# 透明窗口的实现方法

透明窗口是窗口的一个扩展样式，需要为窗口设置扩展属性：WS\_EX\_LAYERED，设置方法：

LONG style=::GetWindowLong(m\_hWnd,GWL\_EXSTYLE);

style|=WS\_EX\_LAYERED;

SetWindowLong(m\_hWnd,GWL\_EXSTYLE,style1);

在MFC下还可以这样设置：

ModifyStyleEx(0, WS\_EX\_LAYERED);

设置样式WS\_EX\_LAYERED后的窗口叫作层窗口，实现透明窗口还需要一个函数：SetLayeredWindowAttributes，其用法如下：

BOOL SetLayeredWindowAttributes(        
    HWND hwnd,

    COLORREF crKey,

    BYTE bAlpha,

    DWORD dwFlags

);

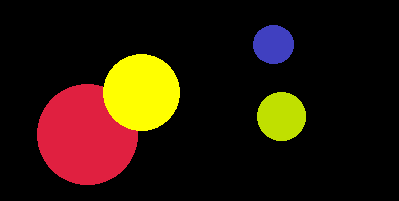
Hwnd：窗口句柄

crKey：窗口中该颜色区域会完全透明，当dwFlag为LWA\_COLORKEY时有效

 bAlpha：透明度，255为完全不透明，0为完全透明，dwFlag为LWA\_ALPHA有效

dwFlags：标志，LWA\_COLORKEY或LWA\_ALPHA，当dwFlags为LWA\_COLORKEY时，crKey有效，当dwFlags为LWA\_ALPHA时，bAlpha有效

例：窗口上放置一张这样的图片：



在OnCreate中加入以下代码：

LONG style=::GetWindowLong(m\_hWnd,GWL\_EXSTYLE);

style|=WS\_EX\_LAYERED;

SetWindowLong(m\_hWnd,GWL\_EXSTYLE,style);

SetLayeredWindowAttributes(RGB(0,0,0),0,LWA\_COLORKEY);

效果如下：



修改代码：

SetLayeredWindowAttributes(0,128,LWA\_ALPHA);

效果如下：



修改代码：

SetLayeredWindowAttributes(RGB(0,0,0),128,LWA\_ALPHA|LWA\_COLORKEY);

效果如下：

