定义宏：

//产生0～1间的随机数：

#define randf() (rand()/(double)RAND\_MAX)

//产生mini～maxi之间的随机整数

#define randr(mini,maxi) (rand()%(int(maxi))+int(mini))

在程序开始时：

srand((unsigned)time(NULL));

生成随机数模板函数

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

template<class T>

//生成指定范围的随机数

T RandRange(T tfrom, T tto)

{

return (((double)rand()) / ((double)RAND\_MAX) \* (tto - tfrom) + tfrom);

}

程序开始时，调用函数

srand((unsigned)time(NULL));