

# Analisi progetto

# Scopo del documento

Il presente documento analizza e descrive i requisiti di sistema del progetto Trillium in linguaggio naturale.

In particolare vengono:

- Definiti gli obiettivi.
- Elencati i requisiti funzionali e non funzionali.
- Riportati i requisiti e il design di Front-End e Back-End.

## **Obiettivi**

Il progetto ha come obiettivo la realizzazione di un'applicazione web compatibile con la maggior parte dei dispositivi desktop e mobile recenti che permette di caricare e condividere con gli altri utenti dei contenuti testuali o multimediali come video e foto.

Nello specifico, l'applicazione deve:

- Rendere possibile la pubblicazione di post con contenuti multimediali quali foto, video e messaggi, definendo chi può visualizzarli quindi possono essere visualizzabili da tutti (pubblici) o visualizzabili solo dai propri amici (privati).
- Fornire al singolo utente una pagina personale dove poter visualizzare, modificare le proprie pubblicazioni e visualizzare gli utenti seguiti e i follower.
- Rendere possibile agli utenti mettere "Mi piace" o "Non mi piace" ai post pubblicati dagli altri utenti e commentarli.

- Fornire la possibilità di seguire un utente visualizzando i suoi post pubblici in home.
- Fornire all'utente la possibilità di richiedere/accettare l'amicizia permettendo di vedere/far visualizzare i post privati.

# Requisiti funzionali

### Generali

- 1. L'applicazione deve essere web-based e accessibile da diversi dispositivi quali computer, tablet e smartphone.
- 2. Il sistema deve risultare accessibile in due modi:
  - a. **Utente non autenticato**: L'utente che accede alla piattaforma per la prima volta oppure che vuole solamente "dare un'occhiata".
  - b. **Utente autenticato**: L'utente che ha deciso di registrarsi per contribuire alla community caricando nuovi contenuti.
- L'applicazione deve permettere all'utente di registrarsi e successivamente autenticarsi tramite username e password oppure Google, Facebook.

### Utente non autenticato

- 4. Deve poter visualizzare solamente i post pubblici pubblicati dagli altri utenti.
- 5. Può cercare tramite tag o nome altri utenti e visualizzare i loro contenuti pubblici.

#### Utente autenticato

6. Deve poter utilizzare le stesse funzionalità di un utente autenticato.

- 7. Deve poter creare e pubblicare dei post "Trill" e definire i tag, una eventuale descrizione, un titolo e quali utenti possono visualizzare i post, questi possono essere:
  - a. Pubblici: chiunque può visualizzarli.
  - b. Privati: solo gli amici possono visualizzarli.
- 8. Deve poter uscire dal proprio account.

# Requisiti non funzionali

### Prestazioni

- I tempi di attesa per la ricerca tramite tag devono essere inferiore ai 4 secondi.
- 2. Le immagini devono essere compresse per garantire adeguate prestazioni anche nei dispositivi più vecchi.
- 3. I post devono essere caricati in blocchi e non tutti contemporaneamente per evitare lunghi tempi di attesa una volta che gli utenti cresceranno.

#### **Accessibilità**

- 4. L'applicazione deve avere un design con icone semplici e diversificate per garantire una lettura chiara e immediata delle informazioni.
- 5. Il testo deve risultare leggibile anche da chi utilizza dispositivi mobile.
- 6. L'applicazione deve risultare utilizzabile anche da eventuali utenti ipovedenti o daltonici.

### Sicurezza

7. Le password devono rispettare gli standard di sicurezza (almeno otto caratteri, di cui almeno una lettera maiuscola, una minuscola, un numero e un carattere speciale)

- 8. Il salvataggio delle password deve garantire la sicurezza di tutti gli account in casi di data breach, tramite hashing con salt and pepper.
- 9. Le chiamate alle varie API devono essere criptate tramite protocollo HTTPS.
- 10. L'accesso all'utente verrà bloccato nel caso commetta 3 errori consecutivi durante la fase di login. Per lo sblocco dovrà essere inviata una mail all'account per il recupero con successivo inserimento di nuove credenziali.
- 11. Il logout dell'utente deve essere eseguito rispettando la sua privacy e sicurezza: tutti i dati salvati nel browser dovranno essere eliminati.

# **Privacy**

- 12. Devono essere rispettate le norme presenti il GDPR.
- 13. I dati raccolti dall'applicazione non dovranno essere condivisi a terzi.
- 14. L'utente potrà modificare la visibilità dei dati.

## Operatività

15. L'applicazione deve essere disponibile almeno tra le 8:00 e le 22:00.

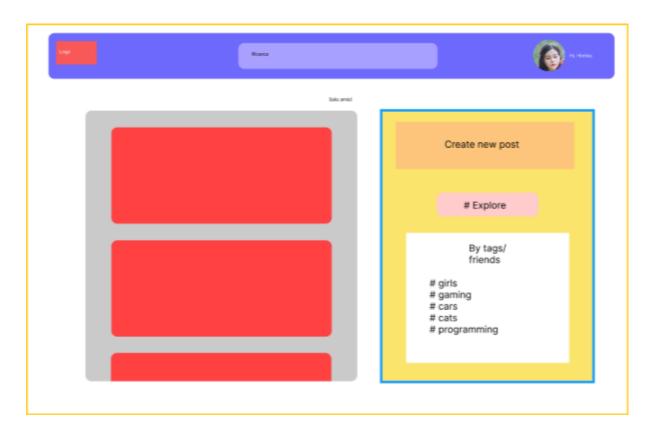
## Compatibilità

L'applicazione deve avere le stesse features tra Desktop, Android e
IOS.

# **Design frontend**

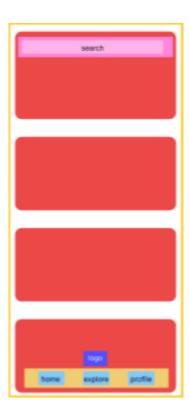
Accesso alla dashboard - desktop

- L'utente, sia autenticato che non, all'apertura della webapp vedrà la dashboard, schermata principale che permette di avere una overview dei contenuti.
  - Nel caso l'utente abbia fatto l'accesso vedrà i post degli altri utenti che segue.
  - Nel caso di utente non autenticato verranno invece caricati post pubblici della sezione esplora.
- Tramite la barra di ricerca posizionata nell'header è possibile cercare specificatamente dei contenuti.
- Tramite il bottone apposito verrà aperta la schermata di creazione post.
- Tramite la sezione tag è possibile filtrare velocemente i contenuti secondo i tag più usati.



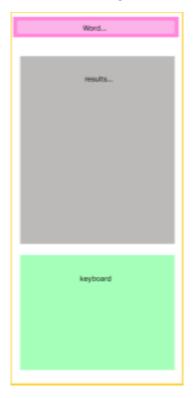
### Accesso alla dashboard - mobile

- L'utente, sia autenticato che non, visualizzerà la lista dei contenuti come nella versione desktop.
- I bottoni per le sezioni principali sono stati posizionati sotto per un facile accesso con una mano.
- La barra di ricerca, posizionata in alto, apre una schermata di ricerca dove è possibile inserire testo e selezionare i tag.



#### Sezione di ricerca - mobile

- Schermata per ricercare utenti e post caricati.
- Possibile inserire tag per filtrare meglio i post.



# **Design backend**

I sistemi esterni con cui trillium dovrà interfacciarsi sono:

- 1. OAuth per l'autenticazione tramite Google e Facebook
- 2. Google cloud per l'upload in cloud di media caricati dall'utente, nello specifico video o foto relative ai post e immagini di profilo
- 3. DiceBear api per la creazione di immagini profilo casuali generate tramite un seed (seme)

