截屏程序总结

1. 用到的几个函数和类
   1. HDC GetDC( HWND hWnd );获得窗口DC句柄,参数为NULL时返回桌面DC句柄.
   2. CDC::FromHandle(HDC Hdc),将DC句柄转换为DC指针,原型:static CDC\* PASCAL FromHandle( HDC hDC );

因此可以这样获得桌面DC的CDC\*指针对象:

CDC\* pDeskDC=CDC::FromHandle(::GetDC(NULL));

也可以这样获得桌面DC的CDC\*指针对象：

GetDesktopWindow()->GetDC()

获得CDC\*指针对象的目的在于,创建兼容DC,在里面放置BITMAP对象,相当于画画的纸,再利用兼容DC在其上画图,在这里是复制桌面DC的图像.而创建兼容DC的函数原型是:

BOOL CreateCompatibleDC(CDC\* pDC );

其参数为CDC\*，所以要先想办法得到桌面的DC指针。

**CWnd::GetDC()返回的是CDC\***

**GetDC(HWND hWnd)返回的是HDC**

1. 创建兼容DC：

memDC.CreateCompatibleDC(pDC);

1. 创建兼容位图，并选入兼容DC。创建兼容位图的方法

CBitmap mBmp,\*pOldBmp=NULL;

CBitmap.CreateCompatibleBitmap(pDC,screenWidth,screenHeight);

选入兼容DC：

pOldBmp=memDC.SelectObject(&mBmp);

1. 兼容DC与桌面DC相联接，将DC上的内容复制到兼容位图中。

memDC.BitBlt(0,0,screenWidth,screenHeight,pDC,0,0,SRCCOPY);

1. 利用CImage对象，保存位图

CImage img;

img.Attach(mBmp);

img.Save(lpszSavePath);

1. 记得释放DC

::ReleaseDC(NULL,pDeskDC->m\_hDC);

或者：

ReleaseDC(pDeskDC)

1. 在创建兼容位图前，如果CBitmap对象不为NULL,先将其mBmp.Detach()，否则出错。
2. 橡皮筋类的使用：

8.1 在使用橡皮筋的窗口类中定义橡皮筋对象：

CRectTracker m\_RectTracter;

8.2 在使用其窗口的初始化函数中：

m\_RectTracter.m\_nStyle=CRectTracker::dottedLine|CRectTracker::resizeOutside;

m\_RectTracter.m\_rect.SetRect(0,0,0,0);

该代码分别是设置橡皮筋样式和矩形大小

8.3 在OnPaint函数中，绘制橡皮筋

CDC \*pDlgDC=GetDC();

m\_RectTracter.Draw(pDlgDC);

ReleaseDC(pDlgDC);

8.4 在OnLButtonDown函数中写入如下代码：

if (m\_RectTracter.HitTest(point)==CRectTracker::hitNothing)

{

m\_RectTracter.TrackRubberBand(this,point,TRUE);

}

else

{

m\_RectTracter.Track(this,point,TRUE);

m\_RectTracter.m\_rect.NormalizeRect();

}

Invalidate();

CDialogEx::OnLButtonDown(nFlags, point);

其中m\_RectTracter.HitTest(point)是对当前点位置检查。m\_RectTracter.TrackRubberBand(this,point,TRUE);此成员函数用来进行“橡皮筋似”选择。m\_RectTracter.Track(this,point,TRUE)此成员函数显示用于改变矩形大小的用户界面。m\_RectTracter.m\_rect.NormalizeRect();对矩形坐标正常化。该段代码在OnLButtonDown中，相对固定，可在其它程序中少量修改后使用。

8.5 在OnSetCursor函数中：

m\_RectTracter.SetCursor(this,nHitTest);

return TRUE;

9． 附整屏截屏代码：

int nWidth=GetSystemMetrics(SM\_CXSCREEN);

int nHeight=GetSystemMetrics(SM\_CYSCREEN);

CDC\* pDeskDC=GetDesktopWindow()->GetDC();

CDC memDC;

memDC.CreateCompatibleDC(NULL);

CBitmap \*pOldBmp,mBmp;

mBmp.CreateCompatibleBitmap(GetDC(),nWidth,nHeight);

pOldBmp=(CBitmap\*)memDC.SelectObject(mBmp);

ShowWindow(SW\_HIDE);

Sleep(100);

memDC.BitBlt(0,0,nWidth,nHeight,pDeskDC,0,0,SRCCOPY);

Sleep(100);

ShowWindow(SW\_SHOW);

CImage img;

img.Attach(mBmp);

img.Save(\_T("D:\\789.png"));

ReleaseDC(pDeskDC);

ReleaseDC(&memDC);