|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 断言 | 所在函数 | 具体位置 | 意义 |
| ASSERT(m\_hWnd==NULL) | CWnd::Attach() | WINCORE.CPP文件中的第320行 | 这个断言通常可能是由于试图把一个已经捆绑(attach)过的窗口捆绑在其他的对象上，只能有一个MFC对象能够捆绑到一个窗口上－－不然，消息映射就会不正常 |
| ASSERT((dwStyle& WS\_POPUP) == 0) | CWnd::Create() | WINCORE.CPP文件中的第747行 | 起因是由于使用Create()函数时试图赋予WS\_POPUP风格没，但是不支持的，想要这种风格应该用CreateEx()函数 |
| ASSERT(pMap != NULL) | CWnd::DestroyWindow() | WINCORE.CPP文件中的第969行 | 起因是在消息映射还没有激活的时候就关闭或是析构窗口 |
| ASSERT(cs.style & WS\_CHILD) | CWnd::PreCreateWindow() | WINCORE.CPP文件中的第733行 | 原因是使用了WS\_CHILD风格，对于没有子窗口，最好用CFrameWnd而不要用CWnd |
| ASSERT(m\_bitmap.m\_hObject != NULL) | CBitmapButton::DrawItem() | WINBTN.CPP文件中的第107行 | 原因是在位图未加载前，试图画一个位图按钮而引起程序出错 |
| ASSERT(this != NULL) | CObject::IsKindOf() | OBJCORE.CPP文件的第43行 | 一旦IsKindof()被一个无效的由CWnd派生的对象调用，就会产生这个断言。它说明对象没有初始化过(比如NULL指针)，或是内存先前出了故障。 |
| ASSERT(!pDX->m\_bSaveAndValidate) | AFXAPI DDX\_Control() | DLGDATA.CPP文件的第624行 | 调用UpdateData()或是UpdateData(TRUE)之前至少要调用一次UpdateData(FALSE),否则就会出现这个断言 |
| ASSERT(FALSE) | CDataExchange::PrepareCtrl() | DLGDATA.CPP文件的第43行 | 通常的原因是释放了一个同数据交换变量关联的控件 |
| ASSERT(::GetWindowLong(hWndCtrl, GWL\_STYLE) & WS\_GROUP)  ASSERT(value == -1) | AFXAPI DDX\_Radio() | DLGDATA.CPP文件的第308和325 | 如果这个调用针对的对象不是一个组中的第一个单选按钮，或者对组中任何一个按钮调用了不止一次，就会引起这个断言。只是第一个按钮可以有WS\_GROUP窗口风格。用Class Wnzard时，如何想要把组中的第一个按钮外的其他按钮与一个成员变量关联，唯一的方法时先给这个按钮设置WS\_GROUP风格，然后关联变量，最后再去掉WS\_GROUP风格。如果忘记去掉WS\_GROUP,就会出现断言。 |
| ASSERT(nPageSave > 1) | CEditView::PaginateTo() | VIEWEDIT.CPP文件的478行 | 通常始由于重载窗口的OnprepareDC()函数时没有首先调用基类的OnprepareDC()引起的，最好在OnpreparePrinting()或是OnBeginPrinting()中设置要打印的页数 |
| ASSERT(FALSE) | AFXAPI AfxMessageBox() | APPUI1.CPP中的第143行 | 这里的问题可能是由两种原因引起的: 1.字符串资源不存在 2.没有正确地引用资源(比如说错误地号码,等等) |
| ASSERT(m\_hDC != NULL) | CDC::SelectObject() | 对于每种类型地对象(pen,brush等)都有类似地断言。 | 没有先调用GetDC(),CreateDC()或是Attach()就使用对象，便会引起这个断言。这个断言本质上是说不存在一个设备上下文. |
| ASSERT(pObject == NULL || pObject->m\_hObject == h) | CGdiObject::FromHandle() | WINGDI.CPP第1114行 | 没有释放前一个对象就创建对象，便会引起这个断言---例如，调用了CreateFontIndirect()两次，但在中间没有调用DeleteObject() |
| ASSERT(m\_hObject == NULL) | CGdiObject::Attach() | WINGDI.CPP第1120行 | 这个断言地起因是把绘图对象(pen,brush对象)选入了设备上下文但是没有选出[用SelectObject()函数] |
| ASSERT(sizeTotal.cx >= 0 && sizeTotal.cy >= 0) | CScrollView::SetScrollSizes() | VIEWSCRL.CPP文件的第220行 | 多数出现在使用CFromView和CScrollView的时候，起因是不正确地初始化滚动尺寸，或者忘记传递第二个参数 |
| 在Open方法中充满了断言 | CStdioFile::Open() | FILETXT.CPP文件 | 这些断言捕获没有文件名，或者文件名没有以NULL结尾等情况 |
| ASSERT(m\_hMenu == NULL) | CMenu::Attach() | WINMENU.CPP文件的98行 | 这个断言失败的原因是由于调用了两次LoadMenu(),而中间没有调用DestroyMenu() |