# 2018 시스템 프로그래밍 - Lab 07 -

제출일자	2018.11.20
분 반	02
이 름	박상현
학 번	201702012

Trace	설 명	
trace05	Background 작업 형태로 프로그램 실행	
Trace	설 명	
trace06	동시에 foreground 작업 형태와 background 작업 형태로 프로그램을 실행	
traco0E 06	[하며 캐처] 경기 취면	

trace05, 06 [화면 캡쳐] - 결과 화면

```
@ c201702012@2018-sp: ~/shlab-handout
      c201702012@2018-sp:~/shlab-handout$ ./tsh
      eslab tsh> ./myspinl &
      (1) (31138) ./myspinl &
      eslab tsh>
201702012@2018-sp:~/shlab-handout$ ./sdriver -V -t 05 -s ./tsh
Running trace05.txt...
Success: The test and reference outputs for trace05.txt matched!
Test output:
# trace05.txt - Run a background job.
sh> ./myspinl &
(1) (27875) ./myspinl &
tsh> quit
Reference output:
# trace05.txt - Run a background job.
tsh> ./myspinl &
(1) (27883) ./myspinl &
tsh> quit
```

위: trace05, 아래: trace06

```
c201702012@2018-sp: ~/shlab-handout
c201702012@2018-sp: ~/shlab-handout$ ./tsh
eslab_tsh> ./myspin1 &
(1) (32337) ./myspin1 &
eslab_tsh> ./myspin2 100
```

/\*eval - Evaluate the command line that the user has just typed in If the user has requested a built-in command (quit, jobs, bg or fg) then execute it immediately. Otherwise, fork a child process and run the job in the context of the child. If the job is running in the foreground, wait for it to terminate and then return.

\*/

#### \*\*\* trace05와 trace06을 동시에 작성하였습니다. \*\*\*

eval() 에서는 파싱한 command가 built-in command인지 확인하고, 아니면 fork()를 통해 자식을 실행하고 자식에게 일(job)을 시킨다.

이 때, job이 FG에서 실행중이면, 그 job이 끝날 때까지 기다린다. 이 때 사용하는 함수가 waitfg(pid, bg)이다.

```
void waitfg(pid_t pid, int output_fd)
{
    pid = waitpid(pid, NULL, output_fd);
    deletejob(jobs, pid);
    return;
}
```

waitfg(pid, bg)는 waitpid()함수를 호출하여 job(자식 프로세스)이 끝날때까지 기다리며, 끝난 job을 jobs[]에서 삭제한다. 이 때 deletejob(jobs, pid)을 이용하는데,

```
/* deletejob - Delete a job whose PID=pid from the job list */
int deletejob(struct job_t *jobs, pid_t pid)
{
   int i;
   if (pid < 1)
        return 0;

   for (i = 0; i < MAXJOBS; i++) {
        if (jobs[i].pid == pid) {
            clearjob(&jobs[i]);
            nextjid = maxjid(jobs)+1;
            return 1;
        }
   }
   return 0;
}</pre>
```

이와 같이 jobs[]에서 해당 pid의 job을 찾아서 삭제를 하는 함수임을 알 수 있다. 여기까지가 실행한 job이 foreground인 경우다.

다음으로는 job이 background에서 실행될 때를 알아보겠다. job이 background에서 실행될 경우에는 해당 job의 jid와 pid와 cmdline을 각각 출력해준다.

위의 evel()코드에서는 bg에 parseline의 리턴을 넘겨주었다. parseline은 다음과

```
/* should the job run in the background? */
if ((bg = (*argv[argc-1] == '&')) != 0)
    argv[--argc] = NULL;

return bg;
}
```

같이 마지막 문자에 & 가 있으면 bg작업으로 인식하여 마지막 인덱스에 null을 넣고 size를 줄여준다. 또한, 궁극적으로 bg에 1을 리턴해준다.

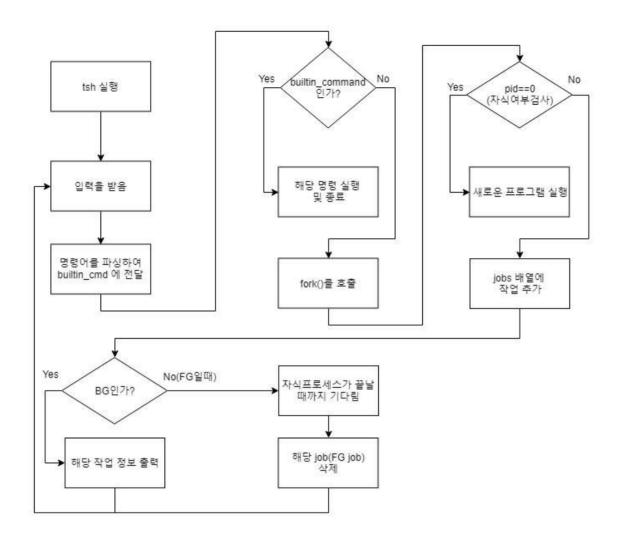
즉, & 가 마지막 문자에 오면, bg는 1이 된다.

코드를 분석해보면, 우선 pid == 0이면, 즉 자식이면 execve()를 호출하여 프로그램을 실행한다.

0이 아니면, addjob()을 통해 jobs[]에 추가한다. 그러고나서 FG인지 BG인지를 판별한다.

위의 설명대로 FG이면 실행된 자식프로세스가 끝날때까지 기다리는 코드를 짜준다. 반대로, FG가 아니면, 즉 BG이면, 알맞은 포맷으로 출력 해준다.

한가지 궁금한 점은, waitfg(pid, 1)을 해주면 에러가 발생하여 waitfg(pid, bg)로 변경하였는데 에러가 해결되었습니다. output fd 매개변수의 정확한 용도가 궁금합니다.



Trace	설 명
trace07	Built-in 명령어 'jobs'구현

#### trace07 [화면 캡쳐] - 결과 화면

```
c201702012@2018-sp: ~/shlab-handout
c201702012@2018-sp: ~/shlab-handout$ ./tsh
eslab_tsh> ./myspin1 10 &
(1) (3533) ./myspin1 10 &
eslab_tsh> ./myspin2 10 &
(2) (3536) ./myspin2 10 &
eslab_tsh> jobs
(1) (3533) Running ./myspin1 10 &
(2) (3536) Running ./myspin2 10 &
eslab_tsh>
```

```
c201702012@2018-sp:~/shlab-handout$ ./sdriver -V -t 07 -s ./tsh
Running trace07.txt...
Success: The test and reference outputs for trace07.txt matched!
Test output:
# trace07.txt - Use the jobs builtin command.
tsh> ./myspinl 10 &
(1) (28262) ./myspin1 10 &
tsh> ./myspin2 10 &
(2) (28264) ./myspin2 10 &
tsh> jobs
(1) (28262) Running
(2) (28264) Running
                       ./myspin1 10 &
                       ./myspin2 10 &
Reference output:
# trace07.txt - Use the jobs builtin command.
tsh> ./myspin1 10 &
(1) (28272) ./myspin1 10 &
tsh> ./myspin2 10 &
(2) (28274) ./myspin2 10 &
tsh> jobs
(1) (28272) Running ./myspin1 10 &
(2) (28274) Running ./myspin2 10 &
:201702012@2018-sp:~/shlab-handout$
```

#### trace07 [과정 설명] - 설명 & flowchart진행 과정

trace07은 built-in command인 "jobs"를 구현하는 과정입니다. 이는 이전에 구현한 built-in command인 "quit"와 유사하였습니다.

## 여기서 쓰이는 함수를 살펴보자. listjobs라는 함수가 사용된다.

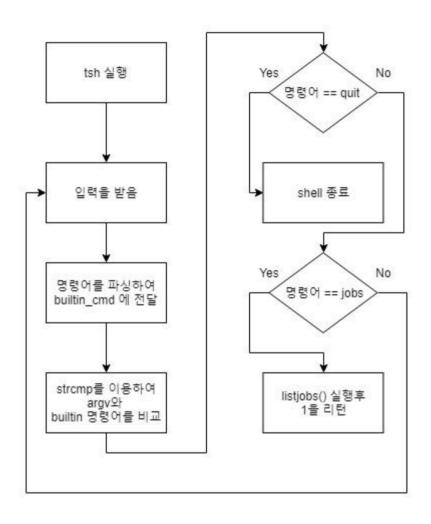
```
listjobs - Print the job list */
void listjobs(struct job t *jobs, int output fd)
    int i;
    char buf[MAXLINE];
    for (i = 0; i < MAXJOBS; i++) {
        memset(buf, '\0', MAXLINE);
if (jobs[i].pid != 0) {
    sprintf(buf, "(%d) (%d) ", jobs[i].jid, jobs[i].pid);
    if(write(output_fd, buf, strlen(buf)) < 0) {</pre>
                 fprintf(st
                 exit(1);
             memset(buf, '\0', MAXLINE);
             switch (jobs[i].state) {
                 case BG:
                     sprintf(buf, "Running
                      break;
                 case FG:
                      sprintf(buf, "Foreground ");
                     break;
                 case ST:
                      sprintf(buf, "Stopped");
                      break;
                 default:
                      sprintf(buf, "listjobs: Internal error: job(%d).state=%d ",
                              i, jobs[i].state);
             exit(1);
            memset(buf, '\0', MAXLINE);
sprintf(buf, "%s", jobs[i].cmdline);
             if(write(output_fd, buf, strlen(buf)) < 0) {</pre>
                 fprintf(
                 exit(1);
    if (output fd != STDOUT FILENO)
        close (output fd);
```

- 7 -

이 함수는 현재 진행중인 모든 job들을 각각의 알맞은 형태로 출력해주는 함수이다. jobs 배열의 작업들을 for문을 이용하여 하나씩 그 job의 상태들에 맞는 format으로 출력한다.

가령 BG job은 Running , FG job은 Foreground , ST job은 Stopped 라고 출력한다. 그 후에는 입력받은 cmdline을 %s 로 출력한다.

또 하나의 주목할 점은, return값이 1이라는 것이다. 이는 built-in command라는 뜻이다. 앞의 eval() 함수에서 if(!builtin\_cmd(argv))에서도 확인할 수 있다.



### 위 : 최종 eval(), 아래 : 최종 builtin\_cmd

- 9 -