# C语言中全局变量在多个文件中的使用

## 1.全局变量在多个文件中使用的方法

### 1.1 全局变量的声明

全局变量的声明使用extern关键字，注意声明不是定义，声明中没不需要赋值。例如：

extern int global\_num;

全局变量只需要声明一次，且在头文件中。切记，声明不需要赋值。

### 1.2全局变量的定义

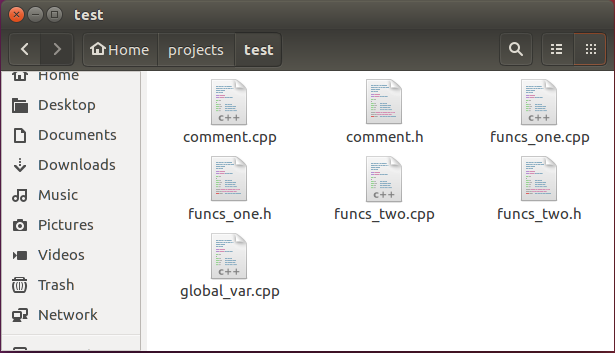
全局变量的定义，如同普通变量的定义，

如int gloabl num = 0;

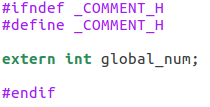
全局变量也是只定义一次，在源文件中，在其它的源文件中使用时，直接使用即可，另外要注意，全局变量不能在头文件中使用！

## 2.实例

以下的例子演示了全局变量在多个文件中的使用，工程主要包括几个文件：



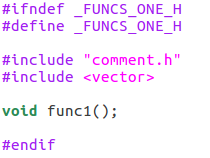
在comment.h中声明了一个全局变量：



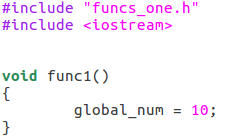
在comment.c中定义了全局变量：



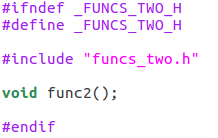
在funcs\_one.cpp和funcs\_two.cpp中分别使用两个函数来改变这个值，首先看funcs\_one.h文件：



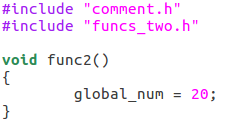
funcs\_one.cpp文件中，直接使用global\_num变量：



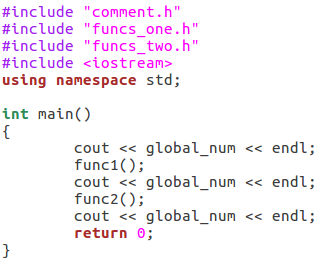
类似的，funcs\_two.h文件：



funcs\_two.cpp文件：



主函数文件：



编译运行，可见global\_num作为全局变量，在各文件中被使用到了。

