1、释放DC，不要在析构函数中析构，应在ONOK和ONCANCEL函数中释放。

2、在使用全局变量CImage对象前，先判断对象是否为空，若为空，先释放DC，将DC指针置NULL，再Detach，顺序不能乱。

if (!m\_TempImage.IsNull())

{

m\_TempImage.ReleaseDC();

pImageDC=NULL;

m\_TempImage.Detach();

}

3、改变光标形状，在OnSetCursor函数中，在需要载入十字光标的地方，用SetCursor((HCURSOR)LoadCursor(NULL,IDC\_CROSS))语句，并return TRUE;

BOOL CDSCAMDEMODlg::OnSetCursor(CWnd\* pWnd, UINT nHitTest, UINT message)

{

CPoint pos;

GetCursorPos(&pos);

GetDlgItem(IDC\_VIDEO)->GetWindowRect(&m\_PicRect);

if (m\_PicRect.PtInRect(pos))

{

SetCursor((HCURSOR)LoadCursor(NULL,IDC\_CROSS));

return TRUE;

}

return CDialog::OnSetCursor(pWnd, nHitTest, message);

}

4、用CImage对象的DC绘图时，会把绘图结果存储到其内部的图像中，而不是像用图像控件的DC，只是绘制到图像表面。

5、采用异或方式，绘制直线

int oldstyle=pImageDC->SetROP2(R2\_XORPEN);

m\_OldPen=(CPen\*)pImageDC->SelectObject(&m\_GreenPen);

pImageDC->MoveTo(p1);//先绘制前一帧直线

pImageDC->LineTo(p2);

p2=ClientToPic(point);//得到新的p2点

m\_OldPen=(CPen\*)pImageDC->SelectObject(&m\_GreenPen);

pImageDC->MoveTo(p1);

pImageDC->LineTo(p2);

pImageDC->SelectObject(m\_OldPen);

pImageDC->SetROP2(oldstyle);

6、绘制空心矩形、圆等，先将空心画刷到DC中:

CBrush \*pNullBrush=CBrush::FromHandle((HBRUSH)GetStockObject(NULL\_BRUSH));

pImageDC->SelectObject(pNullBrush);

7、为确保文本框中的内容为数字，将其Number属性选择True即可。

8、将CString转化为float类型的方法：

CString strDest;

GetDlgItemText(IDC\_EDIT\_DES,strDest);

double d=\_tstof(strDest);

9、“memset”: 找不到标识符，添加以下代码即可：

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

10、CheckBox属于CButton类，为得到其是否勾选，可用如下代码

int v=((CButton\*)GetDlgItem(IDC\_REALTIME\_POS))->GetCheck();

if (v)//勾选

{

}

else//未勾选

{

}

11、GetWindowRect获得相对于屏幕坐标矩形，GetClientRect获得的矩形，其左，上永远为0，所以，无论要得到相对于屏幕坐标还是相对于窗口坐标，都应先GetWindowRect，若要得到相对于窗口坐标，再ScreenToClient转换。

GetDlgItem(IDC\_VIDEO)->GetWindowRect(&m\_PicRect);

GetDlgItem(IDC\_VIDEO)->GetWindowRect(&m\_ClientPicRect);

ScreenToClient(&m\_ClientPicRect);

12、判断一个CString是否是一个float数字

BOOL IsFloatData(CString str)

{

//条¬?件t1：êo只?能¨¹有®D

if (str=="")return FALSE;

bool bNumFlag = true;

bool bFloatFlag = false;

for(int i=0;i<str.GetLength();i++)

{

if(((int)str.GetAt(i)>=48&&(int)str.GetAt(i)<=57))continue;

else if(str.GetAt(i)=='.')

{

if(bFloatFlag)

{

bNumFlag = false;

break;

}

else

{

bFloatFlag = true;

continue;

}

}

else

{

bNumFlag = false;

break;

}

}

return bNumFlag;

}