在窗口初始化函数中添加以下代码：

//产生动态效果的代码

HINSTANCE hInst=LoadLibrary("User32.DLL"); //引入动态库

typedef BOOL(WINAPI MYFUNC(HWND,DWORD,DWORD));

MYFUNC\* AnimateWindow;

AnimateWindow=(MYFUNC \*)::GetProcAddress(hInst,"AnimateWindow");

AnimateWindow(this->GetSafeHwnd(),700,AW\_BLEND); //产生动态效果

FreeLibrary(hInst); //释放动态库