# 프로젝트 Tomato study 기능기술서

## 공통 디자인

### 할 일 버튼

클릭시, 할 일 & 목표 view 페이지 이동/출력(?)

### 목표 버튼

클릭시, 목표 관리 페이지로 이동/출력(?)

### 중앙 버튼

클릭시, 목표가 1개 이상 있는지 확인해서 1개도 없으면, 목표 생성 팝업을 디졸브, 있으면 할일 추가 팝업을 디졸브

### 통계 버튼

클릭시, 학습 통계 - 일간 페이지로 이동/출력(?)

### 스케줄 버튼

클릭시, 타임 테이블 페이지로 이동/출력(?)

## 메인(todo &목표 view)

### 디폴트

#### 총 공부 시간 :

#### 당일 할 일 리스트의 기록된 시간 총 합을 출력

#### 오늘의 목표 :

#### 당일 할 일 리스트의 목표 시간 총 합을 출력

#### 달성도:

#### 오늘의 총 공부시간 / 오늘의 목표 \* 100 값을 소수점을 버리고 출력

### 목표 선택 버튼

클릭 시, select tag 이벤트

### 스톱워치 버튼

클릭 시, 타이머 팝업이 디졸브

### 할 일 리스트 요소

클릭 시, 리스트 요소의 높이 가 늘어나며 세부내용과 수정, 삭제 버튼이 보임.

### 할 일 리스트 수정 버튼

클릭 시, 할 일 입력 팝업을 디졸브후 input 요소에 해당 할 일 데이터를 삽입

### 할 일 리스트 삭제 버튼

클릭 시, 삭제 팝업이 디졸브

## 목표 관리

### 목표 수정 버튼

클릭시, 목표 추가 팝업이 디졸브되며 나타나며 input에 해당 목표의 데이터를 입력

### 목표 삭제 버튼

클릭시, 삭제 팝업이 디졸브

### 목표 추가 버튼

클릭시, 목표가 4개 이하일 때, 목표 추가 팝업이 디졸브

## 학습 통계

### 디폴트

#### 주달력 :

* 오늘 날짜만 딤드 처리 제거 (CSS 디폴트 딤드 처리)
* 오늘 이전 날짜의 달성률 데이터에 따라 이미지 출력

#### 일간:

* 일간 탭 활성화 상태로 변경
* 어제(오늘 - 1 ) 날짜의 데이터 출력
* 어제 날짜의 할 일 총 공부 시간 합산하여 출력
* 달성률 막대 애니메이션 효과 (**css** width:0 -> width: 해당 너비)

1. 막대의 너비를 ‘어제 날짜의 총 공부시간 / 총 목표 시간 \* 100 (소수점 버림) %’ 로 지정.
2. 달성률 옆에 텍스트 내용 : ‘어제 날짜의 총 공부시간 / 총 목표 시간 \* 100 (소수점 버림) %’

* 목표별 공부시간 그래프 애니메이션 효과 (**css** height:0 -> height: 해당 높이)

1. 해당 날짜의 목표 당 총 공부 시간 데이터를 배열로 생성 후 많은 순으로 정렬
2. 만들어진 배열 요소 순서대로 그래프 항목에 목표 제목을 입력
3. 요소 순서대로 그래프들의 높이를 지정

### 일간 탭 버튼

클릭 시, 비활성화 되어있는지 확인 후,

* 활성화 상태일 시, 무시
* 비활성화 상태일 시,
* 일간 탭 활성화 상태로 변경
* 어제(오늘 - 1 ) 날짜의 데이터 출력
* 어제 날짜의 할 일 총 공부 시간 합산하여 출력
* 달성률 막대 애니메이션 효과 (**css** width:0 -> width: 해당 너비)

1. 막대의 너비를 ‘어제 날짜의 총 공부시간 / 총 목표 시간 \* 100 (소수점 버림) %’ 로 지정.
2. 달성률 옆에 텍스트 내용 : ‘어제 날짜의 총 공부시간 / 총 목표 시간 \* 100 (소수점 버림) %’

* 목표별 공부시간 그래프 애니메이션 효과 (**css** height:0 -> height: 해당 높이)

1. 해당 날짜의 목표 당 총 공부 시간 데이터를 배열로 생성 후 많은 순으로 정렬
2. 만들어진 배열 요소 순서대로 그래프 항목에 목표 제목을 입력
3. 요소 순서대로 그래프들의 높이를 지정

### 주간 탭 버튼

클릭 시, 비활성화 되어있는지 확인 후,

* 활성화 상태일 시, 무시
* 비활성화 상태일 시,
* 주간 탭 활성화 상태로 변경
* 주간 날짜의 데이터 출력
* 해당 주의 날짜들의 총 공부 시간 합산하여 출력
* 달성률 막대 애니메이션 효과 (**css** width:0 -> width: 해당 너비)

1. 막대의 너비를 ‘날짜들의 총 공부시간 / 총 목표 시간 \* 100 (소수점 버림) %’ 로 지정.
2. 달성률 옆에 텍스트 내용 : ‘날짜들의 총 공부시간 / 총 목표 시간 \* 100 (소수점 버림) %’

* 목표별 공부시간 그래프 애니메이션 효과 (**css** height:0 -> height: 해당 높이)

1. 해당 주에 속한 날짜 데이터에서 목표와 총 공부 시간 데이터를 배열로 생성 후 총 공부 시간이 많은 순으로 정렬
2. 만들어진 배열 요소 순서대로 그래프 항목에 목표 제목을 입력
3. 요소 순서대로 그래프들의 높이를 지정

## 타임 테이블

### 디폴트

* 해당 날짜의 할일 데이터를 검색 후, 데이터에 따라 요소를 추가하여 반영

## 할 일 추가

### 목표 선택 select 버튼

클릭시 select 이벤트로 목표를 선택 가능

### 할 일 입력 input

텍스트를 입력 가능

### 중요도 버튼

클릭 시, 중요도를 설정/해제 가능

### 시작 날짜 input

input type = date 이벤트로 입력. 선택 기준은 현재 날짜 부터 선택 가능

### 종료 날짜 input

input type = date 이벤트로 입력. 선택 기준은 현재 날짜 부터 선택 가능

### 공부 시작 시간 input

input type = number 이벤트로 입력.

시간은 아침 6시 이후 부터 밤 11시까지 입력 가능. 단 시작 날짜가 현재 날짜일 경우, 현재 시간 이후 부터 입력 가능.

분은 날짜가 현재 날짜이고 시간이 현재 시간일 경우, 현재 분 이후로 입력 가능

### 목표 공부 시간 select

30분 단위로 선택 가능.

### 상세 내용 입력

text로 상세 내용을 입력 가능

### 등록 버튼

클릭 시, 모든 input에 값이 들어있는지 확인 후

모든 값이 있으면 해당 데이터로 할일 자료를 생성.

없으면 없는 input을 검색 후 입력하라는 알람을 띠움.

### 취소 버튼

클릭 시, input에 값이 하나라도 있으면 취소하겠냐는 알림을 띄우고

없으면 팝업을 내림.

## 목표 추가

### 목표 입력 input

텍스트로 입력 가능

### 목표 마감 날짜 입력 input

input type=’date’ 이벤트로 받음. 선택 제한은 현재 날짜 이후 부터

### 목표 color 선택

클릭 가능. 단 이미 있는 목표 색은 딤드 처리

### 등록 버튼

클릭 시, 모든 input에 값이 들어있는지 확인 후

모든 값이 있으면 해당 데이터로 목표 자료를 생성.

없으면 없는 input을 검색 후 입력하라는 알람을 띠움.

### 취소 버튼

클릭 시, input에 값이 하나라도 있으면 취소하겠냐는 알림을 띄우고

없으면 팝업을 내림.