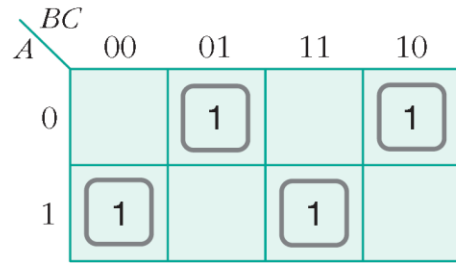


# 부울대수

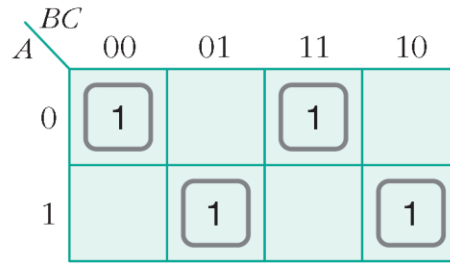
부울 함수 간소화

## ❖ XOR와 XNOR의 카르노 맵

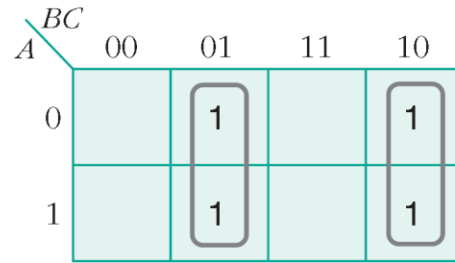
- 입력 변수에 나타나는 1의 개수에 따라 XOR와 XNOR를 구분할 수 있다.
- 카르노 맵에서 그룹으로 묶은 후 제거되는 변수를 제외한 다른 입력 변수의 1의 개수가 홀수이면 XOR, 짝수이면 XNOR이다.



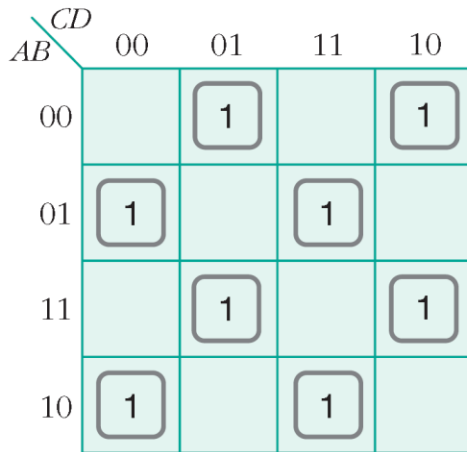
(a)  $F = A \oplus B \oplus C$



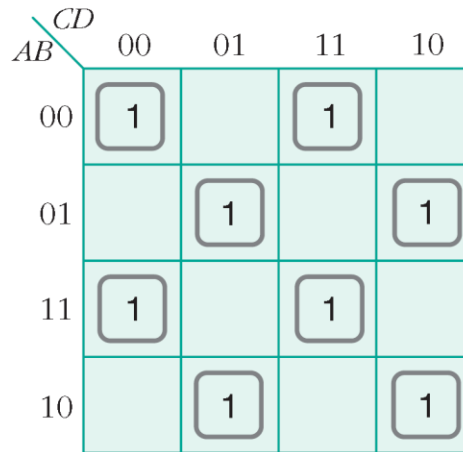
(b)  $F = A \odot B \odot C$



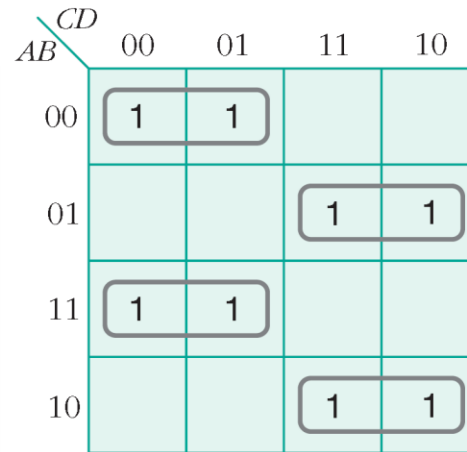
(c)  $F = \bar{B}C + B\bar{C} = B \oplus C$



(d)  $F = A \oplus B \oplus C \oplus D$



(e)  $F = A \odot B \odot C \odot D$



(f)  $F = A \odot B \odot C$

그림 3-31 XOR와 XNOR 카르노 맵 표현

## 보충자료 : 합의 곱 형식으로 부울 함수의 간소화

[예제] 다음 부울 함수를 (a)논리곱의 논리합 형식으로 간소화하고 (b)논리합의 논리곱 형식으로 간소화하시오.

$$F(A,B,C,D) = \sum(0,1,2,5,8,9,10)$$

풀이)

(a) 논리곱의 논리합 형식으로 간소화하기 위해 카르노 맵의 1인 항을 묶는다.

A 4x4 Karnaugh map for variables A, B, C, and D. The columns are labeled CD (00, 01, 11, 10) and the rows are labeled AB (00, 01, 11, 10). The map contains 1s at positions (0,0), (0,1), (1,1), (2,0), (2,1), (3,0), and (3,3). Red lines group the 1s into four prime implicants: a horizontal group of four 1s in row AB=00, a vertical group of two 1s in column CD=01, a horizontal group of two 1s in row AB=10, and a vertical group of two 1s in column CD=10.

CD \ AB	00	01	11	10
00	1	1		1
01		1		
11				
10	1	1		1

묶은 항의 곱항을 구하고 이를 논리합으로 정리한다.

$$F(A,B,C,D) = B'D' + B'C' + A'C'D \text{ (논리곱의 논리합)}$$

## 보충자료 : 합의 곱 형식으로 부울 함수의 간소화

- (b) 논리합의 논리곱 형식으로 간소화하기 위해 카르노 맵의 0인 항을 묶는다.  
이는  $F$  대신에  $F'$  을 구한 것이다.

		CD			
		00	01	11	10
AB	00	1	1		1
	01		1		
	11				
	10	1	1		1

$$F'(A,B,C,D) = AB + CD + BD'$$

$$\begin{aligned} F(A,B,C,D) &= (AB + CD + BD')' \\ &= (AB)' \cdot (CD)' \cdot (BD')' \\ &= (A' + B')(C' + D')(B' + D) \end{aligned}$$

논리합의 논리곱을 얻기 위해 0인 항을 논리곱의 논리합으로 묶은 식은  $F'$  을 구한 것이므로  $F$  를 구하기 위해 양변에 보수를 취한 결과 위 식을 얻는다.

# 보충자료 : 곱의 합 형식과 합의 곱 형식 표현의 구현

- 곱의 합 형식 구현 : 1단 AND, 2단 OR로 구현
  - AND-OR로 구현된 논리회로는 NAND Gate 만으로 구현 가능
- 합의 곱 형식 구현 : 1단 OR, 2단 AND로 구현
  - OR-AND로 구현된 논리회로는 NOR Gate 만으로 구현 가능

invert-OR(NAND), invert-AND(NOR)

$$\bullet Y = \overline{AB} = \overline{A} + \overline{B}$$



NAND



Invert-OR

$$\bullet Y = \overline{A + B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$$



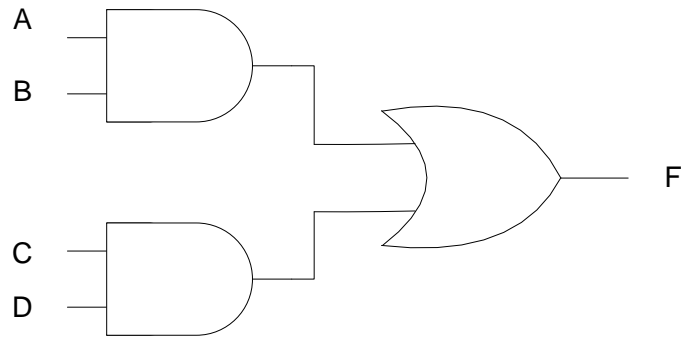
NOR



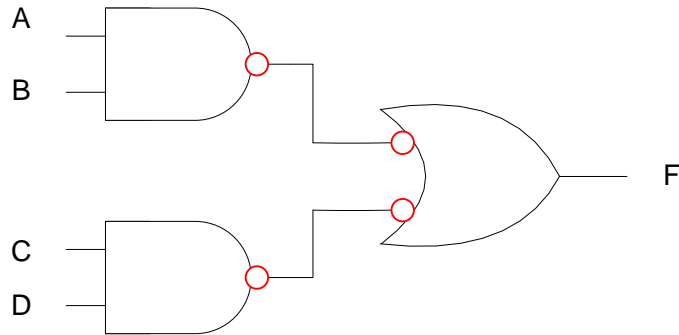
Invert-AND

# 보충자료 : 곱의 합 논리를 NAND Gate만으로 구현

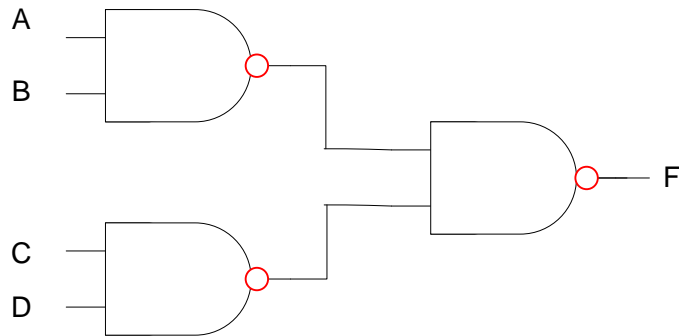
1.  $F = AB + CD$



2.  $F = ((AB)')' + ((CD)')'$

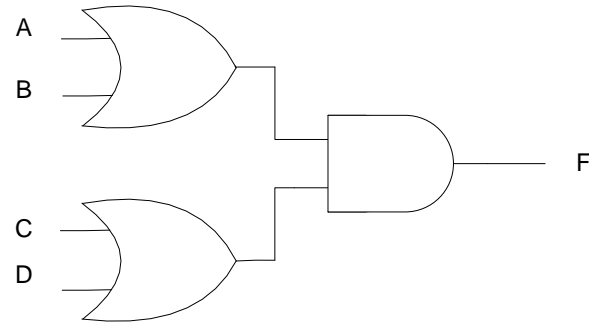


3.  $F = ((AB)' (CD)')'$

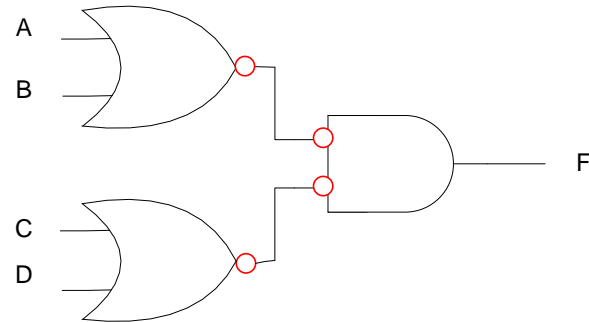


# 보충자료 : 합의 곱 논리를 NOR Gate만으로 구현

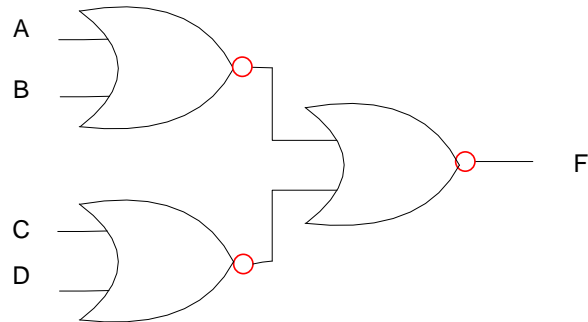
1.  $F = (A+B)(C+D)$



2.  $F = ((A+B)')'((C+D)')'$



3.  $F = ((A+B)' + (C+D)')'$



# 조합논리회로

## (Combinational Circuit)



### 1 데이터 형태에 따른 분류

#### □ 조합 논리 회로의 개요

- 조합 논리 회로(combinational logic circuit)는 현재 입력 값으로 출력이 결정되는 회로

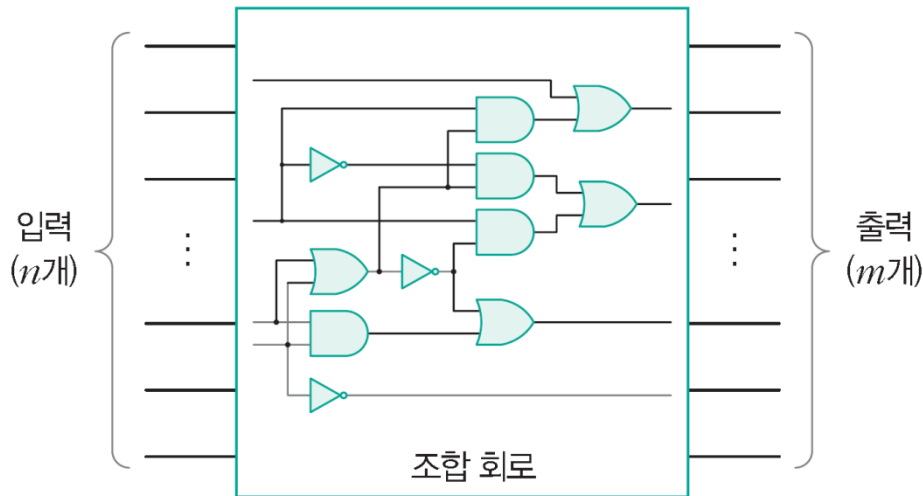


그림 3-32 조합 논리 회로의 개념도

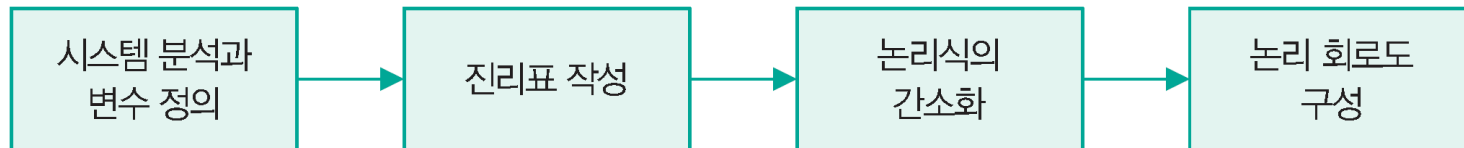


그림 3-33 조합 논리 회로의 설계 과정

## 2 조합 논리 회로의 종류

### □ 반가산기

- 반가산기(Half-Adder, HA)는 1자리 2진수 2개를 입력하여 합( $S$ )과 캐리(Carry,  $C$ )를 출력하는 조합 논리 회로

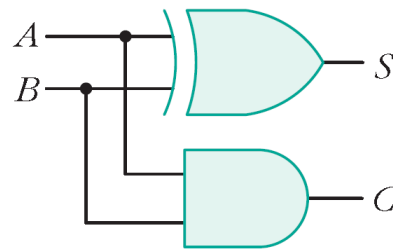
$A$	0	0	1	1
$+ B$	$+ 0$	$+ 1$	$+ 0$	$+ 1$
$\hline C \ S$	$0 \ 0$	$0 \ 1$	$0 \ 1$	$1 \ 0$

입력		출력	
$A$	$B$	$S$	$C$
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

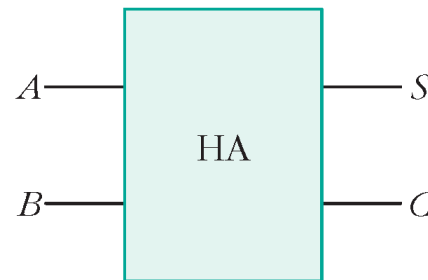
$$S = \bar{A}B + A\bar{B} = A \oplus B$$

$$C = AB$$

(a) 진리표와 논리식



(b) 논리 회로



(c) 논리 기호

그림 3-34 반가산기

## 03 조합 논리 회로

### □ 전가산기

- 전가산기(Full-Adder, FA)는 2진수 입력  $A$ ,  $B$ 와 아랫자리에서 올라온 캐리  $C_i$ 를 포함하여 1자리 2진수 3개를 더하는 조합 논리 회로

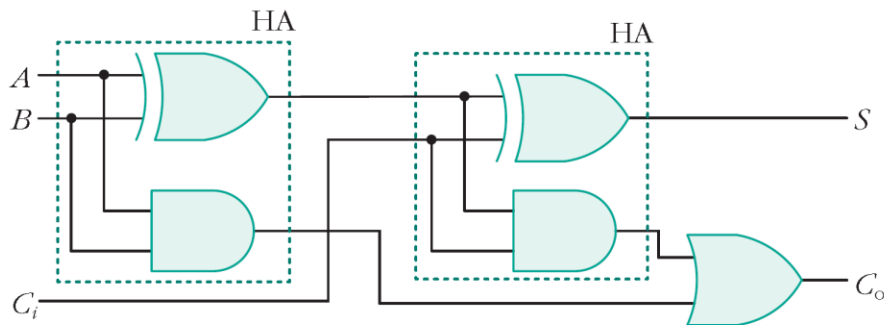
입력			출력	
$A$	$B$	$C_i$	$S$	$C_o$
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

(a) 진리표

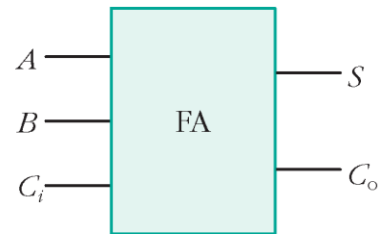
$$\begin{aligned} S &= \overline{A}\overline{B}C_i + \overline{A}B\overline{C}_i + A\overline{B}\overline{C}_i + ABC_i \\ &= \overline{A}(\overline{B}C_i + B\overline{C}_i) + A(\overline{B}\overline{C}_i + BC_i) \\ &= \overline{A}(B \oplus C_i) + A(\overline{B} \oplus \overline{C}_i) \\ &= A \oplus (B \oplus C_i) = (A \oplus B) \oplus C_i \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} C_o &= \overline{A}BC_i + \overline{A}B\overline{C}_i + A\overline{B}\overline{C}_i + ABC_i \\ &= C_i(\overline{A}B + A\overline{B}) + AB(\overline{C}_i + C_i) \\ &= C_i(A \oplus B) + AB \end{aligned}$$

(b) 논리식의 간소화



(c) 논리 회로



(d) 논리 기호

그림 3-35 전가산기

## 반감산기

- 반감산기(Half-Subtractor, HS)는 1비트 2진수  $A$ 에서  $B$ 를 빼 차( $D$ )와 빌림 수( $K$ )를 계산하는 뺄셈회로

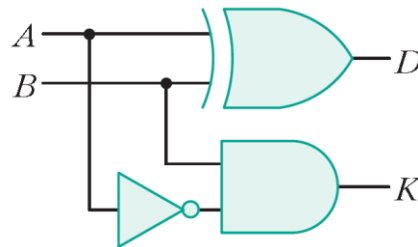
입력 $A \ B$		출력 $D \ K$		설명( $D=A-B$ ) 뺄 수 없으면 윗자리에서 빌려 와 계산한다.		
0	0	0	0	$0-0=0$	빌림 수 없음 ( $K=0$ )	$\therefore D=0$
0	1	1	1	$0-1=-1$	빌림 수 2 ( $K=1$ )	$\therefore D=2-1=1$
1	0	1	0	$1-0=1$	빌림 수 없음 ( $K=0$ )	$\therefore D=1$
1	1	0	0	$1-1=0$	빌림 수 없음 ( $K=0$ )	$\therefore D=0$

(a) 진리표와 원리

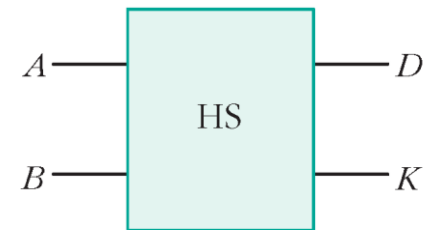
$$D = \overline{A}B + A\overline{B} = A \oplus B$$

$$K = \overline{A}B$$

(b) 논리식



(c) 논리 회로



(d) 논리 기호

그림 3-36 반감산기

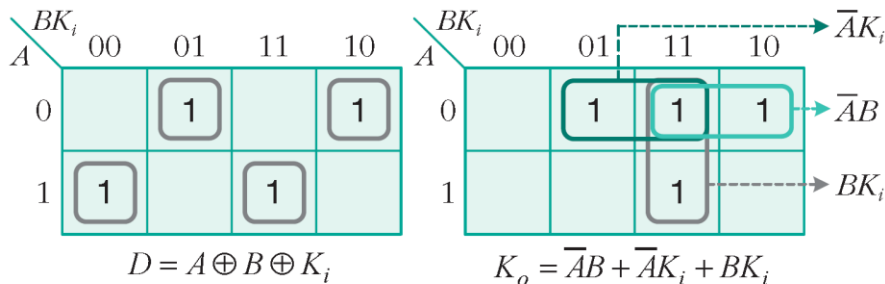
## 03 조합 논리 회로

### □ 전감산기

- 전감산기(Full-Subtractor, FS)는 2진수 입력  $A$ ,  $B$ 와 아랫자리로 빌려주는 수  $K_i$ 를 포함하여  $A-B-K_i$ 를 계산하는 조합 논리 회로

입력 $A \quad B \quad K_i$			출력 $D \quad K_o$		설명( $D=A-B-K_i$ ) 뺄 수 없으면 윗자리에서 빌려 와 계산한다.
0	0	0	0	0	$0-0-0=0$ , 빌림 수 없음( $K_o=0$ ) $\therefore D=0$
0	0	1	1	1	$0-0-1=-1$ , 빌림 수 2( $K_o=1$ ) $\therefore D=2-1=1$
0	1	0	1	1	$0-1-0=-1$ , 빌림 수 2( $K_o=1$ ) $\therefore D=2-1=1$
0	1	1	0	1	$0-1-1=-2$ , 빌림 수 2( $K_o=1$ ) $\therefore D=2-2=0$
1	0	0	1	0	$1-0-0=1$ , 빌림 수 없음( $K_o=0$ ) $\therefore D=1$
1	0	1	0	0	$1-0-1=0$ , 빌림 수 없음( $K_o=0$ ) $\therefore D=0$
1	1	0	0	0	$1-1-0=0$ , 빌림 수 없음( $K_o=0$ ) $\therefore D=0$
1	1	1	1	1	$1-1-1=-1$ , 빌림 수 2( $K_o=1$ ) $\therefore D=2-1=1$

(a) 진리표와 원리

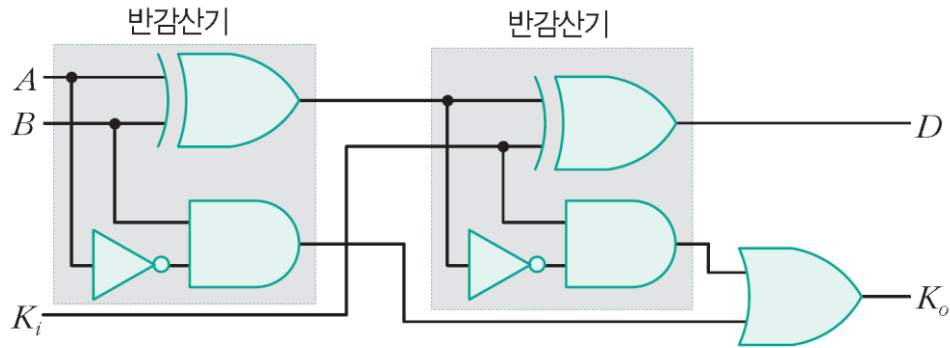


(b) 논리식의 유도

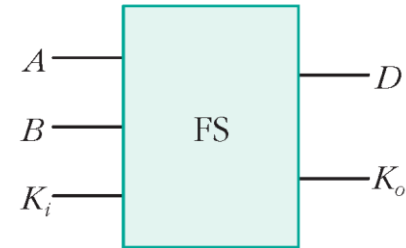
$$\begin{aligned}
 K_o &= \overline{A}\overline{B}K_i + \overline{A}BK_i + A\overline{B}\overline{K_i} + ABK_i \\
 &= (\overline{A}\overline{B} + AB)K_i + \overline{A}B(\overline{K_i} + K_i) \\
 &= (\overline{A} \oplus B)K_i + \overline{A}B
 \end{aligned}$$

(c) 논리식의 간소화

## □ 전감산기(계속)



(d) 논리 회로



(e) 논리 기호

그림 3-37 전감산기

### □ 병렬 가감산기

- **병렬 가산기**(parallel-adder) : 전가산기 여러 개를 병렬로 연결하여 만든 2비트 이상의 가산기

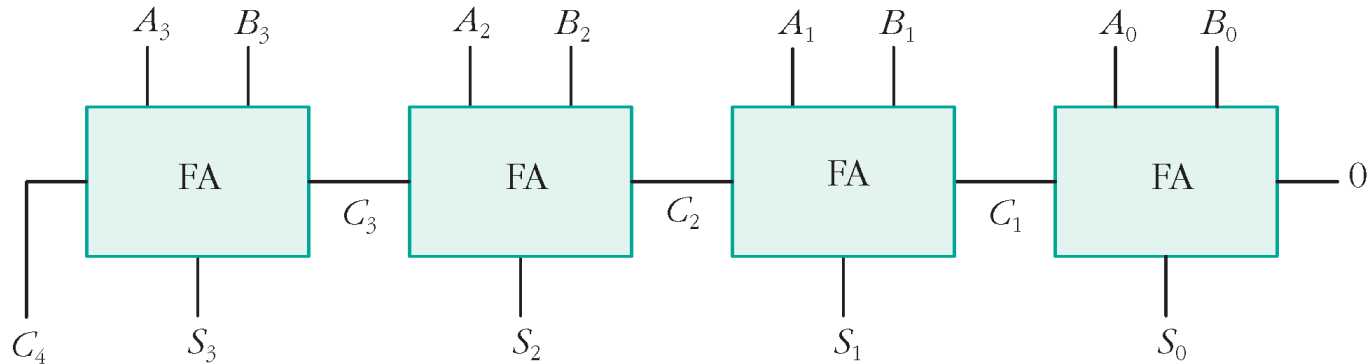


그림 3-38 전가산기를 이용한 병렬 가산기

### 캐리 예측 가산기(carry lookahead adder)

병렬 가산기는 속도가 매우 느리다. 그 원인은 아랫 단에서 윗단으로 전달되는 캐리 때문이다. 비트가 늘어날수록 지연이 더욱 심해진다. 이를 해결하기 위해 **캐리 예측 가산기**를 사용한다.

### 03 조합 논리 회로

- **병렬 가감산기**(parallel-adder/subtractor) : 병렬 가산기의  $B$ 입력을 부호  $S(\text{sign})$ 와 XOR하여 전가산기의 입력으로 사용함으로써 덧셈과 뺄셈이 모두 가능한 회로

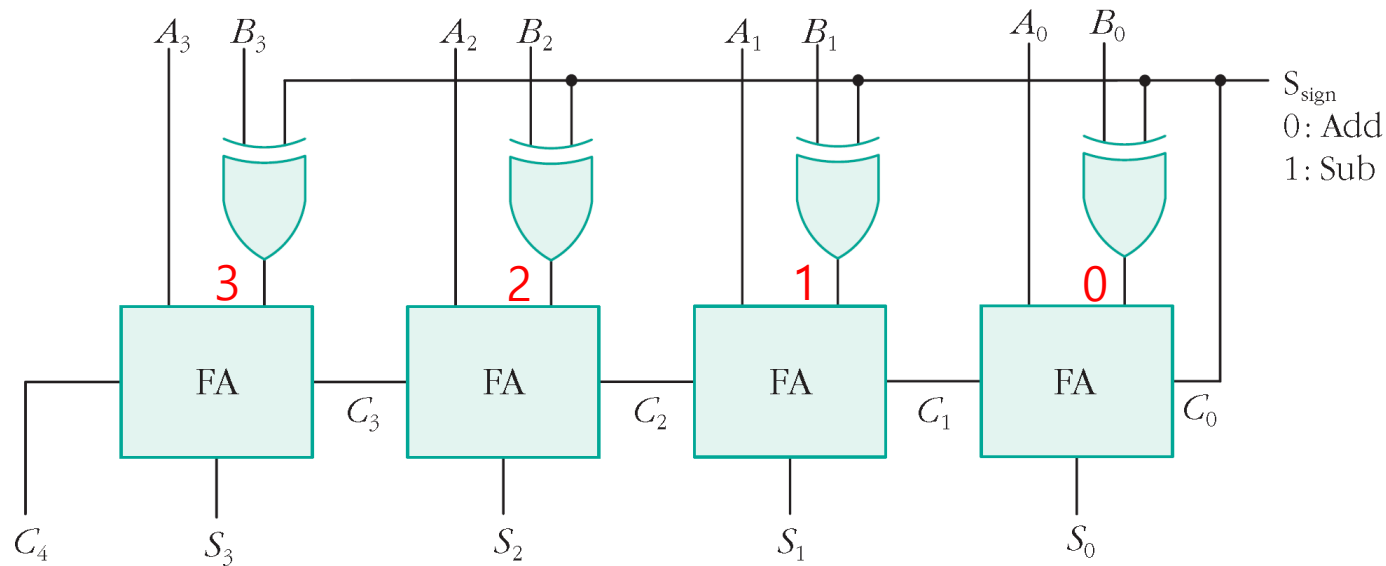


그림 3-39 병렬 가감산기

#### XOR Gate

A	B	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$$S_{\text{sign}} = 0 \text{ 일 때 } S_0 = A_0 + B_0, S = A + B$$

$$S_{\text{sign}} = 1 \text{ 일 때 } S_0 = A_0 + \overline{B_0}, S = A + \overline{B} + 1$$

$A=0$ 일 때 출력  $F$ 는  $B$ 와 같다.

$A=1$ 일 때 출력  $F$ 는  $\overline{B}$ 와 같다.

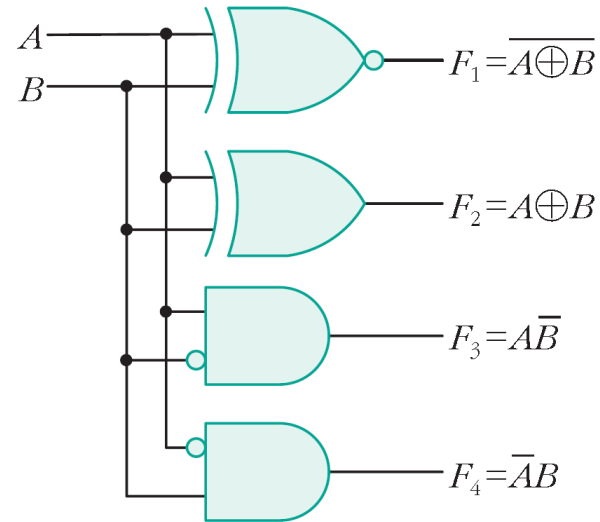


## □ 비교기

- **2진 비교기**(comparator)는 두 2진수 값의 크기를 비교하는 회로다.

입력		출력			
$A$	$B$	$A=B$ $F_1$	$A \neq B$ $F_2$	$A > B$ $F_3$	$A < B$ $F_4$
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	1
1	0	0	1	1	0
1	1	1	0	0	0

(a) 진리표



(b) 논리 회로

그림 3-40 1비트 비교기

수고하셨습니다!