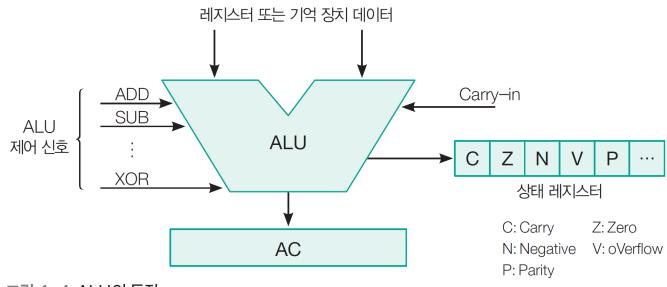
- ❖ 산술 논리 연산 장치(Arithmetic Logic Unit, ALU) : 산술 연산과 논리 연산
 - 주로 정수 연산을 처리
 - 부동 소수(Floating-point Number) 연산 : FPU(Floating-Point Unit)
 - 최근에는 ALU가 부동 소수 연산까지 처리
- ❖ 산술 연산 : 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈, 증가, 감소, 보수
- ❖ 논리 연산 : AND, OR, NOT, XOR, 시프트(shift)



1 산술 연산

표 4-1 산술 연산

연산	8비트 연산						
한건	동작	설명					
ADD	X ← A + B	A와 B를 더한다.					
SUB	X ← A + (~B + 1)	A + (B의 2의 보수)					
MUL	X ← A * B	A와 B를 곱한다.					
DIV	X←A/B	A와 B를 나눈다.					
INC	X ← A + 1	A를 1 증가시킨다.					
DEC	X ← A − 1(0xFF)	A를 1 감소시킨다.					
NEG	X ← ~A + 1	A의 2의 보수다.					

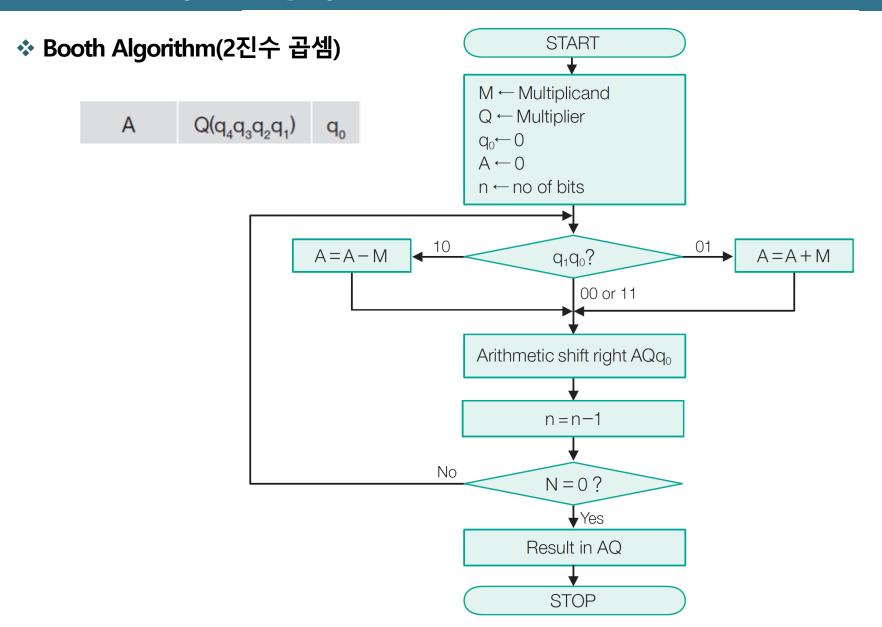


그림 4-5 부스 알고리즘 순서도

❖ Booth Algorithm 예: (-7) * (+3)

n	Α	$Q(q_4q_3q_2q_1)$	q_0	설명			
4	0000	0011	0	초기 상태			
4	0111	0011	0	q ₁ q ₀ 이 10이므로 A=A-M=0000+0111			
3	0011	1001	1	AQq₀을 오른쪽 산술 시프트			
0	0001	1100	1	q ₁ q ₀ 이 11이므로 연산 없이 AQq ₀ 을 오른쪽 산술 시프트			
2	1010	1100	1	q ₁ q ₀ 이 01이므로 A=A+M=0001+1001			
1	101	0110	0	AQqo를 ASR ASR:Arithmetic Shift Right			
0	1110	1011	0	q ₁ q ₀ 가 00이므로 연산 없이 AQq ₀ 을 오른쪽 산술 시프트			

(-7)*(+3)에서 피승수 M은 -7이고 승수 Q는 3이다. A와 q_0 의 초기값은 O으로 두고 계산한다. 즉, 여기서 $Q=0011_2$, $M=-7_{10}=1001_2$, $-M=0111_2$ 이다. 따라서 $AQ=11101011_2=-21_{10}$ 이 된다.

♦ Booth Algorithm 예:5 * (-4)

n	А	Q(q ₄ q ₃ q ₂ q ₁)	q_0	설명
4	0000	1100	0	초기 상태
3	0000	0110	0	q ₁ q ₀ 이 00이므로 연산 없이 AQq ₀ 을 오른쪽 산술 시프트
2	0000	0011	0	q ₁ q ₀ 이 00이므로 연산 없이 AQq ₀ 을 A오른쪽 산술 시프트
-	1011	0011	0	q ₁ q ₀ 이 10이므로 A=A-M=0000+1011
1	1101	1001	1	AQq₀을 오른쪽 산술 시프트
0	1110	1100	1	q ₁ q ₀ 이 11이므로 연산 없이 AQq ₀ 을 오른쪽 산술 시프트

(M)
$$5=0101$$
, $(-M) -5=1011$, $-4=1100$
 $1110 \ 1100 = -00010100 = -20$

Booth Algorithm 원리 보충

23x30의 연산을 2진수로 수행 시 승수의 1의 갯수만큼 덧셈

	010111 (23)									
		011110 (30)								
					0	1	0	1	1	1
				×	0	1	1	1	1	0
				0	1	0	1	1	1	
+			0	1	0	1_	1_	1		
			1	0	0	0	1	0	1	0
+		0	1	0	1	1	1			
		1	0	1	0	0	0	0	1	0
+	0	1	0	1	1	1				
	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0

Booth Algorithm 원리(앞의 23x30 = 010111 x 011110)

곱하는 수 011110 = 100000 - 000010 으로 생각할 수 있다. 그래서 010111 × (100000 - 000010) = 010111 × 100000 - 010111 × 000010

		010111 × 100000 - 010111 × 000010								
					0	1	0	1	1	1
				Х	1	0	0	0	0	0
0	1	0	1	1	1					
					0	1	0	1	1	1
				X	0	0	0	0	1	0
				0	1	0	1	1	1	
	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0

한 번의 뺄셈으로 해결가능

10111 00000 +11110 10010 -----10101 10010

2 논리 연산과 산술 시프트 연산

표 4-2 논리 연산

GIL	8비트 연산						
연산	동작	설명					
AND	X←A&B	A와 B를 비트 단위로 AND 연산한다.					
OR	X←AlB	A와 B를 비트 단위로 OR 연산한다.					
NOT	X←~A	A의 1의 보수를 만든다.					
XOR	X←A^B	A와 B를 비트 단위로 XOR 연산한다.					
ASL	X←A≪n	왼쪽으로 n비트 시프트(LSL과 같다.)					
ASR	X←A⟩⟩n, A[7]←A[7]	오른쪽으로 n비트 시프트(부호 비트는 그대로 유지한다.)					
LSL	X←A⟨⟨n	왼쪽으로 n비트 시프트					
LSR	X←A⟩⟩n	오른쪽으로 n비트 시프트					
ROL	X←A((1, A[0] ←A[7]	왼쪽으로 1비트 회전 시프트, MSB는 LSB로 시프트					
ROR	X←A⟩⟩1, A[7]←A[0]	오른쪽으로 1비트 회전 시프트, LSB는 MSB로 시프트					
ROLC	X←A⟨⟨1, C←A[7], A[0]←C	캐리도 함께 왼쪽으로 1비트 회전 시프트					
RORC	X←A⟩⟩1, C←A[0], A[7]←C	캐리도 함께 오른쪽으로 1비트 회전 시프트					

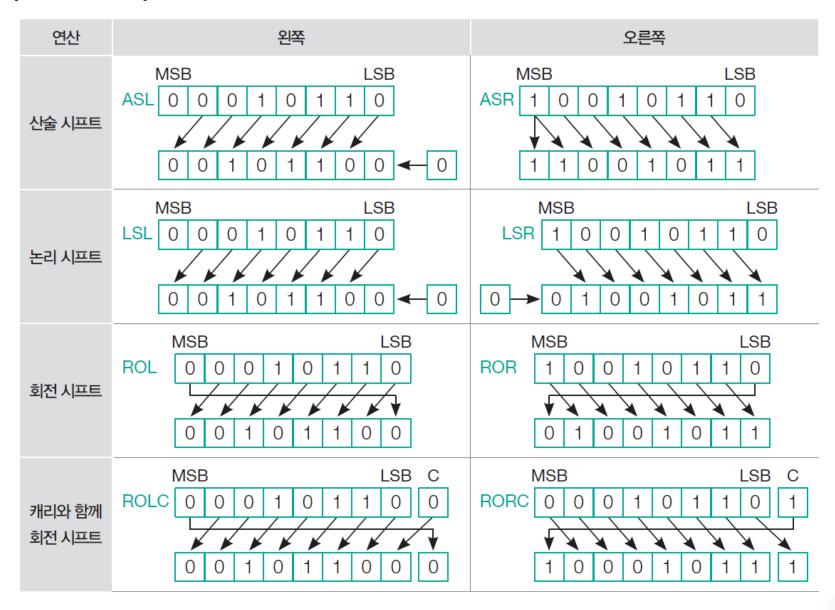
❖ 논리 연산 예 1: A=46=00101110₍₂₎, B=-75=10110101₍₂₎

	A AND B			A OR B			A XOR B		
	00101110	46		00101110	46		00101110	46	
&	10110101	- 75	1	10110101	- 75	۸	11111111	-128	
	00100100	36		10111111	-65		11010001	-47	

❖ 논리 연산 예 2

A AND B	A OR B				
00101110	00001110				
& 00001111 상위 4비트 삭제	l 10110000 상위 4비트 값 설정				
00001110	10111110				

❖ 시프트 연산 예



수고하셨습니다!