

운영체제

유진호

수업

- 유진호(본부동 1113)
- 주교재
 - 교재명: IT CookBook, 운영체제(개정판): 그림으로 배우는 원리와 구조
 - 저자: 구현회 저
 - 출판사: 한빛미디어
- 수업구성: 이론강의, 실제적용예

성적처리기준

- 배점
 - 수시고사:2회예정x20%
 - 기말고사:1회예정x30%
 - 출석:10%
 - 과제물:10%
 - 기타:10%
- F기준 원인
 - 수시,기말을 2번이상 빠질때
 - 리포트 미제출
 - ¼이상의 결석
 - 리포트,시험 부정

과목내용

- 1장 : 컴퓨터 시스템 구성요소 | 컴퓨터 시스템 동작
- 2장 : 운영체제의 역할과 목적 | 운영체제 유형별 특징 | 운영체제 발전 과정
- 3장 : 프로세스 | 프로세스 관리 | 스레드
- 4장 : 병행 프로세스 | 상호배제 | 동기화
- 5장 : 교착상태와 해결 기법 | 교착상태 탐지와 회복 기법 | 기아상태
- 6장 : 스케줄링(스케줄링 알고리즘 | 알고리즘 평가)

과목내용

- 7장 : 메모리 관리(연속 메모리 할당 | 분산 메모리 할당 | 세그먼트 메모리 관리 기법)
- 8장 : 가상 메모리 | 요구 페이징 | 페이지 할당 알고리즘 | 프로세스 적재 정책
- 9장 : 입출력 시스템 | 자기 디스크 | 디스크 스케줄링 | RAID
- 10장 : 파일 시스템 | 디렉터리 시스템 | 디스크 할당 방법 | 디스크 빈 공간 관리
- 11장 : 네트워크 | 분산 시스템 | 분산 운영체제 | 다중처리 운영체제
- 12장 : 보안 | 보호 | 파일 보호 | 보안 기법 | 신뢰 시스템
- 13장 : 유닉스(프로세스 관리 | 프로그래머 인터페이스 | 메모리 관리 | 파일 시스템)

수업후

- 운영체제에 대한 일반적인 이해
- 운영체제의 구조
- 운영체제의 주된 관심파악
- 시스템 소프트웨어 기본개념