

# 메모장을 이용한 복습프로그램

<u> 과목명 : C++</u>

<u> 담당 교수님 : 곽노윤 교수님</u>

<u>팀명 : 으쌰으쌰</u>

<u>팀원 : ICT학부 인공지능제어학과 20173992 송락빈</u>

ICT학부 멀티미디어학과 20193882 홍윤아



#### 목 차

- 1. 프로젝트 유형
- 2. 추진 과정
- 3. 프로젝트의 목적
- 4. 프로젝트 설명
- 5. 프로젝트 소스 설명
- 6. 프로젝트의 차별성

#### 프로젝트 유형

B형



## 『 폴더 생성』

\_makdir(a): a의 경로로 폴더 제작

참고 사이트 : https://shaeod.tistory.com/322

### 『windows.h를 콘솔창 제어』

system(a) : 콘솔창에 명령 프롬프트 명령어 출력

Clear() : 콘솔창 내용 리셋

참고 사이트: <a href="https://hijuworld.tistory.com/53">https://hijuworld.tistory.com/53</a>

### 프로젝트의 추진과정



"서로 코드를 교환 작업하여 완성도를 높이고, 최대한 함께 프로젝트 제작"





### 프로젝트의 목적

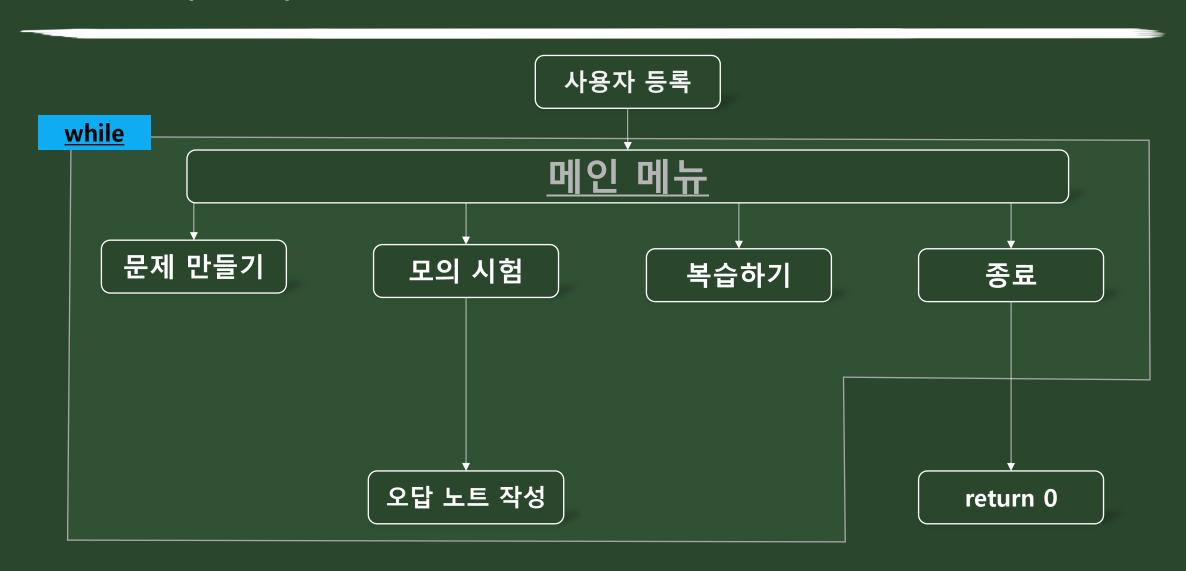
<u>복습</u>



모의시험



"최고의 공부 효과"





- •문제 등록
- •모의 시험
- 복습하기

-프로그램을 실행하기 전에 사용자의 이름을 입력 -입력된 이름을 바탕으로 디렉토리 생성

C:\Windows\system32\cmd.exe

사용자의 이름을 입력하시오 (파일이 없으면 입력해주신 이름으로 파일이 생성됩니다.) >> 송락빈



C++프로젝트 2020-12-10 오전 1:42 파일 폴더

 Debug
 2020-12-10 오전 1:20
 파일 폴더

 송락빈
 2020-12-11 오후 11:00
 파일 폴더

🖫 C++프로젝트.sln

2020-12-05 오후 5:48 Visual Studio Sol...

2KB

• 사용자 등록

•문제 등록

•모의 시험

•복습하기

-기존 메모장에 문제를 추가 -새로운 메모장을 작성

C:\Windows\system32\cmd.exe

<\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*문제와 답 입력하기\*\*\*\*\*\*\*>. |. 내용 저장할 메모장 불러오기(인코딩:ANSI 필수!). ?. 메모장 새로 만들어서 저장하기 }. 뒤로 가기



메모장의 이름을 입력(.txt없이 입력): 자동제어 <u>자동제어(이)라는 메모장을 불러옵니다.</u> 문제저장을 그만할 경우 문제부분에서 exit를 입력해주세요

문제>> 일반적인 시스템에서 G(s)는 무엇인가? 답>>전달함수

문제>> 허수와 실수로 이루어진 식은 무엇인가? 답>>복소수

문제>> exit

- 사용자 등록
- •문제 등록
- •모의 시험
  - •복습하기

- -사용자 폴더의 문제에서 메모장을 가져옴
- -가져온 내용을 바탕으로 랜덤하게 문제 출제
- -마지막에 틀린 문제에 대한 오답노트 작성 가능

메모장의 이름을 입력(.txt없이 입력): 자동제어 자동제어(이)라는 메모장을 불러옵니다.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*시험 시작\*\*\*\*\*\*\*\* (남은 문제 : 2) 문제 : 허수와 실수로 이루어진 식은 무엇인가?



C:\Windows\system32\cmd.exe

시험이 종료되었습니다

그냥 메인메뉴로 나가기

- 사용자 등록
- •문제 등록
- •모의 시험

• 복습하기

- -문제 혹은 오답노트를 불러옴 -불러온 문제와 정답을 차례대로 보여줌
  - C:\Windows\system32\cmd.exe

```
메모장을 불러옵니다.
현재 문제 파일 안에 있는 문제
C++.txt
데이터 통신.txt
운영체제론.txt
자동제어.txt
메모장의 이름을 입력(.txt없이 입력): 자동제어
자동제어(이)라는 메모장을 불러옵니다.
1.전체문제 복습하기
2.틀린문제 복습하기
```

#### 프로젝트 소스 설명

- ▲ 🔁 C++프로젝트
  - ▶ ■■ 참조
  - ▶ 🖷 외부 종속성
    - 🚚 리소스 파일
  - ▲ 🚛 소스 파일
    - ▶ ++ Console.cpp
    - ▶ ++ Folder.cpp
    - ▶ ++ main.cpp
    - ▶ ++ quizzes.cpp
    - ++ text\_control.cpp
  - ◢ 🚛 헤더 파일
    - ▶ In Console.h
    - ▶ B Folder.h

    - text\_control.h



main : while문으로 전체적인 프로그램을 반복

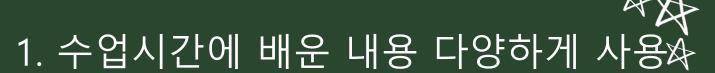
Console: 사용자에게 여러가지 입력을 받음

Folder : 폴더 생성을 담당

quizzes : 모의 시험과 복습하기를 담당

text\_control : 메모장을 관리

### 프로젝트 차별성



2. 원하는 기능을 직접 구현



#### <기능>

- -메모장에서 문제와 정답을 구분하여 저장
- -문제를 랜덤으로 출력, 틀린 문제는 따로 저장 후 오답 노트 작성
- -사용자가 원하는 이름으로 폴더, 메모장 생성
- -현재 폴더 내용 출력 등

< 사용한 기능>기능별 클래스 세분화staticSTL의 벡터파일 입출력난수 발생stringC언어 링킹 등...

<수업 외의 사용함 함 수>

clear() \_mkdir() system()

# 감사합니다