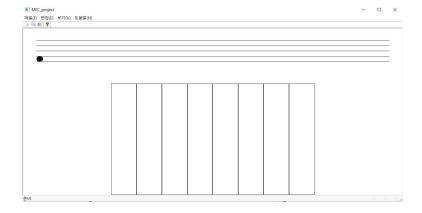
20193882 홍윤아 mfc프로젝트 기록

4/28

-처음세팅부분 구현(오선지,피아노)

```
// CChildView 참
 10
 11
                 □class CChildView : public CWnd
 12
                     // 생성입니다.
 13
 14
                    public:
                               bool start_flag;//필요없을듯
 15
 16
                               CRect clientview;
17
                                                                         //오선 간격
                               int gap = 20;
 18
                                                                         7/건반두께간격
                               int p gap;
                               int note = 25; //음표 크기
 19
                               CList <CRect, CRect&> position_list; //피아노건반위치
 20
 21
                               void first_setting(CDC* dc, CRect clientview); //처음세팅그림
 22
                               void draw_notes();//음표그리기(일단 하나 그려놓음)
 23
                               CChildView();
 24
80
                □void CChildView∷draw_notes() {//위치받는 리스트 필요
                                   CClientDC dc(this);
81
82
                                   CBrush brush(RGB(0, 0, 0)),* pbrush;
83
                                   pbrush = dc.SelectObject(&brush);
                                   dc.Ellipse(50, clientview.Height() / 5 - gap, 50 + note, clientview.Height() / 5);//파
84
85
                                   dc.SelectObject(pbrush);
                                   brush.DeleteObject();
87
89
                   ■void CChildView::OnLButtonDown(UINT nFlags, CPoint point)
90
91
92
                                   CWnd::OnLButtonDown(nFlags, point);
93
94
 48
               Evoid CChildView:: OnPaint()
 49
50
51
52
53
                            CPaintDC dc(this);
                            GetClientRect(&clientview);
                                                                                                  //화면 크기 얻어옴
                            first_setting(&dc, clientview); //기본화면 그리기
                            draw_notes();//음표그리기
 54
55
56
57
               ■void CChildView::first_setting(CDC *dc, CRect clientview) {
                            for (int i = 0; i < 5; i++) {//오선지 그리기
dc->MoveTo(50, clientview.Height() / 5 - gap * i);
 59
                                     dc->LineTo(clientview.Width() - 50, clientview.Height() / 5 - gap * i);
 60
 61
                            p_gap = clientview.Width() / 3 - clientview.Width() / 2.5;
                            62
 63
 64
65
 66
 67
                            for (int i = -3; i <= 4; i++) {//피아노 건반 위치
 68
                                     position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 - i * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 - (i-1) * p_gap, clientview.Height()));
 69
70
                            //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 3 * p_gap, clientview.Height()));//\frac{1}{2} //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 2 * p_gap, clientview.Height()));//\frac{1}{2} //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 2 * p_gap, clientview.Height());//\frac{1}{2} //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 2 * p_gap, clientview.Width() / 2 + 3 * p_gap, clientview.Width(
 71
72
73
74
75
                             //position_list.AddTail(ORect(clientview.Width() / 2 + 1 * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 + 2 * p_gap, clientview.Height()));//U
                            //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 0 * p_gap, clientview.Height()));//中//position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 - 1 * p_gap, clientview.Height()));//全//position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 - 1 * p_gap, clientview.Width() / 
                             //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 - 2 * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 - 1 * p_gap, clientview.Height()));//라
 76
                             //position_list.AddTail(ORect(clientview.Width() / 2 - 3 * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 - 2 * p_gap, clientview.Height()));//시
 77
                             //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 - 4 * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 - 3 * p_gap, clientview.Height()));//도
78
```



1.계명을 피아노에 적기

2.피아노를 눌렀을 때 계명이 afxmessagebox로 출력하게 함

```
90
       ⊡void CChildView∷draw_notes() {//위치받는 리스트 필요
91
            CClientDC dc(this);
92
            CBrush brush(RGB(0, 0, 0)),* pbrush;
93
            pbrush = dc.SelectObject(&brush);
94
            dc.Ellipse(50, clientview.Height() / 5 - gap, 50 + note, clientview.Height() / 5);//파
95
            dc.SelectObject(pbrush);
96
            brush.DeleteObject();
97
98
            for (int i = -4; i <= 3; i++) {//피아노 계명 그리기
99
                dc.TextOutW(clientview.Width() / 2 - i * p_gap - p_gap/3, 3* (clientview.Height() / 4), note_name[i + 4]);
100
101
102
103
      [□void CChildView::OnLButtonDown(UINT nFlags, CPoint point)//피아노 눌렀을때 음계출력
104
105
            POSITION pos = position_list.GetHeadPosition();
106
             int i = 7;
107
            while (pos != NULL) {
                if (position_list.GetNext(pos).PtInRect(point)) {
108
109
                    AfxMessageBox(note_name[i]);
110
111
112
113
            CWnd::OnLButtonDown(nFlags, point);
114
```

```
57
58
             ■void CChildView::OnPaint()
                         CPaintDC dc(this);
                         GetClientRect(&clientview); //화면 크기 얻어몸
first_setting(&dc, clientview); //기본화면 그리기
60
61
 62
                         draw_notes()://음표그리기
63
64
65
           □void CChildView::first_setting(CDC* dc, CRect clientview) {
                         for (int i = 0; i < 5; i++) {//오선지 그리기
dc->MoveTo(50, clientview.Height() / 5 - gap * i);
dc->LineTo(clientview.Width() - 50, clientview.Height() / 5 - gap * i);
66
67
69
70
                         p_gap = clientview.Width() / 3 - clientview.Width() / 2.5;
 71
72
73
74
75
76
77
78
79
                         for (int i = 0; i <= 7; i++) {//피아노 건반 그리기
dc->Rectangle(clientview.Width() / 2 - (i - 3) * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 - (i - 4) * p_gap, clientview.Height());
                          for (int i = 0; i <= 7; i++) {//피아노 건반 위치
                                 position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + (i - 3) * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 + (i - 4) * p_gap, clientview.Height()));
                         //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 3 * p_gap, clientview.Height()));//\frac{1}{2} //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 2 * p_gap, clientview.Height());//\frac{1}{2} //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 2 * p_gap, clientview.Height());//\frac{1}{2} //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 1 * p_gap, clientview.Height());//\frac{1}{2} //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 2 * p_gap, clientview.Height());//\frac{1}{2} //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 2 * p_gap, clientview.Height());//\frac{1}{2} //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() //position_list.AddTail(CR
81
82
                         //position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + 0 * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 + 2 * p_gap, clientview.Height());//position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 - 1 * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 - 0 * p_gap, clientview.Height());//position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 - 2 * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 - 1 * p_gap, clientview.Height());//position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 - 2 * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 - 2 * p_gap, clientview.Height());//position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 - 3 * p_gap, clientview.Height());//pl
84
85
 86
87
88
 11
                    □class CChildView: public CWnd
 12
                          // 생성입니다.
 13
 14
                          public:
                                      bool start_flag;//필요없을듯
 15
 16
                                      CRect clientview;
                                                                                          //오선 간격
 17
                                       int gap = 20;
                                                                                           //건반두께간격
 18
                                       int p_gap;
 19
                                       int note = 25;
                                                                                          //음표 크기
 20
                                       CList <CRect, CRect&> position_list; //피아노건반위치
 21
                                       void first_setting(CDC* dc, CRect clientview); //처음세팅그림
                                       void draw_notes();//음표그리기(일단 하나 그려놓음)
 22
 23
                                       CStringArray note_name;//피아노 계명저장
 24
                                      CChildView();
    17
                        □ CChildView:: CChildView()
    18
                             {
                                           note_name.SetSize(8);//계명 array만들기
    19
                                           note_name[0] = "\frac{1}{2}";
    20
                                           note_name[1] = "레";
    21
                                           note_name[2] = ""|";
    22
                                           note_name[3] = "II|;
    23
                                           24
                                           note_name[5] = "라";
    25
                                           note_name[6] = "시";
    26
    27
                                           note_name[7] = "\sum_";
    29
```

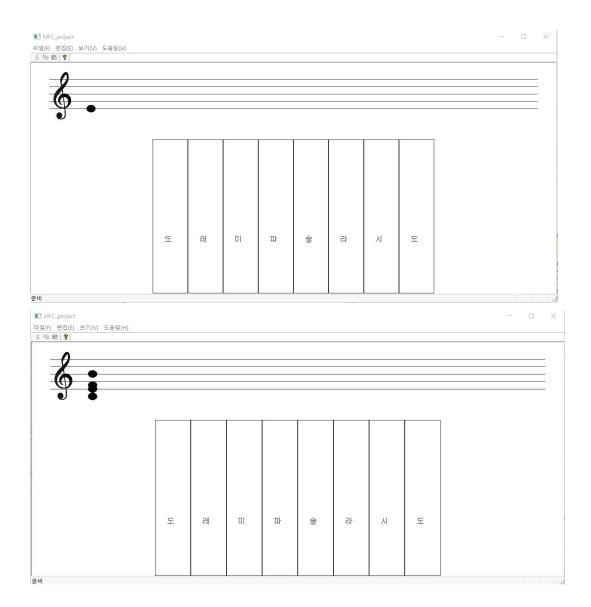
■ MFC_project 파일(F) 편집(E) 보기(V) 도움말(H) ※ 함 때 및 - 🗆 × MFC_project X 1 2 확인 도 레 파 라 М 도 솔 준비 ■ MFC_project - D X 파일(F) 편집(E) 보기(V) 도움말(H) ※ B 📵 😵 도 레 파 솔 北 Ы 도

준비

- 1.높은음자리표 그림추가
- 2.건반을 누르면 음표가 그려지게 하기(일단 x좌표는 그대로,y좌표만 움직이게)
- ->그동안 건반 누른 위치를 저장하는 리스트 필요
- ->onpaint의 draw_notes는 임의로 일단 2로 지정

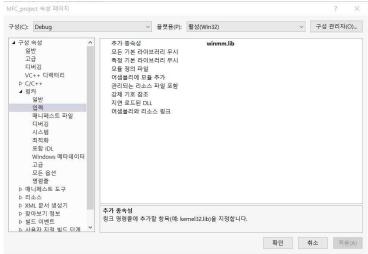
```
Eclass CChildView : public CWnd
   11
   12
   13
                             // 생성입니다.
   14
                             public:
    15
                                           bool start_flag;//필요없을듯
    16
                                           CRect clientview;
                                            int gap = 20;
                                                                                                  //오선 간격
    17
                                                                                                   //건반두께간격
    18
                                            int p_gap;
   19
                                           int note = 25;
                                                                                             //음표 크기
   20
21
                                           CList <CRect, CRect&> position_list; //피아노건반위치
                                           void first_setting(CDC* dc, CRect clientview); //처음세팅그림
                                           void draw_notes(int i);//음표그리기(일단 하나 그려놓음)
   22
23
24
25
                                           CStringArray note_name;//피아노 계명저장
                                           CPoint current_point;
                                           //그동안 눌렀던 음의 그려질 음표 위치를 저장할 리스트 필요
   26
27
                                           CChildView();
   28
                              // 특성입니다.
   29
   30
                          public:
 ID:
 17
                      □CChildView::CChildView()
18
                                            note_name.SetSize(8);//계명 array만들기
19
20
                                            note_name[0] = "\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac}\frac{\frac{\f{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac}\f{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac}
                                           note_name[1] = "레";
21
                                           note_name[2] = "0|";
22
                                           note_name[3] = "II+";
23
24
                                           note_name[4] = "會";
                                           note_name[5] = "라";
25
                                           note_name[6] = "人|";
26
                                           note_name[7] = "도";
27
28
```

```
■void CChildView::draw_notes(int i) {//위치받는 리스트 필요
95
96
               CClientDC dc(this);
97
               CBrush brush(RGB(0, 0, 0)),* pbrush;
98
               pbrush = dc.SelectObject(&brush);
99
               //for (int i = 0; i <= 7; i++) {//도~도까지 음표그림
100
              // dc.Ellipse(150, clientview.Height() / 5 - (i - 3)*(gap / 2), 150 + note, clientview.Height() / 5 - (i - 1)*(gap / 2));
              //}
102
               dc.Ellipse(150, clientview.Height() / 5 - (i - 3)*(gap / 2), 150 + note, clientview.Height() / 5 - (i - 1)*(gap / 2));
              //dc.Ellipse(150, clientview.Height() / 5 - gap, 150 + note, clientview.Height() / 5);//파
//dc.Ellipse(150, clientview.Height() / 5 - (gap / 2), 150 + note, clientview.Height() / 5 + (gap / 2));//미
104
               //dc.Ellipse(150, clientview.Height() / 5, 150 + note, clientview.Height() / 5 + 2*(gap / 2));//레
105
               //dc.Ellipse(150, clientview.Height() / 5 + (gap / 2), 150 + note, clientview.Height() / 5 + 3* (gap / 2));//도
106
              dc.SelectObject(pbrush);
108
      brush.DeleteObject();
109
110
      [□void CChildView::OnLButtonDown(UINT nFlags, CPoint point)//피아노 눌렀을때 음이 무엇인지 출력, 음표그림
111
               POSITION pos = position_list.GetHeadPosition();
114
      int i = 7;
115
               while (pos != NULL) {
                   if (position_list.GetNext(pos).PtInRect(point)) {
116
117
                       //AfxMessageBox(note_name[i]);//draw_notes()넣기
118
                        draw_notes(i);
119
                       current_point = point;
121
              }
              CWnd::OnLButtonDown(nFlags, point);
124
57
       ⊑void CChildView∷OnPaint()
 58
            GetClientRect(&clientview); //화면 크기 얻어몸
first_setting(&dc, clientview); //기본화면 그리기
 60
 61
            draw_notes(2);//음표그리기(임의로 지정한거 말고 다시 위치 지정해야함)
 62
     69
 84
 65
      ■void CChildView::first_setting(CDC* dc, CRect clientview) {
 66
            CBitmap bitmap;//높은 음 자리표 그리기
 67
            bitmap,LoadBitmapW(IDB_BITMAP1);
 68
            BITMAP bmpinfo;
 69
            bitmap.GetBitmap(&bmpinfo);
 70
            CDC dc mem;
 72
            dc_mem.CreateCompatibleDC(dc);
 73
74
            dc_mem.SelectObject(&bitmap);
            dc->StretchBlt(50, clientview.Height() / 5 - 5 * gap, 70, 130, &dc_mem, 0, 0, bmpinfo.bmWidth, bmpinfo.bmHeight, SRCCOPY);
 75
            for (int i = 0; i < 5; i++) {//오선지 그리기
               dc->MoveTo(50, clientview.Height() / 5 - gap * i); dc->LineTo(clientview.Width() - 50, clientview.Height() / 5 - gap * i);
 78
 80
            p_gap = clientview.Width() / 3 - clientview.Width() / 2.5;
 81
            for (int i = 0; i <= 7; i++) {//피아노 전반 그리기 dc->Rectangle(clientview.Width() / 2 - (i - 3) * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 - (i - 4) * p_gap, clientview.Height());
 82
 83
 84
 85
            for (int i = 0; i <= 7; i++) {//피아노 건반 위치
               position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + (i - 3) * p_gap, clientview.Height()));
 87
 88
 89
 90
            for (int i = -4; i <= 3; i++) {//피아노 계명 그리기
                dc=>TextOutW(clientview.Width() / 2 - i * p_gap - p_gap / 3, 3 * (clientview.Height() / 4), note_name[i + 4]);
 91
 92
```



- 1. 건반 누르면 음표가 일정 간격으로 오른쪽으로 움직이면서 악보에 그림 그리기
- 2. 건반 누르면 wave파일을 실행하는 부분 구현(아직 실제 파일은 안 넣음)

#include "mmsystem.h" 사용, 종속성추가



```
⊡#include "pch.h"
                                                                                      5
      트// ChildView.h; CChildView 클래스의 인터페이스
                                                                                             #include "framework.h"
                                                                                             #include "MFC_project.h"
        #include "mmsystem.h"
                                                                                              #include "ChildView.h"
        #pragma once
                                                                                             #include <mmsystem.h>
                                                                                           ₽#ifdef _DEBUG
8
        // CChildView 참
                                                                                     12
13
                                                                                            #define new DEBUG_NEW
                                                                                             #endif
      □class CChildView : public CWnd
11
12
13
        {
// 생성입니다.
                                                                                     15
                                                                                     16
                                                                                             // CChildView
14
15
        public:
            //bool start_flag;//필요없을듯
            //bool starting
CRect clientview;
- 20: //오선 간격
                                                                                     18
                                                                                            FICChildView::CChildView()
16
17
                                                                                     19
                                                                                     20
                                                                                                  a = 0;
18
                             //건반두께간격
             int p_gap;
                                                                                                  p_gap = 0;
                                                                                     21
            int note = 25; //음표 크기
int a; //음표사이 간격 횟수
CList <CRect, CRect&> position_list; //피아노건반위치
void first_setting(CDC* dc, CRect clientview); //처음세팅그림
void draw_notes(int )); //음표그리기(일단 하나 그려놓음)
             int note = 25;
19
                                                                                     22
                                                                                                  note_name.SetSize(8);//계명 array만들기
20
21
22
23
                                                                                     23
24
25
                                                                                                 note_name[0] = "도";
note_name[1] = "레";
                                                                                                  note_name[2] = "0|";
                                                                                                  note_name[3] = "파";
                                                                                     26
24
25
            CStringArray note_name;//피아노 계명저장
                                                                                                  note_name[4] = "含";
            CPoint current_point;
CList <CRect& note_positions;//눌렀던 음의 그려질 음표위치
                                                                                                 note_name[5] = "라";
note_name[6] = "시";
26
27
            //그동안 눌렀던 음의 그려질 음표 위치를 저장할 리스트 필요
                                                                                                  note_name[7] = "도";
                                                                                     30
28
            CChildView():
29
                                                                                     32
60
       □void CChildView::OnPaint()
61
         {
62
              CPaintDC dc(this);
              GetClientRect(&clientview); //화면 크기 얻어옴
63
              first_setting(&dc, clientview); //기본화면 그리기
64
              //draw_notes(2);//음표그리기( 임의로 지정한거 말고 다시 위치 지정해야함)
65
66
              POSITION pos = note_positions.GetHeadPosition();
67
              CBrush brush(RGB(0, 0, 0)), * pbrush;
              pbrush = dc.SelectObject(&brush);
68
69
              while (pos != NULL) {
70
                   CRect a = note_positions.GetNext(pos);
71
                   dc.Ellipse(a);
        [}
73
```

```
⊡void CChildView∷first_setting(CDC> dc, CRect clientview) {
| CBitmap bitmap;//높은 음 자리표 그리기
76
              bitmap.LoadBitmapW(IDB_BITMAP1);
78
              BITMAP bmpinfo:
79
              bitmap.GetBitmap(&bmpinfo);
80
              CDC dc_mem;
81
82
              dc_mem.CreateCompatibleDC(dc);
83
              dc_mem.SelectObject(&bitmap);
              dc=>StretchBlt(50, clientview.Height() / 5 = 5 * gap, 70, 130, &dc_mem, 0, 0, bmpinfo.bmWidth, bmpinfo.bmHeight, SRCCOPY);
85
              for (int i = 0; i < 5; i++) {//오선지 그리기
| dc->MoveTo(50, clientview.Height() / 5 - gap * i);
86
87
88
                  dc->LineTo(clientview.Width() - 50, clientview.Height() / 5 - gap * i);
89
90
              p_gap = clientview.Width() / 3 - clientview.Width() / 2.5;
91
              for (int i = 0; i <= 7; i++) {/'피아노 건반 그리기
| dc->Rectangle(clientview.Width() / 2 - (i - 3) * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 - (i - 4) * p_gap, clientview.Height());
92
93
95
98
              for (int i = 0; i <= 7; i++) {//피아노 건반 위치
                  position_list.AddTail(CRect(Clientview.Width() / 2 + (i - 3) * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 + (i - 4) * p_gap, clientview.Height()));
97
98
99
              for (int i = -4; i <= 3; i++) {//피아노 계명 그리기
101
                  dc->TextOutW(clientview.Width() / 2 - i * p_gap - p_gap / 3, 4 * (clientview.Height() / 5), note_name[i + 4]);
104
 106
         ⊑<mark>void CChildView∷draw_notes(int i) {//위치받는 리스트 필요</mark>
 107
               CClientDC dc(this);
 108
                CBrush brush(RGB(0, 0, 0)),* pbrush;
               pbrush = dc.SelectObject(&brush);
//for (int i = 0; i <= 7; i++) {//도~도까지 음표그림
 109
 110
                   dc.Ellipse(150, clientview.Height() / 5 - (i - 3)*(gap / 2), 150 + note, clientview.Height() / 5 - (i - 1)*(gap / 2));
               dc.Ellipse(150 + (a * 35), clientview.Height() / 5 - (i - 3)*(gap / 2), 150 + note + (a * 35), clientview.Height() / 5 - (i - 1)*(gap / 2)); //35간격으로 음표 그리기 150은 width/10
               note_positions.AddTail(CRect(150 + (a * 35), clientview.Height() / 5 - (i - 3) * (gap / 2), 150 + note + (a * 35), clientview.Height() / 5 - (i - 1) * (gap / 2))); //그려진 음표 리스트에 저장
 115
116
                a++;//음표 위치 옮김
 118
119
                dc.SelectObject(pbrush);
               brush.DeleteObject();
 120
121
122
123
124
125
126
127
         Evoid CChildView::OnLButtonDown(UINT nFlags, CPoint point)//피아노 눌렀을때 음이 무엇인지 출력, 음표그림
               POSITION pos = position_list.GetHeadPosition();
                int i = 7:
                while (pos != NULL) {
                    if (position_list.GetNext(pos).PtInRect(point)) {
 128
129
                        //AfxMessageBox(note_name[i]);//draw_notes()넣기
                        draw_notes(i);
 130
                        current_point = point;
 131
132
                    if (i < 0)//이거 없으면 i가 0이하가 되서 오류 생김
 133
 134
 135
               String szSoundPath = _T("C:/soundfiles/A4_.wav");
//PlaySound((LPOWSTR)MAKEINTRESOURCE(IDR_WAVE3), NULL, SND_ASYNC | SND_RESOURCE);
PlaySound(szSoundPath, NULL, SND_ASYNC); // 1회 재생
DWhd::OnLButtonDown(nFlags, point);
 136
 137
 138
 139
 140
171
```

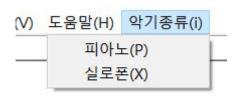
1.악기음 피아노, 실로폰 찾기(c4~c5)

```
2.건반 눌렀을 때 악기음 실행부분 구현
3.메뉴 선택했을 때 악기 선택가능하도록 구현
(기본값 0(피아노)로 지정)
       Eclass CChildView : public CWnd
 12
         // 생성입니다.
 13
  14
         public:
  15
             //bool start_flag;//필요없을듯
  16
             CRect clientview;
  17
             int gap = 20;
                             //오선 간격
                             //건반두께간격
  18
             int p_gap;
             int note = 25;
                             //음표 크기
 19
 20
             int a; //음표사이 간격 횟수
             CList <CRect, CRect&> position_list; //피아노건반위치
 21
             void first_setting(CDO* dc, CRect clientview); //처음세팅그림
void draw_notes(int i);//음표그리기(일단 하나 그려놓음)
 22
 23
 24
             CStringArray note_name; //피아노 계명저장
 25
             CPoint current_point;
            CList <CRect, CRect&> note_positions;//눌렀던 음의 그려질 음표위치
//그동안 눌렀던 음의 그려질 음표 위치를 저장할 리스트 필요
void make_sound(int i, int instruments);//음출력
 26
 27
 28
             CString szSoundPath;//파일경로
 29
 30
             int instruments;//악기종류
 31
             CChildView();
 32
18
        □CChildView::CChildView()
19
         {
20
               instruments = 0;
21
              a = 0;
22
              p_gap = 0;
23
              note_name.SetSize(8);//계명 array만들기
24
              note_name[0] = "\sum_";
              note_name[1] = "레";
25
              note_name[2] = "" ;
26
              note_name[3] = "II+";
27
              note_name[4] = "<mark>솔</mark>";
28
29
              note_name[5] = "라";
              note_name[6] = "시";
30
31
              note_name[7] = "도";
         }
32
99
125
       叵void CChildView::OnLButtonDown(UINT nFlags, CPoint point)//피아노 눌렀을때 음이 무엇인지 출력, 음표그림
126
127
             POSITION pos = position_list.GetHeadPosition();
128
             int i = 7;
             while (pos != NULL) {
129
130
                if (position_list.GetNext(pos).PtInRect(point)) {
131
                    //AfxMessageBox(note_name[i]);//draw_notes()넣기
132
                    draw_notes(i);
133
                    current_point = point;
                    make_sound(i, instruments);//음 출력함수
134
135
136
                if (i < 0)//이거 없으면 i가 0이하가 되서 오류 생김
137
138
                    break;
 139
140
             CWnd::OnLButtonDown(nFlags, point);
141
```

```
172
             if (instruments == 1) {//실로폰
173
                 switch (i) {
174
                 case 0:
175
                     szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/xylophone-c1.wav");
176
                    break;
177
                 case 1:
                     szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/xylophone-d1.wav");
178
179
                     break;
180
                 case 2:
181
                     szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/xylophone=e1.wav");
182
183
                 case 3:
184
                     szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/xylophone-f1.wav");
185
                 case 4:
                     szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/xylophone-g1.wav");
187
189
                 case 5:
190
                     szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/xylophone-a1.wav");
191
192
                 case 6:
                     szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/xylophone-b1.wav");
193
194
                     break:
195
                 case 7:
                     szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/xylophone-c2.wav");
196
197
198
199
200
            PlaySound(szSoundPath, NULL, SND_ASYNC); // 1회 재생
201
143
        回void CChildView::make_sound(int i, int instruments) {//악기 음 출력
              if (instruments == 0) {//피아노
144
145
                  switch (i) {
146
                  case 0:
                      szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/do-c4.wav");
147
148
 149
                  case 1:
150
                      szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/re-d4.wav");
151
                      break;
152
                  case 2:
153
                      szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/mi-e4.wav");
154
                      break;
155
                  case 3:
 156
                      szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/fa-f4.wav");
 157
158
                  case 4:
159
                      szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/sol-g4.wav");
160
                      break;
161
                  case 5:
                      szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/la-a4.wav");
163
 164
                  case 6:
                      szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/si-b4.wav");
 165
166
                      break:
167
                  case 7:
 168
                      szSoundPath = _T("C:/Users/USER/Desktop/MFC_project/soundfiles/do-c5.wav");
169
170
                  }
171
```

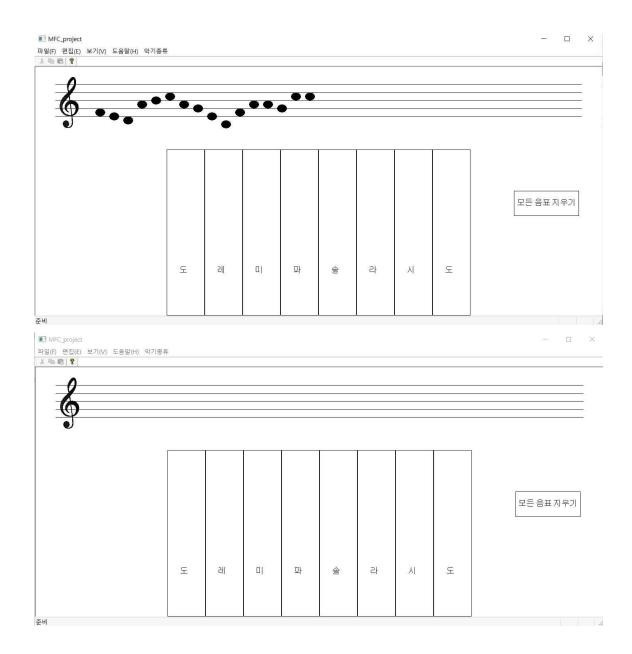
```
204
205
206
       }
           instruments = 0;
207
208
209
      ⊡void CChildView∷xylophone_sound()//실로폰 메뉴 선택했을때
{
210
211
212
           instruments = 1;
213
214
                                                                   - 🗆 ×
MFC_project
파일(F) 편집(E) 보기(V) 도움말(H) 약기종류

& ବା 🗈 🖁
                   도
                        레
                             파
                                       솔
                                            라
                                                 \lambda
```



- 1.모두 다 지우는 버튼(사각형)만듦.
- 2.눌렀을 때 리스트에 저장된 음표위치 다 없앤후 invalidateRect로 지우고 기본세팅 다시 그림

```
⊡void CChildView::OnLButtonDown(UINT nFlags, CPoint point)//피아노 눌렀을때 음이 무엇인지 출력, 음표그림
 129
 130
                CClientDC dc(this);
 131
                POSITION pos = position_list.GetHeadPosition();
                 int i = 7:
 132
 133
                while (pos != NULL) {
 134
                     if (position_list.GetNext(pos).PtInRect(point)) {
 135
                         //AfxMessageBox(note_name[i]);//draw_notes()넣기
 136
                         draw_notes(i);
                         current_point = point;
                         make_sound(i, instruments);//음 출력함수
 138
 140
                     if (i < 0)//이거 없으면 i가 0이하가 되서 오류 생김
 141
 142
                         break;
 143
 144
                if (remove_button.PtInRect(point)) {//눌렀을때 전체 음표 지우기
 145
                     AfxMessageBox(_T("눌렸습니다."));
                     POSITION pos = note_positions.GetHeadPosition();
 146
                     while (pos != NULL) {
 147
 148
                         note_positions.GetNext(pos);
 149
 150
                     note_positions.RemoveAll();
 151
                     InvalidateRect(CRect(50, clientview.Height() / 10, clientview.Width() - 50, clientview.Height() / 4), true);
 152
 153
                CWnd::OnLButtonDown(nFlags, point);
 154
 155
       78
79
80
81
82
             BITMAP bmpinfo;
            bitmap GetBitmap (&bmpinfo);
83
84
             CDC dc_mem;
85
             dc_mem.CreateCompatibleDC(dc);
86
87
             dc_mem.SelectObject(&bitmap);
             dc->StretchBlt(50, clientview.Height() / 5 - 5 * gap, 70, 130, &dc_mem, 0, 0, bmpinfo.bmWidth, bmpinfo.bmHeight, SRCCOPY);
88
            for (int i = 0; i < 5; i++) {//오선지 그리기
dc~>MoveTo(50, clientview.Height() / 5 - gap * i);
dc~>LineTo(clientview.Width() - 50, clientview.Height() / 5 - gap * i);
91
92
             p_gap = clientview.Width() / 3 - clientview.Width() / 2.5;
94
            for (int i = 0; i <= 7; i++) {//피아노 건반 그리기 dc->Rectangle(clientview.Width() / 2 - (i - 3) * p_gap, clientview.Height());
95
96
97
98
99
             for (int i = 0; i <= 7; i++) {//피아노 건반 위치
                 position_list.AddTail(CRect(clientview.Width() / 2 + (i - 3) * p_gap, clientview.Height() / 3, clientview.Width() / 2 + (i - 4) * p_gap, clientview.Height()));
100
101
102
103
             for (int i = -4; i <= 3; i++) {//피아노 계명 그리기
                 dc->TextOutW(clientview.Width() / 2 - i * p_gap - p_gap / 3, 4 * (clientview.Height() / 5), note_name[i + 4]);
105
            기 remove_button = CRect(clientview.Width() * 0.845, clientview.Height() * 0.5, clientview.Width() * 0.96, clientview.Height() * 0.6);
dc→Prectangle(remove_button);//사각형 그리기
//dc→DrawText(_T("모든 음표 지우기"),CRect(clientview.Width() * 0.85, clientview.Height() * 0.5, clientview.Width() * 0.95, clientview.Height() * 0.6), DT_SINGLEINE);
dc→TextOutW(clientview.Width() * 0.85, clientview.Height() * 0.53, _T("모든 음표 지우기"));//사각형안에 글씨
106
108
109
110
111
```

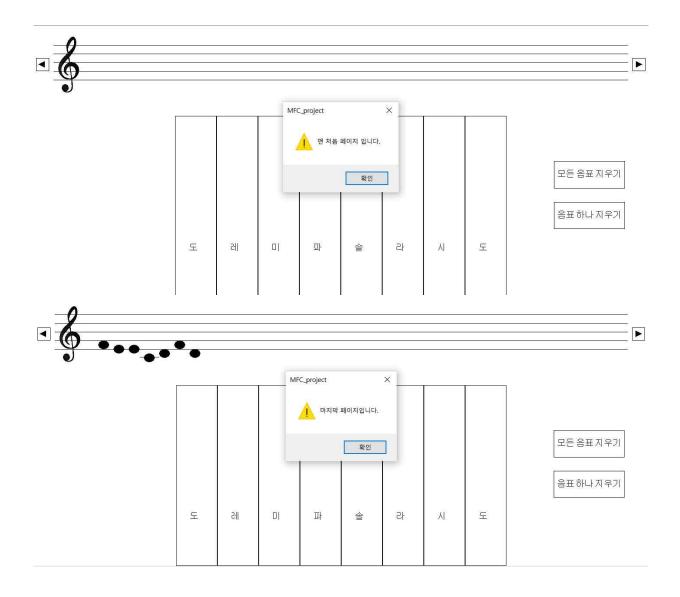


```
2.악보를 음표가 넘어갈 경우 다음 페이지로 자동으로 넘어감
3.악보를 왼쪽으로 넘기면 그전 음표들이 나옴
4.악보를 오른쪽으로 넘기면 그다음 음표들이 나옴
5.마지막, 처음페이지인데 넘길 경우 마지막, 처음이라고 알리는 메시지 출력
      ⊟class CChildView: public CWnd
 12
       // 생성입니다.
 13
 14
       public:
 15
          //bool start_flag;//필요없을듯
 16
          CRect clientview;
 17
          int gap = 20;
                       //건반두께간격
 18
          int p_gap;
          int note = 25; //음표 크기
 19
          int a; //음표사이 간격 횟수
 20
          CList <CRect, CRect&> position_list; //피아노건반위치
 21
 22
          void first_setting(CDC* dc, CRect clientview); //처음세팅그림
 23
          void draw_notes(int i);//음표그리기(일단 하나 그려놓음)
 24
          CStringArray note_name;//피아노 계명저장
 25
          CPoint current_point;
          CList <CRect, CRect&> note_positions;//눌렀던 음의 그려질 음표위치
//그동안 눌렀던 음의 그려질 음표 위치를 저장할 리스트 필요
 26
 27
 28
          void make_sound(int i, int instruments);//음출력
          CString szSoundPath;//파일경로
 29
 30
          int instruments;//악기종류
          CRect removeAll_button;//지우는 버튼(사각형)영역저장
 31
 32
          CRect remove_button;//지우는 버튼(사각형)영역저장
          CRect next;//다음으로 넘어가는 버튼위치
 33
          CRect prev;//그 전으로 넘어가는 버튼 위치
 34
 35
          int page;//악보갯수
          int current_page;//현재악보
 36
          CChildView();
 38
       // 특성입니다.
 39
 40
       public:
 18
       □CChildView::CChildView()
 19
 20
              instruments = 0;//악기종류
              page = 0;//악보페이지
 21
              current_page = 0;//현재 페이지
 22
 23
              a = 0;
 24
              p_gap = 0;
              note_name.SetSize(8);//계명 array만들기
 25
              note_name[0] = "도";
 26
              note_name[1] = "레";
 27
              note_name[2] = "0|";
 28
              note_name[3] = "파";
 29
              note_name[4] = "舎";
 30
              note_name[5] = "라";
 31
              note_name[6] = "시";
 32
              note_name[7] = "\sum_";
 33
 34
         }
 35
```

1.악보 전체 지웠을 때 음표가 다시 처음부터 시작하도록 a=0설정함

```
65
       Evoid CChildView::OnPaint()
66
67
            CPaintDC dc(this);
68
            GetClientRect(&clientview);
                                            //화면 크기 얻어옴
            first_setting(&dc, clientview); //기본화면 그리기
69
70
             //draw_notes(2);//음표그리기(임의로 지정한거 말고 다시 위치 지정해야함)
71
            POSITION pos;
             if (current_page == 0) {//현재 페이지가 0이면 0부터 시작
72
73
                 pos = note_positions.GetHeadPosition();
74
75
            else {//현재페이지가 0이 아니면 리스트 35*현재페이지부터 시작
76
                 pos = note_positions.FindIndex(35*current_page);
77
78
            CBrush brush(RGB(0, 0, 0)), * pbrush;
79
80
            pbrush = dc.SelectObject(&brush);
             while (pos != note_positions.FindIndex(35 * (current_page + 1))) {//시작 위치에서 35개만 그려지게
81
82
                 CRect a = note_positions.GetNext(pos);
83
                 dc.Ellipse(a);
84
85
86
155
      Evoid CChildView::OnLButtonDown(UINT nFlags, CPoint point)//피아노 눌렀을때 음이 무엇인지 출력, 음표그림
156
157
           CClientDC dc(this);
158
           POSITION pos = position_list.GetHeadPosition();
159
           while (pos != NULL) {
160
               if (position_list.GetNext(pos).PtInRect(point)) {
161
                  draw_notes(i);
162
163
                  current_point = point;
                  make_sound(i, instruments);//음 출력함수
164
165
166
167
               if (i < 0)//이거 없으면 i가 0이하가 되서 모류 생김
168
169
170
171
           if (removeAll_button.PtInRect(point)) {//눌렀을때 전체 음표 지우기
               note_positions.RemoveAlI();
172
173
               InvalidateRect(CRect(50, clientview.Height() / 10, clientview.Width() - 50, clientview.Height() / 4), true);
               a = 0;//다 지윘으므로 맨 처음 위치로 조정
174
175
176
177
           if (remove_button.PtInRect(point)) {//눌렀을때 음표 하나 지우기
178
               note_positions.RemoveTail();
179
               InvalidateRect(CRect(50, clientview.Height() / 10, clientview.Width() - 50, clientview.Height() / 4), true);
180
               a -= 1;;//하나 지윘으므로 그 전 위치로 조정
181
182
           if (next.PtInRect(point)) {//누르면 다음 화면으로 넘어가기
183
184
               if (current_page == page) {
                  AfxMessageBox(_T("마지막 페이지입니다."));
185
186
187
188
                  current_page++; //한페이지에 35개 음표 들어감
                  InvalidateRect(CRect(50, clientview.Height() / 10, clientview.Width() - 50, clientview.Height() / 4), true);
189
190
191
192
           if (prev.PtInRect(point)) {//누르면 그전 화면으로 넘어가기
193
               if (current_page == 0) {
194
                  AfxMessageBox(_T("맨 처음 페이지 입니다."));
195
196
197
              else {
198
                  current_page--;//한페이지에 35개 음표 들어감
                  InvalidateRect(CRect(50, clientview.Height() / 10, clientview.Width() - 50, clientview.Height() / 4), true);
199
200
201
202
           CWnd::OnLButtonDown(nFlags, point);
203
```

```
next = CRect(clientview.Width() - 40, clientview.Height() / 5 - 50, clientview.Width() - 10, clientview.Height() / 5 - 20);
125
                 dc->Rectangle(next);//사각형 그리기
126
127
                 dc->TextOutW(clientview.Width() - 35, clientview.Height()/5 - 45, _T("▶"));//사각형안에 글씨
128
129
                 prev = CRect(10, clientview.Height() / 5 - 50, 40, clientview.Height() / 5 - 20);
130
                 dc->Rectangle(prev);//사각형 그리기
                 dc->TextOutW(13, clientview.Height() / 5 - 45, _T("◀"));//사각형안에 글씨
131
132
133
         핃void CChildView∷draw_notes(int i) {//위치받는 리스트 필요
134
134
       巨void OChildView::draw_notes(int 1) {//위치받는 리스트 필요
135
             CClientDC dc(this);
136
137
             CBrush brush(RGB(0, 0, 0)),* pbrush;
             pbrush = dc.SelectObject(&brush);
138
139
140
              if ((clientview.Width() - 50) < 150 + (a * 35)) { //오선줄을 넘었을때
                 ((clientview.Width() - 50) < 15U + (a * 35)) ( //조년들을 묘료보다
AfxMessageDox(_[("넘었습니다"));
page++;//페이지 추가
InvalidatePect(CPect(50, clientview.Height() / 10, clientview.Width() - 50, clientview.Height() / 4), true); //착다 지우고 onpaint부르기
a = 0; //음표 위치 처음부터 다시 시작
141
142
143
144
145
146
             dc.Ellipse(150 + (a * 35), clientview.Height() / 5 - (i - 3)*(gap / 2), 150 + note + (a * 35), clientview.Height() / 5 - (i - 1)*(gap / 2));
//35간격으로 음표 그리기 150은 width/10
note.positions.AddTail(Pect(150 + (a * 35), clientview.Height() / 5 - (i - 3) * (gap / 2), 150 + note + (a * 35), clientview.Height() / 5 - (i - 1) * (gap / 2)));
147
148
             //그려진 음표 리스트에 저장
a++;//음표 위치 옮김
149
150
151
152
              dc.SelectObject(pbrush);
             brush.DeleteObject();
153
MFC_project
파일(F) 편집(E) 보기(V) 도움말(H) 악기종류
X 胎 启 ?
                                 •••••
                                                                                                                                                •
                                                                                                                              모든 음표 지우기
                                                                                                                              음표하나 지우기
                                     도
                                               레
                                                        파
                                                                            솔
                                                                                      라
                                                                                                Al.
                                                                                                           도
```



1.오선지 밖으로 음표가 그려질 경우 줄 긋기(위,아래 둘다) 예시-도

2.지울 음표가 없는데 전체음표지우기나 음표 하나 지우기를 눌렀을 경우 지울음표가 없습니다 메시 지 출력

