최종 실습

- jQuery 면습문제
 - 지금까지의 내용을 복습하기 위해 문제 제공
 - ➤ HTML은 제공하며 HTML에서 요구하는 내용을 jQuery로 작성
 - ➤ HTML의 내용은 수정하지 않음.

jQuery Event Q&A

Question & Review





Contents

- JavaScript Basic
- jQuery Selector
- jQuery Traveling & Manipulation
- jQuery Event
- jQuery AJAX

jQuery AJAX 개요

- \$.ajax() method의 형태
 - \$.ajax(options);
 - \$.ajax(url, options);
 - ➤ Ajax가 성공했을 때 자동으로 success 실행
 - > success handler의 첫 번째 매개 변수는 Ajax가 성공했을 때 서버로 부터 받은 데이터
 - **> 예제**

jQuery AJAX 사용 Option

- \$.ajax() method 옵션
 - async : 동기, 비동기 지정 (boolean)
 - complete : Ajax 완료 event handler 지정 (function)
 - data : 요청 매개 변수 지정 (일반적으로 JSON)
 - error : Ajax 실패 event handler 지정 (function)
 - success : Ajax 성공 event handler 지정 (function)
 - timeout : 만료시간 지정 (number)
 - type : "GET", "POST" 지정 (string)
 - url : 호출 대상 URL 지정 (string)
 - dataType : 결과 데이터가 json 혹은 jsonp일 경우 설정 (string)
 - > jsonp: JSONP방식일 경우 서버로 보내질 hash값에 대한 Key (string)



jQuery AJAX JSON 실습

- 예제
 - 서버 프로그램에 인자 전달 (한글처리 포함)
 - ➤ 서버로부터 JSON 데이터 받아서 처리
 - dataType: "json"

jQuery AJAX JSONP

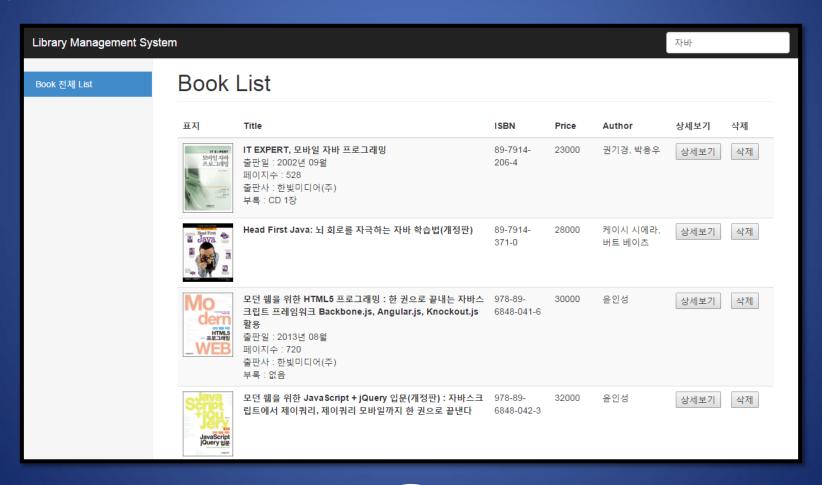
- AJAX Cross Domain 통신
 - XMLHttpRequest 객체는 보안상 미유로 JavaScript source를 가져온 서버하고만 통신할 수 있음.
 - ▶ 불특정 다수의 도메인 서버에 접근 : cross domain 통신
 - ▶ 가장 쉬운 방법은 JSONP를 미용하는 방식.(단, JSON을 미용하는 경우메만 가능)
 - **▶** 예제

jQuery AJAX 실습환경 세팅

- jQuery AJAX 연습문제를 위한 setting
 - ➤ MySQL설치 및 설정
 - ▶ 서버 프로그램 설치 (Servlet 프로그램 제공)
 - ➤ 책 제목에 대한 keyword를 입력 받아서 DB로부터 해당 책들의 세부정보를 JSON형식으로 return하는 프로그램
 - 프로그램 설치 후 실행결과 확인

jQuery AJAX 실습

jQuery AJAX Book Search Screenshot



jQuery AJAX

Question & Review



Thanks for listening

