weblink: https://www.1point3acres.com/bbs/thread-456164-1-1.html token(失效): b9c8d967aeba5f0a1b8860

title: 路西德電面|lucid面经|一亩三分地海外面经版

图片请复制oss链接在新页面中打开

刷新页面会导致token失效

扣米附件下载,看工资需要联系客服手动下载



3.

終極tic tac toe

一般圈圈叉叉遊戲是3x3。這個要做的是9x9。

第一個落點是隨機的,然後接下來的落點只能在對應的小grid上

比如

1. 第一點隨機

||_ _|_|_

||_ _|X|_ _|_|_

||_ _|_|_

||_ _|_|_

||_ |__|_

||_ _|_|_

2. 第二點根據第一點的位置,因為它落在中央,接下來的0就只能落在中央3x3的grid。

||_ |

||_ _|X|_ _|_|_

||_ _|_|_

||_ O|_|_ _|_|

||_ _|__

3. 再出現在對應位置上。

||_ _|__

||_ _|X|_ _|_|_

||_ |__|_ X|_|_ O|_|_ _|_| _|_|_ |__|_ _|_|_ _|_|_

每個3x3的grid如果連成一條後就不能再放,總體9x9贏的規則也是,比如3x3小grid被X連成一條了,整個區塊 就標為X,最後一樣檢查9x9大matrix是否連成一條線(row, col, diag)。

所以主要的幾個步驟有

- 1. toggle X/0 turns
- 2. 算接下來的落點,檢查該點可否放
- 3. 放完檢查是否贏(小grid 3x3)
- 4. 放完檢查是否贏(大grid 9x9)
- 5. 如果都沒贏往前持續loop,當9x9都走滿的時候,還要檢查最終結果是否break ties (木有人贏)

面試官特別親切~我最後3的邏輯沒有全寫完,不過主體的skeleton都做完了,隔天就發二面啦~

求米求米求rp求rp, 他家題好像比較重複



₩藏 收藏 4 評分 评分 分享 淘帖

〇 评分

	参与人数 3	大米 +11	理由	收起					
	lirance	+ 1	给你点个赞!						
	cindycat	+ 5	感謝樓主~		_				
	KenZhuJMHI	K + 5	无敌啊Lucid		_				
	查看全部评分				-				
	上一篇:脸店面郭莎下一篇:腿一露兩心								
	相关帖子								
	meta de 电面过经 ML Individual Contributor (Director + level) meta VO Amazon SDE2 OA + 經驗 [面试经验] Uber 公司 L5A 职位的虚拟现场面试 STRIPE 在职跳操 最新店面 kumo ai面筋 vo1只安排了45分钟 领英店面 Meta MLE 店面				Stackadapt 面经 亚麻oa需要全对吗 ❖ SWE NG PHD [面试经验] Meta E5 Amazon Applied Scientist Intern 面经 Meta 社招 Site Logistics Operations Specialist HR Screen 挂经 amazon VO intern 面经 球大米! current滇缅 Amazon SDE 1 OA Tiktok onsite面经				
	回复							使用道具	拉黑 举报
	Eliothunter 20	21-12-10 04:34	:18 只看该作者						B
1 82 14 主题 帖子 积分 发消息						本楼:			0 👎
	请问楼主介意分享一下第三题的框架吗?我微信: KOLEKOLEL								
!									返回列表
n',									
生活攻略									更多 >
\$\partial \partial \par	数式DC2 不再烷牌 🔒	7. 华志可 17. 邦							