**关于NMHDR结构体**

WM\_NOTIFY消息在lParam参数中携带着指向NMHDR结构的指针，NMHDR定义如下：  
typedef struct tagNMHDR {  
    HWND hwndFrom;  
    UINT idFrom;  
    UINT code;  
} NMHDR;

hwndFrom是发送通知消息的窗口句柄。对属性页来说，就是属性页窗口。如果是控件发送通知的话，idFrom就是控件ID。最后一个code域包含的是通知码。虽然这个基本结构没有包含任何更多的信息，但它几乎总是可以扩展的，可以使用附加域来扩展它。通知码指出有什么样的附加域附加到了该通知结构里。

不同的控件，不同的消息可能需要传递的信息不同。  
结构NMHDR包含最基本的信息，其他不同的结构都是以NMHDR为基础，在后面附加各自的信息。

例如NMLISTVIEW和NMTREEVIEW的定义如下：

typedef struct tagNMLISTVIEW {

NMHDR hdr;

int iItem;

int iSubItem;

UINT uNewState;

UINT uOldState;

UINT uChanged;

POINT ptAction;

LPARAM lParam;

} NMLISTVIEW, FAR\* LPNMLISTVIEW;

typedef struct tagNMTREEVIEW {

NMHDR hdr;

UINT action;

TVITEM itemOld;

TVITEM itemNew;

POINT ptDrag;

} NMTREEVIEW, \*LPNMTREEVIEW;

可见，两个结构体都是由NMHDR扩展来的，又由于NMHDR是这些结构体的第一个元素，因此，可以结构体之间可以直接转换。例如：如果已知消息是树型控件发来的，则可以这样得到相应的结构体信息是：

NM\_TREEVIEW\* pNMTreeView = (NM\_TREEVIEW\*)pNMHDR  
要判断转成哪一种形式，就要知道是针对的哪个控件，哪个消息