MFC规则DLL总结

1. 创建MFC规则DLL工程，生成XX.h, XX.cpp, XX.def文件，插入资源（对话框），生成类。
2. 在XX.cpp 中添加ShowDlg函数，在该函数中定义对话框，显示对话框，对话框所需要的参数由ShowDlg的形参传递。
3. 在XX.def中添加：

EXPORTS

; 此处可以是显式导出

ShowDlg @1

1. 编译生成XX.dll文件
2. 新建测试工程，在需要调用该DLL处，添加类如下代码：

CString strName=\_T("王朋");

double dScore=89;

HINSTANCE hdll;

typedef void (\*dllfun)(CString,double);

dllfun thefunc;

hdll=LoadLibrary(\_T("RegularMFCDLL.dll"));

if (hdll!=NULL)

{

thefunc=(dllfun)GetProcAddress(hdll,"ShowScore");

}

else

{

AfxMessageBox(\_T("加载DLL失败!"));

return;

}

thefunc(strName,dScore);

FreeLibrary(hdll);

1. 静态调用

头文件中添加如下代码：

#pragma comment(lib,"RegularMFCDLL.lib")

extern void ShowScore(CString,double);

在源文件中需要调用该DLL的函数处添加：

CString strName=\_T("王ª?朋¨®");

double dScore=90;

ShowScore(strName,dScore);

1. 可见，窗口等MFC对象是被定义在一个函数中，再导出这个函数来显示这些资源对象的。