**VC单文档实现多视图的方法**

多视图是VC开发中经常要用到的技术之一，一般地实现单文档多视图有两种方式1）通过视图分割的技术（使用CSplitterWnd实现），将窗口分割为多个部分，每个部分显示各自显示不同的视图，这种技术实现起来比较简单，并且相关的资料也很多。2）通过一个文档关联多个视图，窗口显示整个视图。第二种实现较第一种复杂，这里给出详细的实现方法。

Step 1：使用VC 6.0新建一个Project，命名为：MultiView。除选择单文档属性外，一切使用“默认”方式。于是你可以获得五个类：CMainFrame ，CMultiViewApp，CMultiViewDoc，CMultiViewView，和CAboutDlg；

Step 2：新建一个新的视图View，添加一个新的MFC Class（Insert－>New Class），基类为CView（或者CView的派生子类，如CEditView等）。类的名字为CAnotherView，这就是新的视图；并为CAnotherView添加GetDocument的实现：

CMultiViewDoc\* CAnotherView::GetDocument()

{

return (CMultiViewDoc\*)m\_pDocument;

}

Step 3：在CMultiViewApp添加成员变量记录这两个视图：

private:

CView\* m\_pFirstView;

CView\* m\_pAnotherView;

给程序菜单IDR\_MAINFRAME添加一个菜单项目“视图”，该菜单项有两个子菜单“视图一”和“视图二”，添加相应函数（void CMultiViewApp:: OnShowFirstview（）和void CMultiViewApp:: OnShowSecondview（））；

Step 4：创建新的视图：在BOOL CMultiViewApp::InitInstance()中添加代码：

…….

//创建一个新的视图

CView\* m\_pActiveView = ((CFrameWnd\*)m\_pMainWnd)->GetActiveView();

m\_pFirstView = m\_pActiveView;

m\_pAnotherView = new CAnotherView();

//文档和视图关联

CDocument\* m\_pDoc = ((CFrameWnd\*)m\_pMainWnd)->GetActiveDocument();

CCreateContext context;

context.m\_pCurrentDoc = m\_pDoc;

//创建视图

UINT m\_IDFORANOTHERVIEW = AFX\_IDW\_PANE\_FIRST + 1;

CRect rect;

m\_pAnotherView->Create(NULL,NULL,WS\_CHILD,rect,m\_pMainWnd,

m\_IDFORANOTHERVIEW,&context);

……

Step 5：现在已经创建了视图，并且都和文档关联起来了。现在要作的就是视图间的转换。在void CMultiViewApp:: OnShowFirstview（）中添加实现代码：

void CMultiViewApp::OnShowFirstview()

{

// TODO: Add your command handler code here

UINT temp = ::GetWindowLong(m\_pAnotherView->m\_hWnd, GWL\_ID);

::SetWindowLong(m\_pAnotherView->m\_hWnd, GWL\_ID, ::GetWindowLong(m\_pFirstView->m\_hWnd, GWL\_ID));

::SetWindowLong(m\_pFirstView->m\_hWnd, GWL\_ID, temp);

m\_pAnotherView->ShowWindow(SW\_HIDE);

m\_pFirstView->ShowWindow(SW\_SHOW);

((CFrameWnd\*)m\_pMainWnd)->SetActiveView(m\_pFirstView);

((CFrameWnd\*) m\_pMainWnd)->RecalcLayout();

m\_pFirstView->Invalidate();

}

在void CMultiViewApp:: OnShowSecondview（）中添加实现代码：

void CMultiViewApp::OnShowSecondview()

{

// TODO: Add your command handler code here

UINT temp = ::GetWindowLong(m\_pAnotherView->m\_hWnd, GWL\_ID);

::SetWindowLong(m\_pAnotherView->m\_hWnd, GWL\_ID, ::GetWindowLong(m\_pFirstView->m\_hWnd, GWL\_ID));

::SetWindowLong(m\_pFirstView->m\_hWnd, GWL\_ID, temp);

m\_pFirstView->ShowWindow(SW\_HIDE);

m\_pAnotherView->ShowWindow(SW\_SHOW);

((CFrameWnd\*)m\_pMainWnd)->SetActiveView(m\_pAnotherView);

((CFrameWnd\*) m\_pMainWnd)->RecalcLayout();

m\_pAnotherView->Invalidate();

}

Step 6：为了演示，这里将不同的视图给予一个标记，在CMultiViewView和CAnotherView的OnDraw方法中分别添加以下代码：

pDC->TextOut(400,300,"First View");

pDC->TextOut(400,320,pDoc->GetTitle());

和

pDC->TextOut(400,300,"Another View");

pDC->TextOut(400,320,pDoc->GetTitle());

至此就大功告成了。