MSComm控件在VS2010和VC6++中是不同的，下面以VS2010中为例，说明该控件的使用：

1. 打开串口，并初始化

void CSMommTestDlg::OnBnClickedBtn()

{

// TODO: 在此添加控件通知处理程序代码

if (m\_Comm.get\_PortOpen())//如果发现串口原来是打开的，关闭串口

m\_Comm.put\_PortOpen(FALSE);

m\_Comm.put\_CommPort(1);//选择COM1端口

m\_Comm.put\_InBufferSize(1024);//设置输入缓冲区大小

m\_Comm.put\_OutBufferSize(512);//设置输出缓冲区大小

m\_Comm.put\_Settings("9600,n,8,1");//设置波特率9600，无校验，8个数据位，1个停止位

if (!m\_Comm.get\_PortOpen())

{

m\_Comm.put\_PortOpen(TRUE);//打开串口

m\_Comm.put\_RThreshold(1);//每当接收缓冲区中有1个字符，则接收串口数据

m\_Comm.put\_InputLen(0);//设置当前缓冲区长度为0

m\_Comm.get\_Input();//预读缓冲区以清除残留数据

}

else

{

AfxMessageBox("打开端口失败！");

}

}

2、OnComm事件处理，当接受到信息的时候会触发这一事件

void CSMommTestDlg::OnCommMscomm()

{

// TODO: 在此处添加消息处理程序代码

VARIANT variant\_inp;

COleSafeArray safearray\_inp;

CString strInput;

if (m\_Comm.get\_CommEvent()==2)//值为2表示接收缓冲区内有字符

{

variant\_inp=m\_Comm.get\_Input();//读取缓冲区消息

strInput=variant\_inp.bstrVal;

SetDlgItemText(IDC\_EDIT\_RECV,strInput);

}

}

3、发送消息

void CSMommTestDlg::OnSendClickedBtn()

{

// TODO: 在此添加控件通知处理程序代码

CString str;

GetDlgItemText(IDC\_EDIT\_SEND,str);

m\_Comm.put\_Output(COleVariant(str));//发送数据

}