# 在线程中使光标处于等待状态

一般情况下，在工作线程中设置鼠标等待是无效的，因为这时窗体仍处于Active的状态。所以要在工作线程中设置鼠标状态，就需要主动发送WM\_SETCURSOR消息，通知窗体改变鼠标状态。  
声明标志位BOOL Flag;初始化为FALSE。  
UINT Tread(LPVOID pParam)  
{  
TestDlg\* main=(TestDlg\*) pParam;  
main->Flag=TRUE;  
::SendMessage(main->m\_hWnd,WM\_SETCURSOR,0,0);  
//main->EnableWindow(FALSE);  
/////////  
...  
/////////  
main->Flag=FALSE;  
::SendMessage(main->m\_hWnd,WM\_SETCURSOR,0,0);  
//main->EnableWindow(TRUE);  
}  
在Class Wizard中添加WM\_SETCURSOR的响应函数，修改成如下形式

BOOL TestDlg::OnSetCursor(CWnd\* pWnd, UINT nHitTest, UINT message)

{

// TODO: Add your message handler code here and/or call default

if(Flag)

{

SetCursor(LoadCursor(NULL,IDC\_WAIT));

return TRUE;

}

return CDialogEx::OnSetCursor(pWnd, nHitTest, message);

}  
其中的EnableWindow是使光标处于等待状态时，点击窗体无效。否则光标处于等待状态但仍可以点击窗体。